SVERIGES STÖRSTA TIDNING FÖR DIG SOM GILLAR DATORER OCH DATORSPEL

DATOR Magazin

15 JULI – 11 AUGUSTI 1993
NR 12 • ÅRGÅNG 8
PRIS: 20 kr (inklusive moms)
Norge: 24 NKR • Finland: 22 FMK



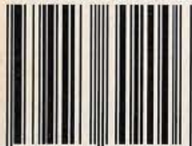
Guldgruvan för A-trainfreaks



"Hackers är normala människor"

Premiär för grafikskolan

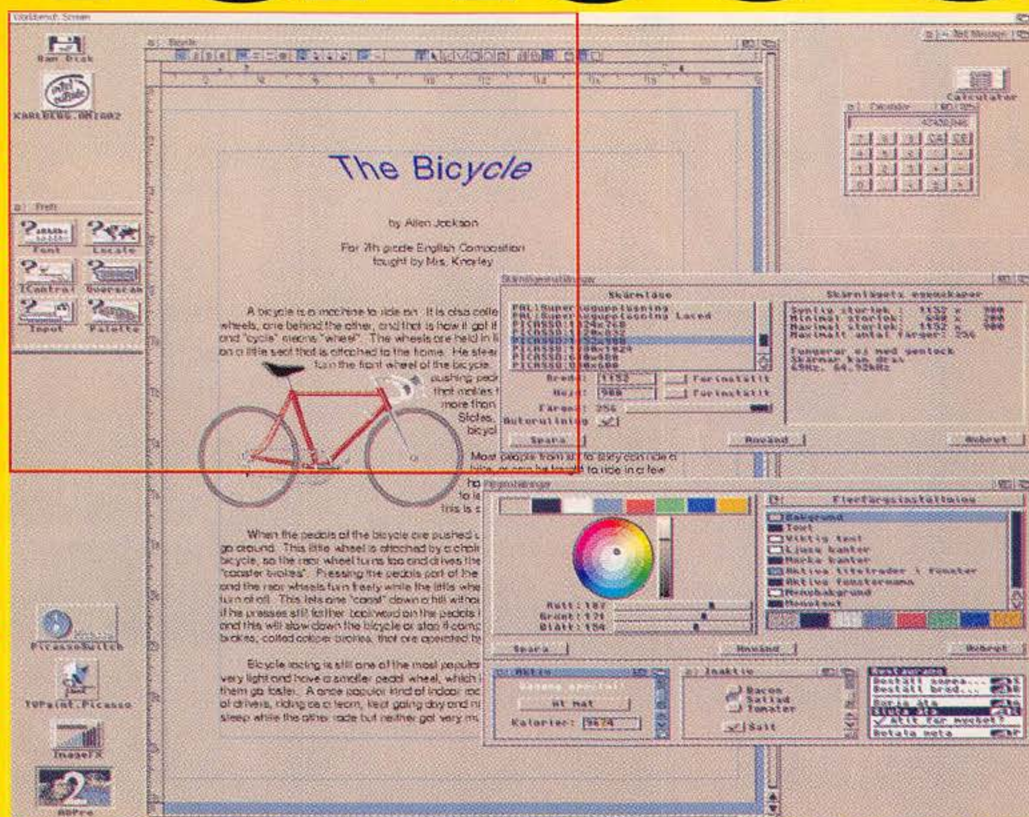
Han ser in i framtiden med Amigan



Stort reportage från spelmässan i Chicago

PICASSO II

GER DIN AMIGA HÖGRE UPPLÖSNING, FLER FÄRGER OCH SNABBARE GRAFIK



Bilden ovan är Picasso-II 1152x900, 256 färger med WB 3.0. Den röda rutan är normal Amiga hires-interlace 640x512.
Picasso-II kan visa: 640x480 72Hz, 800x600 81Hz, 1024x768 77Hz, 1120x832 65Hz, 1152x900 60Hz, 1280x1024 87Hz interlace

Picasso II

24-bit Högupplösande grafikkort

- Kort för montering i Amiga 2/3/4000.
- Ger högre upplösning för alla 'rena' AmigaDOS 2.x program eller högre. Välj bara önskat skärmläge med skärmläge-väljaren (ScreenMode).
- Direkt kompatibel med program som: FinalCopyII (se bild t.v.), PPage 4, PageStream, Real3Dv2, DirOpus, ProCalc2 TVPaint2 m.fl.
- Inbyggd extremt snabb blitter som snabbar upp t.ex. scrolling, text-uppdatering, fönsterförflyttning m.m. (snabbare än AGA på A4000)
- Du behöver ej koppla om monitor-kablar när du bytar mellan Amiga- och Picasso-grafik (autoswitch).
- Kortet kan visa upp till 24-bit (16 milj. färger) på skärmen i 640x480. Upp till 65.536 färger max 800x600. 16 färger 1280x1024 interlace.
- Rendermoduler till bl.a. ADPro, ImageFX, Real3Dv2 m.fl. medföljer.
- Bildvisare för bl.a. IFF, IFF24, GIF, JPEG, MPEG medföljer.
- Dokumentation, paintprogram, kablar och C exempel medföljer.

Pris: 4495.-

GVP 1200HD & CINEMORPH

VI BJUDER PÅ CINEMORPH!

CineMorph (Värde 995.-) får du gratis med A1200-HD Kit

GVP 1200HD-Kit = Hårddisk, skruvar, kabel, garantisigill, Svensk manual, Svenskt installationsprg. och CineMorph!

GVP 85MB int A1200 HD-Kit &CineMorph	3795.-
GVP 124MB int A1200 HD-Kit med CineMorph	4995.-

GVP PC286 & CINEMORPH

PC-emulator för GVP HD8 & A530

Vid köp av CineMorph får du PC-286 på köpet eller köp PC-286 så får du CineMorph på köpet! (Gör egna förvandlings effekter som i Michael Jacksons Black&White videon med CineMorph)

Normal pris 2290.- NU 895.-

GVP 40Mhz AMIGA 1200

A1230 TURBO - ca: 530% snabbare

GVP A1230, 0MB, Utan FPU	4095.-
Bestycka GVP A1230 som du själv vill:	
1MB 32-bit 60ns RAM (A1230, A530, G-Force, FANG)	895.-
4MB 32-bit 60ns RAM (A1230, A530, G-Force, FANG)	2295.-
40MHz FPU, matteproc. (A1230, A4000-030, FANG)	1695.-

G-LOCK GENLOCK

GVP:s höga kvalitet för Amiga/PC

G-Lock VGA+ för PC •NYHET•	14995.-
G-Lock för Amiga	5395.-

GVP IV-24 v2

24-bit Framebuffer/Grabber/Genlock

Uppdatering prog+rom till vers.2	1995.-
Kampanjpris: (21995)	18995.-

OpalVision v2

24-bit Framebuffer, ny programvara v2
Imagine 2.0-opal följer med gratis!

Opal Vision v2 ink Imagine2-opal	10995.-
Uppdatering prog+manual till v2	445.-
Imagine 2.0 för Opal Vision	995.-

REAL 3D v2

Den kraftfullaste raytracern av alla!

Real3D v2	4995.-
Real3D Classic	995.-
Uppdat. 1.4Pro till R3D v2	2495.-
Uppdat. Imagine mfl. till R3D v2	3995.-

Amiga 4000-040 & -030 vi konfigurerar efter ditt önskemål, b.la. 40Mhz FPU. Ring för pris.

GVP SUMMER-SALE

A2/4000 HC8 SCSI / RAM	(1795.-)	1395.-
G-Force 030,25MHz,1MB,SCSI	(5995.-)	4495.-
G-Force 030,40MHz,4MB,SCSI	(8995.-)	6795.-
G-Force 030,50MHz,4MB,SCSI	(12995.-)	8495.-
G-Force 040,33MHz,4MB,SCS	(12995.-)	9995.-
GVP I/O-Extender 2xSer, 1xPar	(2295.)	1295.-
PhonePak Telesvar/Fax server	(5295.-)	3995.-

SUPER MEGA KILLER SALE!

En pall nya 9-nål Commodore skrivare på REA

MPS 1230 skrivare ex trakt ink par kabel 2495.-	995.-
Postscriptlaser NEC s62P/4MB -Demo	12995.-
GVP A500 HD8/0MB-Demo (2995.-)	2395.-
GVP A500 HD8/40MB-Demo	3995.-
Quantum 1.2GByte 3.5" -Demo (19990.-)	13995.-
DCTV - PAL grafikkort/digitiz. (5495.-)	2995.-
Domino Grafikkort A2/3000 (4495.-)	2995.-
Nytto Paket med 8 kända prg (5500.-)	895.-
Scala 500 (video titling) (995.-)	495.-
The Art Department TAD (995.-)	350.-
Office 5 nytto prg på svenska (2995.-)	1595.-
VideoFonts-CG (5 olika pkt.) (895.-)	450.-
Ricoh HD 50MB löstagbar typ Syquest (6495.-)	4495.-

GVP PRODUKTER

2MB SIMM -› A500-HD8/A2000-HC8	750.-
Quantum 256 cache-LPS! SCSI 120MB	3995.-
Quantum 256 cache-LPS! SCSI 240MB	5695.-
Image-FX (bildbeh., test i DMz 4/93)	2895.-
DSS-8 (sampler och programvara)	845.-
DSS-8 PLUS *NYHET* ny prg. & hårdvara	1195.-
Uppdat til Nya programmet för DSS8	*RING!*
Syquest NY läs/skriv 44&88MB intern	5995.
ProRAM till A3000 max 64MB	2995.-

TILLBEHÖR TILL AMIGA 1200

GVP FANG 32-bit SCSI / RAM / FPU •NYHET•
Minne fill FANG (SIMM) se GVP A1230 ovan

FANG 0MB RAM / SCSI / utan FPU	2995.-
FANG 4MB RAM / SCSI / 33MHzFPU	5995.-
FANG SCSI-kabel-kit (25pol) för ext. HD	595.-
FANG 33MHz FPU (Matteprocessor)	1095.-
A1200 RAM 0Mb 2st Simm platser max 8MB + FPU 16Mhz + Klocka	1695.-
A1200 RAM/FPU M-botics 25Mhz/0MB	2495.-
Klocka till Amiga 1200	395.-
Amiga 1200+85MB HD (monterad)	8695.-
Amiga 1200+120MB HD (monterad)	9695.-

PROGRAMVARA & TILLBEHÖR

PageSetter III eng - AGA	795.-
Professional Page 4 eng - AGA	1895.-
Professional Page 3 svensk	1895.-
Uppdatering till PPage 3sv eller 4eng	RING!
Professional Page 2.1svensk (beg)	595.-
FinalCopy II - 2:nd edition	895.-
Brilliance AGA-Paint •NYHET•	1595.-
Amiga SubTitler (texta/översätt filmer)	1995.-
VistaPro 3.0 (AGA m.m.) (795.-)	645.-
Scenary Animator 4.0 - AGA	645.-
DirOpus 4 (895.-)	695.-
Hypercache Pro - maxa din HD	395.-
Bars&Pipes vers.2	2495.-
Super Jam 1.1	995.-
OneStopMusicShop (Proteus synt på kort)	7995.-
Kwikstart II (WB2-A1000) (795.-)	495.-
SunRice 12-bit sampler kort	6595.-
Vortex 386 -25Mhz PC-kort för Amiga	4995.-
Vortex 486 -25Mhz PC-kort för Amiga	7995.-

PC PRYLAR

Professional Draw - för PC/win	3495.-
VistaPro 3.0 (landskap) - för PC NYHET	895.-



GVP:s generalagent i Sverige:
Tel: 046 - 474 50 · Fax: 046 - 471 20
Karlberg & Karlberg AB · 237 91 BJÄRRED





Alla priser är inklusive moms, exkl frakt.
Med reservation för prisändring.
Annons fotosatt med PPage 4.0 hos JustNu Tryck i Lund 046-158383.

DMz11-93

Prenumerationsservice:

Titel Data AB
112 86 Stockholm
Tel: 08-652 43 00
Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30

Prenumerationspriser:

Sverige och Norden:
Helår (22 nr) 380 kr
Halvår (11 år) 195 kr
Korttid (7 nr) 128 kr
För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt

Redaktion:

Postadress: 112 85 Stockholm
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40
Fax: 08-650 97 05 (redaktionen)
BBS: 08-654 99 50

Chefredaktör och ansvarig utgivare: Christer Rindeblad
Layout: Ursula Engström, Lars Jansson, Markus Dahlberg (sommarvikarie)
Nöjesredaktör: Johan Burén
Testredaktör: Peter Kerschbaumer
Sekreterare: Kristina Malm
Praktikanter: Ove Kaufeldt

Medarbetare i detta nummer

Christina Bäcker, Christer Bau, Bengt Dahlström, Sten Ekedahl, David Ekholm, Göran Fröjdh, Dan Josefsson, Björn Knutsson, Mac Larsson, Anette Nantell, Anders Reuterswärd

Utgivare:

Bröderna Lindströms Förlags AB
VD: Gunnar Netz
Ekonomichef: Björn Sandberg
Annonschef: Göran Backman

Företagsannonser:

Annonskontakten AB
Att: Björn Wenström
Nybrogatan 1
171 42 Solna
Tel: 08-83 09 15
Fax: 08-27 37 35

Rippning och tryck:

Rippning: Melanders Fotosätteri AB, Sthlm
Repro: Valör Repro, Bromma
Tryck: Hedemora-bladet, Hedemora

ISSN: 0238-3379

Omslagsfoto: Arne Adler

Medlem av



Amiga överlever krisen?

Sommaren verkar vara en kritisk period för datorföretag. Förra året vid den här tiden gick svenska Atari omkull. Och nu, som vi berättar mer om på nyhetsplats, skakas Commodore av den svåraste krisen någonsin i företagets historia.

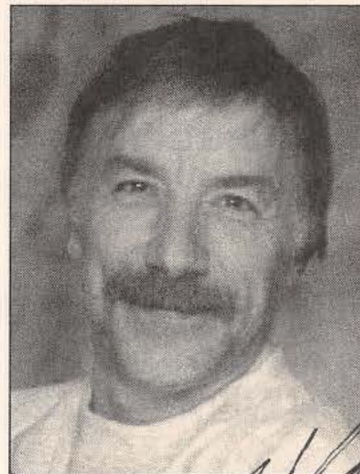
Precis som vanligt är det svårt att få raka besked från Commodore, både internationellt och i Sverige. Det har förstås lett till en våldsam ryktesflod där det både talas om nedläggning av dotterbolag i en rad länder, däribland Sverige, att svenska Commodore gått i konkurs och/eller att man ska genomföra kraftiga personal-minskningar.

I den här typen av krislägen gäller det att ta alla sådana obekräftade rykten med en stor nypa salt. Datormagazins redaktion har talat både med Lars Molander, VD för Commodore i Sverige samt David Pleasance, VD för engelska Commodore. Ingen av dem vill bekräfta några av alla de uppgifter som just nu cirkulerar i branschen. Det finns bara en uppgift som är säker och bekräftad från Commodore international; nämligen att man gjort över en miljard kronor i förlust det sista verksamhetsåret.

Givetvis måste en sådan gigantisk förlust få konsekvenser och antingen diskuterar Commodores ledning tänkbara åtgärder. En sådan åtgärd, som vi vet att Commodore diskuterat, är att helt lägga ner sin PC-försäljning och enbart satsa på Amigan. Det vore en logisk konsekvens eftersom PC-försäljning för de flesta datorföretag idag är olönsam genom det våldsamma priskriget på PC-marknaden.

Amigan däremot är Commodores egen produkt. Man saknar konkurrenter. Alla utvecklings-kostnader är betalda och tillverkningen sker i egna fabriker. Det är faktorer som troligen gör Amigan mycket lönsam. Men allt detta är givetvis mina egna spekulationer. Hur det verkligen blir avgörs troligen inom den närmaste månaden.

Själv tror jag dock att svenska Amigaägare kan känna sig lugna. Att Commodore drar åt svångremmen är inget som behöver påverka Amigafolket.



Christer Rindeblad

Vill du fråga Datormagazin om något?

Svar på:

- Amigafrågor
- Spellösningar och fusk

Skriv, faxa eller modema till:
Datormagasin
Box 12547
102 29 Stockholm
Fax: 08-650 97 05
BBS: 08-654 99 50

Du kan också får svar på dina frågor från andra läsare. Ring klotterplanket där andra läsare kan hjälpa dig med dina problem:
Tel: 071-21 25 56
(samtalet kostar 4:55 kr/min)

Om du vill köpa gamla DMZ-nummer eller artiklar:
- Ta fram en postgiroblankett
- Ange de nummer av DMZ eller vilka artiklar du vill köpa i fältet "meddelande till betalningsmottagern"
- DMZ kostar 25 kr/nr, artiklar 15 kr/nr. Beställer du flera artiklar kostar de efterföljande 10 kr/st
- Fyll i ditt eget namn och din adress
- Postgironummret: 58 07 15-1
- Betalningsmottagare: Bröderna Lindströms Förlags AB

DATOR magazin

Innehåll

Test:

Övrigt:

C 64

Reportage:

Allmänt:

Nöjesmagazinet:

Svenska Commodore nedläggningshotat?

Svenska Commodore läggs ned! Det påstår i varje fall en engelsk datortidning i sitt senaste nummer. Orsaken till nedläggningen skulle vara de rekordförluster som Commodore International dras med.

– Rykten, menar Lars Molander som är VD för svenska Commodore. Men någon riktigt slagkraftig dementi vill han inte ge.

Det var den engelska tidningen Computer Trade Weekly som i sitt senaste nummer släppte bomben. Commodores förgreningar i bland annat Spanien, Portugal, Norge och Sverige skall läggas ner som en direkt följd av att Commodore International första kvartalet gått med större förlust än man räknat med. Vidare skriver tidningen att försäljningen i Sverige och Norge i fortsättningen kommer att skötas från Danmark.

"Inga signaler"

Källan bakom uppgifterna är David Pleasance, VD för engelska Commodore. Till DMz säger han att han blivit felciterad men att besparingar kommer att göras. På en direkt fråga om svenska Commodores framtid svarar han undvikande. "Svenska Commodore kommer inte att läggas ner på det här stadiet", menar David Pleasance.

– Jag har inte fått några signaler om nedläggning, säger svenska Commodores VD Lars Molander, och jag om någon borde ju blivit informerad först.

– Men så dåliga resultat som Commodore International uppvisat ger naturligtvis alltid spår i organisationen och en omorganisation är därför aldrig utesluten, tillägger han.

Ingen vinst i längden

När det gäller besparingar menar Lars Molander att svenska Commodore hållit sig väl framme. Redan när han tillsattes som VD för snart ett och ett halvt år sedan skars det ner på personal- och lokalkostnader.

Att Danmark skulle ta över försäljningen i Sverige avfärdar Lars Molander som osannolikt.

– Vi har sålt många fler Amigor än danskarna även om de slagit oss på PC-sidan. Den största marknaden för Amigan finns helt klart i Sverige.

En eventuell framtida nedläggning av svenska Commodore tror Lars Molander inte att Commodore International skulle vinna på i längden.



Foto: Christer Rindeblad

Svenska Commodores VD, Lars Molander, avfärdar uppgifterna om att företaget ska läggas ned som rykten. Någon riktig dementi kan han dock inte ge.

Lars Molander är märkbart irriterad på mannen som ligger bakom de nya uppgifterna om nedläggningar, engelska Commodores VD David Pleasance. Vid ett möte nyligen mellan alla Commodores VD i Europa fick denne också utstå hård kritik för sin ryktesspridning.

– Allt vi kan göra nu är att se tiden an, menar en trots allt hoppfull Lars Molander.

Dan Josefsson

Sony satsar på TV-spel

Svenska Sony Music Entertainment ska börja marknadsföra TV-spel.

Det är ett led i att förstärka sin marknadsposition i den växande "Home Entertainment"-marknaden.

Sony Electronic Publishing (SEP), som den nya divisionen inom Sonykoncernen heter, köpte för en tid sedan det engelska programhuset Psygnosis. Detta för att förbättra sin programutveckling.

SEP kommer att publicera cirka 20 spel under 1993, däribland titlar som Hook och Dracula, som släpps i augusti.

I huvudsak marknadsför SEP egna produkter, men kommer även att publicera spel på licens. Spelen kommer främst att släppas till Nintendo och Sega.

Stark tillväxt

– Det är intressant och mycket spännande att Sonykoncernen nu tar detta steg in i datorspelsmarknaden, som under de senaste åren har visat en stark tillväxt i Sverige, säger Sten af Klinteberg som är VD för Sony Music Entertainment (Sweden) AB i ett pressmeddelande.

– Fortsatt uppgång kommer till stor del vara beroende av spelens framtida kvalitet och attraktionskraft.

Johan Burén

Många har hört av sig och undrat hur man kontaktar Nordiska Scenografiskolan, som vi skrev om i förra numret med rubriken *"Drömskolan för dig som gillar datorgrafik"*. Adressen till skolan är **Nordiska Scenografiskolan, Nordanå, 931 33 SKELLEFTEÅ**

Commodore-distributör i konkurs

■ Företaget Grossa Nova, distributör av Commodores produkter i södra och sydöstra Sverige, har gått i konkurs. Samtidigt läggs dotterbolaget Datalätts butik i Malmö ned.

– Konkursen beror främst på att Datalätt inte kunnat betala de skulder de har till oss, berättar Torsten Roos på Grossa Nova.

Datalätt-butikerna i Göteborg och Eslöv drivs vidare i oförminskad skala.

Bäst på datorer och tillbehör!



AMIGA DATORER

A600 Bäst-i-klassen paket, mus. Vid köp före 31 juli bjuder vi på följande: 1 st joypad, 1 st musmatta, 10 st disketter 2.888:-
A600HD 40 Mb HD, 6 st nyttoprogram, 2 st spelprogram, 1 st mus........4.444:-
A1200 2 Mb RAM, WorkBench 3.0, mus, musmatta och 2 st joypad 4.795:-
A1200HD 63 Mb HD, 2 Mb RAM, WorkBench 3.0, mus, musmatta och 2 st joypad 7.490:-
A1200HD 85 Mb HD, 2 Mb RAM, WorkBench 3.0, mus, musmatta och 2 st joypad 8.390:-
A1200HD 120 Mb HD, 2 Mb RAM, WorkBench 3.0, mus, musmatta och 2 st joypad 9.690:-

ACCELERATORKORT & MINNESEXPANSIONER

Till AMIGA 1200

GVP 1230 40 MHz 3.745:-
1 Mb Till 1230........819:-
4 Mb Till 1230........2.075:-
Matteprocessor........1.575:-
MBX RAM-kort........1.450:-
MBX 68881-14 MHz Med FPU och klocka!........1.695:-
1 Mb Till MBX A1200/4000........695:-
2 Mb Till MBX........995:-
4 Mb Till MBX A1200/4000........1.795:-
8 Mb Till MBX........3.495:-

MINNE

512 Kb Till A500........299:-
1 Mb Till A600........575:-
1 Mb För PC........395:-
1 Mb För GVP/Macintosh........395:-
SupraRAM 500RX 1 Mb till A500.....1.295:-
SupraRAM 500RX 2 Mb till A500.....1.795:-

BILDSKÄRMAR

AMIGA

Commodore 1084S 14"........2.795:-
NYA BILDSKÄRMAR FÖR A1200/4000
Commodore 1940 14", stereohögtalare, 0.39dpi, trisync........3.995:-
Commodore 1942 14", stereohögtalare, 0.28dpi, trisync........4.995:-

BÖCKER AMIGA

ROM KERNEL-SERIEN

Devices 3:rd ed.........219:-
Hardware Ref. Manual 3:rd ed.........219:-
Includes & Autodocs........279:-
Libraries 3:rd ed.........219:-
User Interface StyleGuide........199:-

ÖVRIGT

Amiga for Beginners........189:-
Amiga Intern........295:-
Best of Tricks & Tips........249:-
C for Beginners........189:-
Desktop Video Power........259:-
Dos Inside & Out........179:-
Graphics Inside & Out........295:-
Making Music with Amiga........295:-
Machine Language........185:-
Printers Inside & Out........295:-
Using ARexx on the Amiga........295:-
3D Graphics........189:-

AMIGA PROGRAM

GRAFIK/RIT/PRESENTATION

Amiga Vision........695:-
Art Department Pro........495:-
Art Department Pro 2........1.695:-
Broadcast Titler 2 35 ns........1.395:-
Caligari 24 PAL........3.695:-
Cine Morph........995:-
Deluxe Paint AGA NY........989:-
Imagemaster........995:-
Imagine 2.0........1.495:-
Media Show........745:-
Morphus För Imagine m.m.........749:-
Morph Plus........1.595:-
Moviesetter........395:-
Real 3D NY........4995:-
Scala 500........RING!
Scala Multimedia v. 2.0........4.295:-
Textiles 24-bit vol 2........349:-
Vista Professional 3.0........695:-

MUSIK

Bars & Pipes Pro........2.295:-
Bars & Pipes Pro v.2........2.499:-
SuperJam 1.1........999:-
Video Music Box........429:-

ORDBEHANDLING/DTP

Art Expressions........1.695:-
Font Enhancer........695:-
Font Pack 1........679:-
Final Copy 2........995:-
Hotlinks Editions v.1.1........795:-
Pro Write 3.3 Engelskt........595:-
Pagestream........1.899:-
ProPage 3.0 AGA Svensk........2.295:-
ProPage 4.0 AGA Engelsk........1.890:-
Transwrite Svensk........395:-
MASSVIS AV OLIKA FONTER. RING!

PROGRAMMERING

AMOS Proffessional........595:-
CanDo 2.0........1.199:-
Devpac 3 Assemblerpaket........899:-
High Speed Pascal........989:-
Lattice C SAS/C 6.0........2.499:-

NYTTO-ÖVRIGT

Ami-Back Tools........579:-
Ami-Back 2.0........475:-
ASIM CD-ROM Styrprogram Amiga/Texel, 150, High Sierra, Macintosh HFS. Kompatibel med Fish CD-ROM skiva........595:-
CrossDOS 5.0 Plus........349:-
Contact 2.0........295:-
C-NET BBS System 2.4........595:-
Diamantbok........1.795:-
Directory Opus 4.0........695:-
Directory Opus........349:-
Excellence 3.0........1.095:-
Hyperbook........689:-
Hypercache........349:-
Maxi Plan 4........1.295:-
Office Ordbeh. DTP, kalkyl, grafik........1.595:-
Quarterback 5.0........495:-
Quarterback Tools........495:-
SuperBase 4 Pro........1.899:-
True Print........495:-
Workbench 2.1........645:-
Workbench 2.1 + ROM........895:-

EMULATOR

GVP 286 PC, Cinemorph ingår värde 995:-........895:-

DISKETTSTATIONER

Chinon 1.2 Mb, intern för PC, 5,25"........695:-
Chinon 1.44 Mb, intern för PC, 3,5"........595:-
Supra 3,5" Amiga, av/på, virusskydd........729:-

STEREOSAMPLERS

Audio Engineer Plus 2........1.695:-
DSS Stereosampler 27.9 KHz........769:-
Master Sound För PC........495:-
Stereomaster Amiga eller Atari........395:-

GRAFIK & VIDEO

Picasso II 24-bitars, autoconfig Zorro II & III för Amiga 2/3/4000, fungerar på alla 680x0 maskiner, 32-bitars blitter på kortet – snabbare än AGA, fungerar med alla "rena" 2.x programvaror, autoswitch, 1 Mb bild minne (buffert) på kortet........4495:-
FrameMachine + FM-Prism 24........5.995:-
Megachip 2000 med AGNUS........2.295:-
G-lock........5.195:-
Genlock Y/C S-video........4.495:-
IV 24 v.2.0........18.995:-
DCTV PAL 24-bitars grafik/digitizer........2.495:-
Opal Vision 24-bitars grafikkort Broadcast quality! Imagine 2.0 på köpet!........10.995:-

HÅRDDISKAR

INTERFACE

Supra 500XP SCSI i/f, 0/8 Mb........1.895:-
Supra 2000 SCSI i/f........995:-
GVP HD8 SCSI A2000........1.695:-

LÖSA

52 Mb Quantum, SCSI........1.795:-
170 Mb Quantum ELS, SCSI........3.795:-
240 Mb Quantum, SCSI........4.495:-
FLER MODELLER FINNS. RING!

JOYSTICKS & MÖSS

FÖR PC

Gravis GamePad för PC........249:-
Advanced Gravis för PC........395:-
Thrustmaster för PC........995:-
Roder pedaler för Thrustmaster........1.495:-
Joystickkort PC 2 portar, 50 MHz........169:-
Virtual Pilot PC........995:-
Trackball ZYDEC........395:-
PC mus........169:-

FÖR AMIGA

FreeWheel Ratt fritt i luften! (analog)........595:-
Bathandle/Redball........229:-
Slik Stick........79:-
Q-stick........89:-
Joypad........39:-
Optisk Mus För Amiga, Golden........650:-
Amiga mus........175:-



MULTIMEDIA

SoundBlaster Deluxe........1.244:-
SoundBlaster Pro Deluxe........1.869:-
Komplett Multimedia paket. från 5.994:-
UltraSound 16-bitars, 32 röster m.m.........1.495:-
Högtalare KOSS HD1........249:-
Högtalare KOSS HD4........495:-
Off. SoundBlaster Book........299:-
CD-ROM TEXEL 300 Kb/s, intern, med SCSI-i/f Photo CD MS med program........4.495:-

SKRIVARE

NEC P22Q Marknadens bästa 24-nålars matrisskrivare, mycket tyst under 48 dBA. Bättre upplösning än en laser (360 x 360). Dragande traktor. Ordinarie pris 5.000:-Vårt pris........2.995:-
MPS 1270 Bläckstråle........1.795:-
Star LC-100 NY Färg........2.495:-
Star LC24-20 24 nålars........2.895:-
Star LC24-200C Färg........4.295:-
Star JP150W NY, bläckstråleskrivare, arkmatare ingår vid köp innan den 31 juli........2.995:-
G-Wiz Printer-i/f för C64........395:-



PC DATORER

486SLC-25 MHz, 40 Mb HD, 2 Mb RAM, S-VGA, 3,5" diskdrive och MS DOS 5.0........5.995:-
486SX-25 MHz, 120 Mb HD, 4 Mb RAM, S-VGA, 3,5" diskdrive, MS DOS 5.0, Windows 3.1 och mus........7.995:-
486DX-33 MHz, 120 Mb HD, 4 Mb RAM, S-VGA, 3,5" diskdrive, MS DOS 5.0, Windows 3.1 och mus........9.995:-
Priserna exkl. moms



MODEM/FAXMODEM

Supra 2400........1.099:-
Supra 2400-i PC........794:-
SupraFaxModem Plus........2.244:-
SupraFaxModem 24/96-i PC........1.244:-
SupraFaxModem V.32bis För Amiga levereras komplett med GPFax på engelska med svensk manual........3.995:-
SupraFaxModem V.32bis........4.369:-
SupraFaxModem V.32bis-i PC........3.744:-
Peakmodem interface C64/modem........169:-
2 års svensk garanti! Alla modem levereras kompletta med kabel, program & telepropp. Till faxmodemen ingår även programvara.

KABLAR

IDE 44-pin, A1200........99:-
Mus/Joy-omkopplare automatisk........219:-
Nollmodemkabel 1-3NM/FF........79:-
Seriell 25/25........79:-
SCSI Centronics........349:-
Scartkabel 1,5 meter........99:-
Scartkabel 5 meter........179:-
Skrivarkabel 3 meter........99:-

DISKETTFÖRVARING

Posso Svart, med plats för 150 st 3,5"........195:-
Posso Svart, med plats för 75 st 3,5"........165:-
Diskettbox 80 med plats för 80 st 3,5"........79:-

DISKETTER

Maxell MF2DD 3,5", 10-pack........69:-
Maxell MF2HD 3,5", 10-pack........119:-
No-Name DD 3,5", 10-pack........45:-
No-Name HD 3,5", 10-pack........79:-



ÖVRIGT

Musmatta med serietidningstryck, 3 olika varianter........39:-/st
IO Extender GVP NY 2 seriella portar och 1 parallellport för A2/3/4000........1.695:-
A2065 Ethernet kort........2.395:-
CD-ROM Commodore A570. Fred Fish CD ingår!........1.950:-

Data Bolaget

POSTORDER 040-12 26 00

Priser och tillgänglighet kan komma att ändras utan vidare meddelande. Fri service enligt gällande tillverkares villkor. Vissa modem modeller är ej T-märkta. Leveranstid 1-3 dagar om varan finns i lager, annars ca 1-2 veckor. Endast Postens avgifter tillkommer. Outlösta paket debiteras med frakt och expeditionsavgift.

STÖRST BUTIK I SKÅNE

400 m² vid Triangelns köpcentrum
Spångatan 11 • 211 44 Malmö
Telefon 040-12 26 00 • Fax 040-12 28 00

Produkterna ni hittar på "Nya prylar" sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och produkter skickas till vår testredaktör Peter Kerschbaumer på adress: Datormagazin, 112 85 Stockholm. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sena nyheter, tel: 08-650 97 05. Införande är kostnadsfritt. Redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.



Monitorer till Amiga 1200/4000

Commodore släpper nu två monitorer för Amiga 1200 och Amiga 4000. Monitorerna klarar alla upplösningar som Amigan klarar förutom Super 72. Monitorerna har två lägen för den horisontella svepfrekvensen, ett läge mellan 15,6 och 15,8 kHz och ett mellan 27,3 och 31,5 kHz. Den vertikala svepfrekvensen är mellan 47 och 75 Hz. Det som skiljer de två monitorer är priset och punkttätheten. Den billigare modellen, 1940, har en punkttäthet på 0,38 mm och den dyrare, 1942, på 0,28 mm. Båda monitorer har inbyggda högtalare.

Info: Commodores återförsäljare
Priser:
1940, 3995 kr inkl moms
1942, 4995 kr inkl moms

SCSI till Amiga 4000

Nu har Commodore släppt en SCSI-kontroller till Amiga 4000. Teoretiskt klarar den av att överföra cirka 20 MB data i sekunden. För att kunna använda den nya kontrollern (4091) måste man dock byta »Buster«-kretsen i datorn. Eftersom kretsen är ytmonterad kan man inte göra det själv. Monteringen av den nya kretsen ingår dock i priset.

Pris: 3743 kr inkl moms
Info: Commodores återförsäljare

TCP/IP till Amiga

Om man vill koppla sin Amiga till ett TCP/IP-nätverk (UNIX) finns det nu en programvara från Commodore. Den kan användas tillsammans med Commodores Ethernetkort till Amigan.

Pris: 1000 kr inkl moms (ex. Ethernetkort)
Info: Commodores återförsäljare

Uppgradera AmigaVision

För alla som har en äldre version av AmigaVision erbjuder Commodore en uppgradering till den senaste version AmigaVision Professional. För att uppgradera behöver man bara skicka originaldisketten och den första sidan ur manualen till Commodore. Uppgraderingen skickas sedan mot postförskott. Adressen är:

Commodore AB
Fagerstagatan 7
BOX 8184
163 08 Spånga
Pris: 850 kr inkl moms

Program via satellit

Är man lycklig ägare till en parabolantenn kan man ta hem program från satellit med hjälp av VIDEODAT.

Info: Waveline Communication AB
Tel: 040-16 42 66
Fax: 040-15 05 07

Ett hem för hårddisken

Hårddiskar blir allt mindre med allt större lagringskapacitet. Begagnade 5,25" fullhöjds hårddiskar kan man få ganska billigt idag. Det enda problemet är att de inte får plats i datorn. Företaget Partman har lösningen i form av externa SCSI-lådor med egen nätdel och fläkt. Lådor finns för alla storlekar från 3,5" halvhöjd till 5,25" fullhöjd med priser mellan 600 och 1000 kronor.

Info: Partman
Tel: 035-18 50 55
Fax: 035-18 79 55

Nintendokontroll till PC

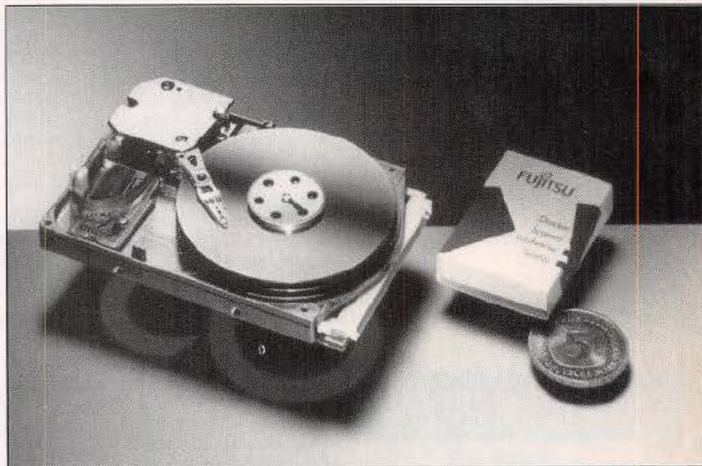
Gamestar är en "joypad" som kan anslutas till tangentbordskontakten hos PC-datorer. Det behövs alltså inget speciellt instickskort. Gamestar är en digital kontroll, dvs. den lämpar sig bäst för aktionspel.

Pris: 455 kr inkl moms
Info: Daxtronic AB
Tel: 031-2822590
Fax: 031- 682895

24 bit för alla Amigor

Ritprogrammet TruePaint finns nu i en version som fungerar med alla Amiga-modeller. Med programmet kan du bearbeta 24-bitarsbilder på en vanlig Amiga. Bilderna visas då i HAM eller HAM8 (AGA). Skaffar du ett 24-bitars kort senare kan TruePaint även dra nytta av det.

240 MB till Amiga 1200



En av två nya hårddiskar från Fujitsu som inte är mycket större än ett cigarettpaket, trots att de är på vardera 240 MB!

Fujitsu släpper två nya 2,5 tums hårddiskar med en lagringskapcitet på 240 MB.

Modellen M2637S är en SCSI-2 hårddisk och M2637 har IDE-gränssnitt, dvs. den lämpar sig perfekt för Amiga 1200.

Info: Fujitsu Nordic AB
Tel: 08-764 76 90
Fax: 08-28 03 45

Spara en telelina

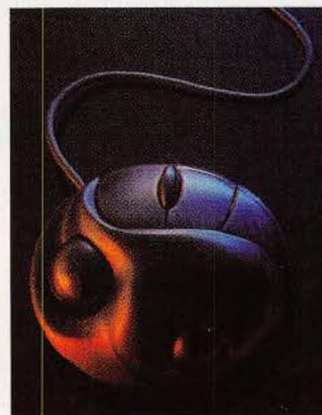
Med AUTOOMKOPPLAREN kan du använda fax och telefon på samma telefonlinje även med telefonsvarare. Omkopplaren avgör till vilken apparat en signal hör genom att inkommande samtal först besvaras med ett röstmeddelande:

"Om detta är ett fax starta nu. Är det ett telefonsamtal var vänlig och säg hallå."

Omkopplaren fungerar ihop med så gott som alla typer av T-märkt utrustningar och är godkänd av Statens Telenämnd. Man kan ringa numret nedan för att testa AUTOOMKOPPLAREN.

Pris: 1100 kr inkl moms
Info:
Örebro Videoreklam KB
Tel: 019-12 38 07
Fax: 019-12 38 07

Trackball för formmedvetna



Legend Ball är en ny trackball med ganska annorlunda design. Den har tre knappar och en upplösning på 320 punkter. Storleken gör att den ligger bra i handen och knapparna är bra dimensionerade så att man inte missar dem.

Pris: 495 kr inkl moms
Tel: 08-736 02 91

****

Legend Ball är helt klart en annorlunda trackball. (Mein Gott! Jag vill ha en, bara för att vara annorlunda /red. anm.

Speciella drivrutiner för olika kort är på gång.
Info: ELDA
Tel: 0523-51 00 00

Uppgradera Oktagon

Företaget bsc meddelar att man har släppt en ny ROM-krets för sina SCSI-kontroller till Amiga 500 och 2000/3000. Det tidigare problemet med att kontrollern inte kände av när man bytte disk i samband med Syquest-drivar är fixat.
Info: ELDA
Tel: 0523-51 00 00

Nätverk med MultiFaceCard

Programmen till expansionskortet MultiFaceCard som ger två extra serieportar och två extra parallellportar har kommit i en ny version. Eftersom många användare frågade om stöd för parnet (Public Domain) fixade bsc detta. Även programmet MapDevice fungerar nu med turbokort med 68040-processor. Den nya versionen av programmet MFC-2 2.8 är nu kompatibel med BBS-programmet C-Net och komunikationsprogrammet Term 3.1. Allting fungerar med AmigaDOS 3.x och även instruktionerna för Motorolas nya processor 68060 har tagits hänsyn till.
Info: ELDA
Tel: 0523-51 00 00

Koppla VGA-monitor till A4000

ScanDoubler är ett instickskort till Amiga 4000 som gör det möjligt att koppla vanliga VGA-monitorer till Amiga 4000. Detta löser ett välkänt problem hos Amiga 4000. Det finns bara ett fåtal dyra monitorer som klarar av båda skärmlägena (Video-15 kHz och VGA-31 kHz). Med ScanDoubler kan man koppla mycket billigare VGA-monitorer som bara klarar av 31 kHz till Amiga 4000. Med hjälp av Scandoubler höjs Amigans Videoläge (15,7 kHz) till VGA-nivå (31 kHz). Även spel som bootar från diskett och automatiskt använder 15 kHz fungerar nu utan problem med en vanlig VGA-monitor.
Info: ELDA
Tel: 0523-51 00 00

Bättre genlock

GVP har släppt en ny version (1.16) av programvaran till genlocket G-Lock. Bland nya funktioner finns stöd för Amigans parallellport så att kompatibiliteten med Commodores "CDTV" och Gold Disks "VideoDirector" förbättras. Dessutom har funktionaliteten med videobandspelare vid REWIND, FAST-FORWARD och PAUSE förbättrats. Omkopplingen mellan två komposit-videokällor är störningsfri nu.
Info: Karlberg & Karlberg
Tel: 046-474 50
Fax: 046-471 20

SingleFrame

Nucleus PSF (Personal Single Frame recorder) har kommit i en ny version (2.5)
Info: Karlberg & Karlberg
Tel: 046-474 50
Fax: 046-471 20

PhonePak 2.0

Programmvaran till GVPs PhonePak har kommit i en ny version.
Info: Karlberg & Karlberg
Tel: 046-474 50
Fax: 046-471 20

PD på CD

För alla som har en CDTV eller A570 finns det nu CDPDII. Skivan innehåller diskarna 660 till 760 ur Fish-serien, hela Scope-serien (220 disketter), NASA- och JAM-serien mm.
På skivan The Demo Collection finns över 1000 demos, animationer och PD-spel. Även bitmap- och Postscriptfonter finns med på skivan, liksom cirka 1000 musikmoduler.
CDPD I med Fish 1-660 finns naturligtvis också att köpa.
Pris: 325 kr/st inkl moms och porto
Info: Softler Software
Tel: 08-749 08 06
Fax: 08-749 08 06 kl. 09-18

Support vi a BBS

Nu erbjuder föreatget Procomp support för sina produkter via en speciell support-BBS. Registrerade användare av Proconps produkter (Prowrite, PageStream mm.) kan ansöka i BBS:en för att få access till speciella supportmöten. I BBS:en kommer det finnas mindre uppgraderingar och buggfixar till de olika programmen.
Tel: 0472-712 70 (BBS)
Tel: 0472-708 45 (voice)

Ny billig färgsskrivare från Star Micronics



Star SJ-144 är den första termotransferskrivaren för vanliga konsumenter

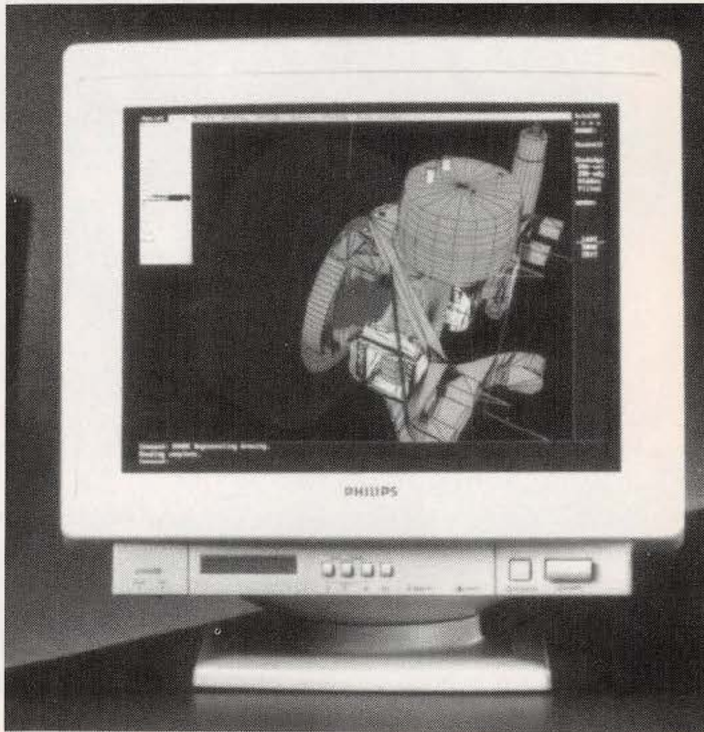
Häftig färgskrivare till vettigt pris Star Micronics lanserar en ny färgskrivare. Den heter SJ-144 och är en teromtransfer-skrivare.

Tidigare har den typen av skrivare varit mycket dyra (ca. 50-60.000 kr). SJ-144 kostar nästan bara en tiondel av det. Med termotransferskrivare får man perfekta färgutskrifter med mycket hög färgmättnad utan att man behöver använda ett speciellt papper.

SJ-144 har en upplösning på 360 dpi och klarar av att skriva upp till 382 tecken/sekund.

Pris: 8745 kr inkl moms
Info: Secus Data
Tel: 08-28 90 40

Monitor för höga upplösningar



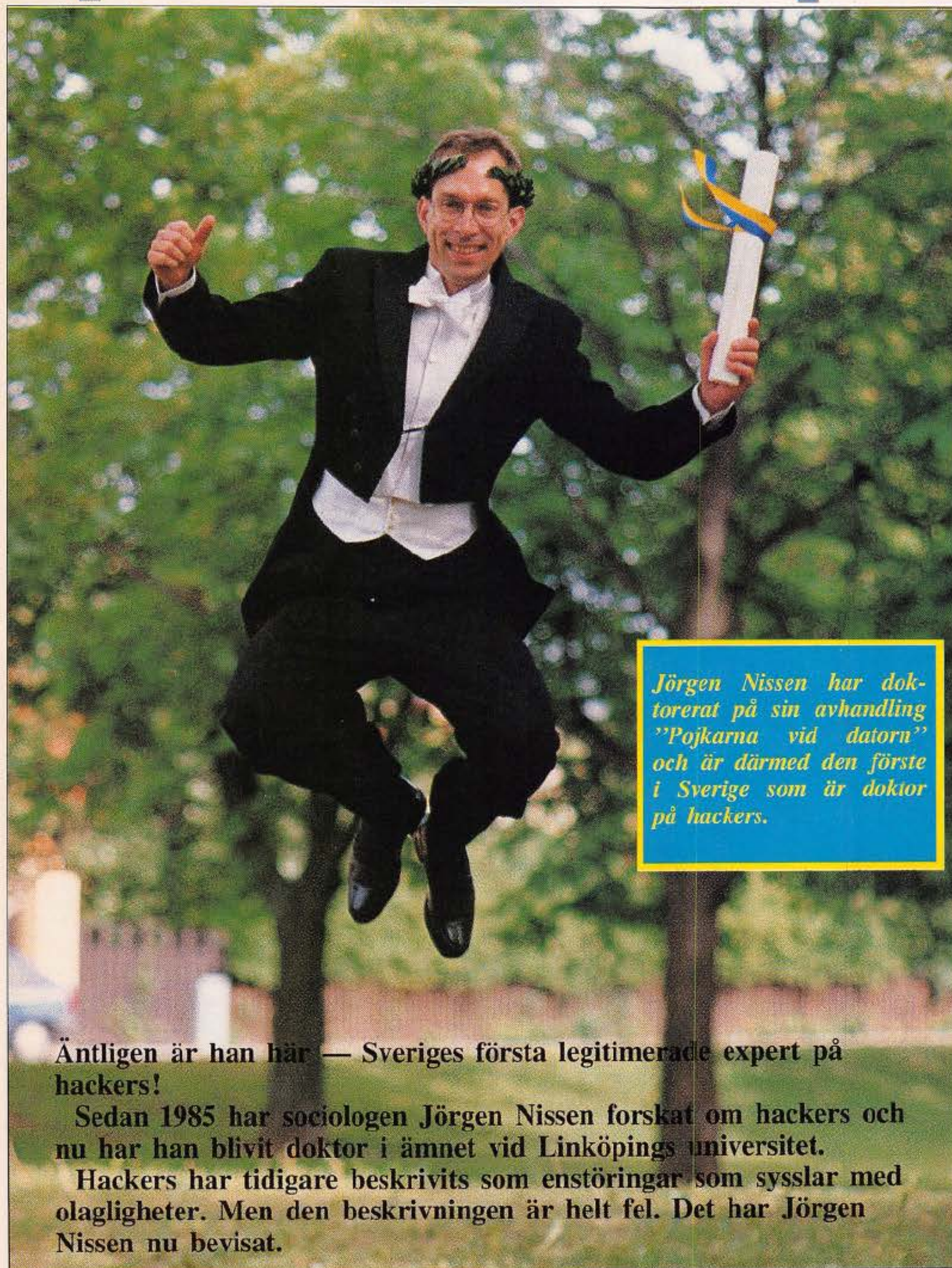
Ny briljant monitor från Philips lyser upp tillvaron för de som vill ha bättre upplösning och skarpare bilder.

Från Philips kommer en ny monitor med beteckningen 4CM6088 (vem hittar på så fina namn? /red. anm.). Monitorn har ett 17 "-Trinitron-bildrör och klarar upplösningar upp till 1280x1024.

Monitorn klarar av horisontella svepfrekvenser mellan 30 och 64 kHz och vertikala svepfrekvenser upp till 75 Hz. Monitorn är idealiskt för att kopplas till grafikkort som t.ex Picasso II eller Retina.

Pris: 16.125 kr inkl moms
Info: Philips
Tel: 08-632 22 28

Nykläckt doktor på hackers



Jörgen Nissen har doktorerat på sin avhandling "Pojkarna vid datorn" och är därmed den förste i Sverige som är doktor på hackers.

Äntligen är han här — Sveriges första legitimerade expert på hackers!

Sedan 1985 har sociologen Jörgen Nissen forskat om hackers och nu har han blivit doktor i ämnet vid Linköpings universitet.

Hackers har tidigare beskrivits som enstöringar som sysslar med olagligheter. Men den beskrivningen är helt fel. Det har Jörgen Nissen nu bevisat.

Den typiske hackern är en alldeles vanlig kille som råkar vara intresserad av just datorer. Han är duktig i skolan och gillar matematik och fysik mer än samhällskunskap. I början spelar han ofta datorspel. Sedan blir han mer och mer intresserad av hur spelen är uppbyggda och hur datorn är konstruerad. Han börjar programmera själv för att lära sig principerna. Han deltar i BBS:er och är kanske med i en datorklubb. Ofta väljer han datorn före skolan, och betygen sjunker. Det händer att han sitter framför datorn på nätterna i stället för att sova. Han drömmer om att bli spelprogrammerare, och kommer kanske också att bli det. Men han kallar sig inte för hacker.

— En av killarna jag intervjuade sa att hacker; det är ingenting du själv kan säga att du är. Hacker är du först när andra kallar dig det, säger Jörgen Nissen. Det är självklart en hederstitel, fast glansen har väl falnat en hel del de senaste åren eftersom hackers felaktigt beskrivits som brottslingar med konstiga intressen.

När det gäller beskyllningarna om brott får massmedias bild av hackern inte mycket uppbackning i Jörgen Nissens gedigna doktorsavhandling. Han har metodiskt arbetat med att samla in kunskaper om hackers under flera års tid och bland annat besökt datorklubbar i Östergötland och i Stockholmstrakten. Han har intervjuat hackers och andra datorintresserade, undersökt BBS:er och läst Datormagazin åren 1985 — 1989. Dessutom har han gjort en enkät om datorintresset bland skolelever i Östergötland.

Crackning vanligast

Jörgen Nissens avhandling "Pojkarna vid datorn" visar att en hacker är raka motsatsen till en illvillig databrottsling. Cracking är det enda brott som förekommer i någon större skala, menar han. Cracking innebär att man tar bort inbyggda kopieringsskydd på kommersiella program vilket gör det möjligt att sprida piratkopior av datorspel och nyttoprogram. Att cracka (knäcka) ett program kräver stora kunskaper i programmering.

— Men cracking är inget stort moraliskt problem för hackern, säger Jörgen Nissen. De flesta ursäktar sig med att de inte har råd att köpa alla spel de vill ha och att industrin ändå räknar med att kopieringsskyddet knäcks inom ett halvår efter att spelet kommit ut.

— Sedan är det förstås en ständig tävlan om vem som först hinner knäcka det. Men det är viktigt att minnas att cracking bara är intressant om man vill ha så många spel som möjligt.

Ett annat problem är dataintrång. Massmedia antyder gärna att dataintrång skulle vara oerhört vanliga, men det tror inte Jörgen Nissen på.

— De flesta har inte ens praktiska möjligheter att genomföra sådana brott, menar han. Men det är klart att många skulle försöka om de fick ett tillfälle. Och rätt ofta är det ganska lätt. Samtidigt tycker jag att företagen lite grann får skylla sig själva. Många har ett skydd mot dataintrång som är rena skämtet. Några av de hackers som ingår i undersökningen har gjort dataintrång, men mest bara tittat runt i de system de kommit in i. En av dem lämnade ett meddelande om att säkerheten i systemet kanske borde ses över.

Som exempel på hur dåligt skyddet mot intrång kan vara påpekar Jörgen Nissen att många företag använder de lösenord

som följer med systemet, eller så har användaren valt lösenord som är enkla att avslöja t.ex. namnet på frun eller familjens hund. Man behöver inte vara särskilt listig för att komma in i systemet då.

— Det är i princip som om man upptäcker en telefonautomat som man kan ringa gratis ifrån, säger Jörgen Nissen. Vem skulle inte ta chansen då? Eller ta problemet med carding (att köpa varor per postorder med någon annans kreditkort red.anm.). Där tycker jag att handeln verkligen har fallit på sitt eget grepp.

— Det är inte speciellt svårt att knäcka den algoritm som kontokortsföretagen använder för att skapa nya nummer eller hitta användbara nummer i en BBS. Men meningen från början var att kontokortet skulle visas fram med en namnteckning på. Idag, när man beställer varor per postorder, räcker det att uppge kontokortsnumret i telefonen.

— Carding räknar jag inte som ett datatekniskt brott för det krävs inget direkt datorkunnande för att kunna begå det brottet, menar Jörgen Nissen.



Snart är den traditionella hackern ett minne blott. I framtiden ägnar han sig åt att bygga om gamla datorer, ungefär som dagens veteranbilsnostalgiker rustar och putsar på gamla bilar, påstår Jörgen Nissen. (Bilden är från filmen War Games som handlar om en hacker som tar sig in i Pentagons topphemliga datasystem).

Inget onormalt

Hittills har forskarna mest letat efter onormala drag hos hackers. Arbetet vid datorn har beskrivits som en sorts drog för hackern, som skulle vara helt datorberoende. Men så är det inte alls, tycker Jörgen Nissen.

— Hackers är normala killar som är intresserade av datorer, säger han med eftertryck. Men datateknik utvecklas väldigt snabbt. Det har gjort att många människor som inte förstår sig på teknik är rädda för datorer. Det är en av förklaringarna till varför forskningen om hackers mest har ägnat sig åt att leta efter extrema beteenden. Jag har gjort tvärtom och det tycker jag ger en mycket sannare bild av datorintresserade ungdomar.

Egentligen finns det tre typer av hackers menar Jörgen Nissen. Han kallar dem proffs, besökare och medborgare.

Proffset är mycket kunnig och ägnar nästan all tid åt datorn. Han har också lyckats tjäna en del pengar på sin hobby. Han Vill arbeta med datorer och när han får ett jobb i databranschen bryr han sig inte om att läsa vidare efter gymnasiet. Proffset har hittat genvägen till drömjobbet. Men när tekniken går framåt kan han mista det. Det tror i alla fall Jörgen Nissen.

Besökaren är också duktig, men vill inte börja jobba direkt efter gymnasiet. Besökaren är en mångsysslare och har flera andra hobbies som han också ägnar sig åt. Han ska läsa vidare på universitetet och kommer kanske inte ens att välja en teknisk utbildning. Ekonomi kan också vara intressant tycker besökaren som har väldigt bra betyg. Det var förresten pappa som gav honom hans första dator.

Medborgaren tillbringar lika mycket tid framför datorn som proffset. Han programmerar en del, men mest spelar han spel och kan inte sägas vara en hacker i egentlig mening. Medborgaren är intresserad av demos och har besökt copypartyn. Ibland drömmer han om att bli spelprogrammerare.

Minskat intresse

I framtiden spår Jörgen Nissen att intresset minskar för hobbyprogrammering. En anledning är att de kommersiella programmen blir allt bättre och allt mer avancerade. Det finns snart inga logiska skäl kvar till varför hackern ska programmera själv.

Samtidigt går utvecklingen rent tekniskt mot system uppbyggda enligt modulprincipen. Det blir alltså svårare att bygga om sin dator själv.

Jörgen Nissen beskriver en framtid där datorintresserade i stället arbetar med gamla datorer som de bygger om och skriver egna program till. Ungefär som de bilfantaster som idag bara intresserar sig för gamla bilar från 50-talet som de rustar upp och kör runt i, trots att dagens bilar är mycket bättre och drar mindre bensin. En form av nostalgi alltså.

Och det första muséet för gamla datorer har just öppnat i Stenungsund, så Jörgen Nissen har kanske inte helt fel i sina framtidsprofetior.

TEXT: Christina Bäcker
FOTO: Anette Nantell

Frieri med datorspel

■ Grundaren av Microsoft och mångmiljadären Bill Gates, 37 ska gifta sig.

Men sättet att fria var minst sagt originellt. Den avgörande frågan kom via ett IQ-krävande datorspel. När Melinda French, 27 klarade spelet dök en fråga upp på skärmen; "Vill du gifta dig med mig?"

-Oh ja! utropade en glädjestrålande Melinda. Inte så konstigt kanske med tanke på att Bill äger ett företag värderat till ca 50 miljarder kronor...

Datoriserad Colaautomat

■ Coca cola har, som alla vet, en stor betydelse för hackervärlden. Och på det amerikanska universitetet Carnegie Mellon har man verkligen insett Coca colas betydelse. Där har man nämligen kopplat skolans Cola-automat till datornätet Internet. Över nätet kan man nu med kommandot "finger@coke.elab.cs.cmu.edu" få reda på hur mycket Cola som finns i automaten samt hur kalla flaskorna är.

Tyvärr går det ännu inte att beställa hem Cola över nätet. Se där en uppgift för Coca Colas utvecklingsavdelning!

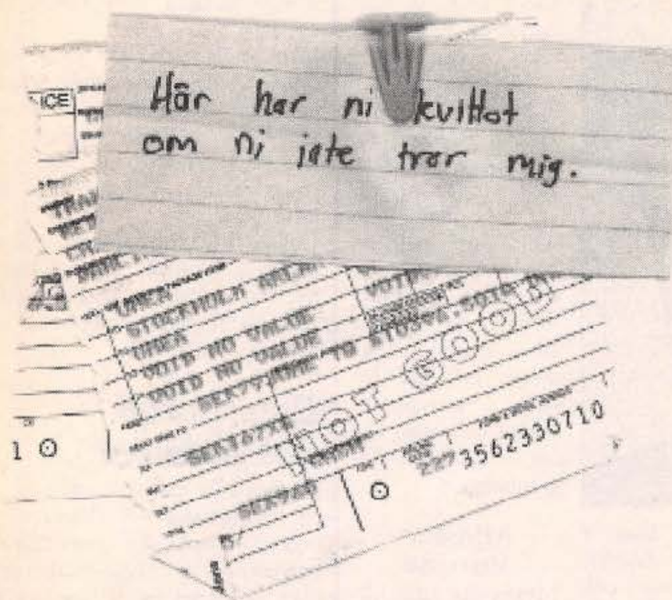
Bästa musmattan utsedd i test

■ Nu är det äntligen vetenskapligt utrett vilken musmatta som är bäst.

I nr 9 av tidningen Datateknik publicerar man en mycket vetenskaplig musmatts-test utförd av Olle Bobjer på Ergonomi Designgruppens laboratorium i Stockholm (OBS, detta är inget skämt!).

Enligt denna test är mjuka musmattor bättre än hårda. Bäst i test blev Nationals musmatta följd av Nixdorf, därefter Maczone, PC-Focus. Sämst blev Microsoft.

Missförstånd



Brevet som bevisar att läsarna tar DMZ på allvar men att man samtidigt själv måste se till att man har full koll på läget.

Hejsan
I nr 2/93 av Datormagazin på sid 34, längst ner till höger, står det: Årets upplaga av AmiCon kommer att äga rum på Sollentunamässan utanför Stockholm den 9-11 april.
Jag köpte en flygbiljett och åkte ner. Väl framme förklarade en snubbe som jobbade där att han aldrig hade hört om någon mässa som skulle hållas där den 9-11 april.
Nu undrar jag om det är jag som har missförstått allting eller ni som skrivit fel? Hur som helst så har jag lagt ut 960 kr till ingen nytta.

Fredrik

Om Brad S hade svarat på ditt brev hade du helt klart blivit veckans TÖNT, men du har tur den här gången?!

Jo visst är det trist att du inte fick se någon mässa. När vi får information om en mässa skriver vi om det. Om arrangörerna ställer in en mässa skriver vi naturligtvis om det också, om vi får dessa uppgifter i tid.

Men se det från den ljusa sidan; du fick resa en bit och kanske har du lärt dig något av denna händelse.

Red

Töntiga speltester

Ni bedömmer spel som några j...la töntar. Tom min mormor hade gjort det bättre!

Hälsningar två spelfantaster från Tyringe Skåne

PS Gör bättre recensioner hädanefterDS

? specificera er. Om mormor är intresserad be henne ta kontakt med oss.

Red

Lemmings är tre

Jag har några frågor. Hur många disketter har Lemmings 2 och är manualerna på svenska?

Kommer NHLPA Hockey ut till Amiga? Vilket Ishockeyspel kan ni rekommendera?

Läser ni alla brev ni får?

Hälsningar Björn

På fråga a svarar jag b... nej, Lemmings 2 har 3 disketter och manualen är dessvärre inte på svenska.
NHLPA hockey kommer i första hand till PC. Det finns planer på att släppa det för Amiga men kommer troligtvis inte förrän till jul. Wayne Gretzky hockey 2 är en hockeysimulator som är mer lik realistisk hockey än en fartfylld skjuta-röja-hockey. Vill du ha ett sådant hockeyspel (hit räknas NHLPA hockey 93) så finns det inga nya. Det finns t.ex. Superstar icehockey, men den är minst tre år gammal och inget att ha.
Ja vi läser alla brev. Din sista fråga om rutiner till skrivare skickade jag vidare till expertpanelen.

Red

Brev till insändarsidan



Jag heter Kristina Malm och har hand om insändarsidorna.
Det är till mig du ska skriva när det är något som gör dig upprörd, arg, förtretad, förtörnad, sårad eller förtvivlad. Likväl kan du skriva om sådant som gör dig glad. Helt enkelt, skriv om du vill ha något sagt som kan intressera andra.
Skriv till: Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm
Märk kuvertet "Insändare"

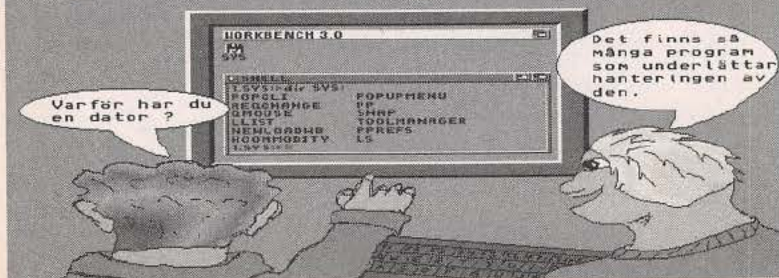
DATOR-INTRESSERAD TJEJ SÖKES!

Jag är en 18-årig tjej som äger en Amiga och håller framförallt på med grafik, programmering och spel. Jag är också med i en demogrupp. Om du är intresserad att få en datapolare och bor i Västmanland skriv gärna! OBS Endast Amiga-ägande TJEJER får svara.

"Nancy"

Tjejer visa att ni finns, fatta "datorn" och skriv till Nancy. Red har adressen.

Tyck till per bild



Det blev Kolbjörn Guwallius från Jönköping som kammade hem 500 kronor i presentcheckar i vår stående bildtävling. Tyvärr har Kolbjörn glömt att skriva vilket ritprogram han har använt.

På förekommen anledning kan vi tala om att vi tar emot bilder i alla upplösningar. Det går alltså bra att även skicka in 24-bitars bilder. Men försök ha ett budskap med bilden.

Skicka din bästa datorbild på diskett till:
Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.
Märk kuvertet "Min bild"

Glöm inte att ange namn och adress i brevet. Vill du ha tillbaka disketten måste du skicka med ett färdigfrankerat kuvert med din egen adress på.

Så blir filen rätt packad

Att packa bilder och musik på Amigan är idag nästan en självklarhet. Men metoderna för kompressionen är ganska många. Och en del tar till och med bort delar av originaldatan.
I artikeln går vi igenom några av de vanligaste packningsmetoderna och hur de kan användas.

Alla Amiga-användare har någon gång kommit i kontakt med packade filer. Powerpacker, Lha och även IFF är exempel på olika sorters packning. Genom att packa så sparar man utrymme på belastade diskar eller tid vid modemöverföring m m. Vi tänkte här ta upp några av de vanligaste metoderna och deras användningsområden.

Packningsmetoder

Det simplaste men också det minst effektiva sättet är helt enkelt att ersätta långa serier av samma tecken med en kontrollkod. Kontrollkoden talar om för uppackaren hur många och vilket tecken som skall läggas till.

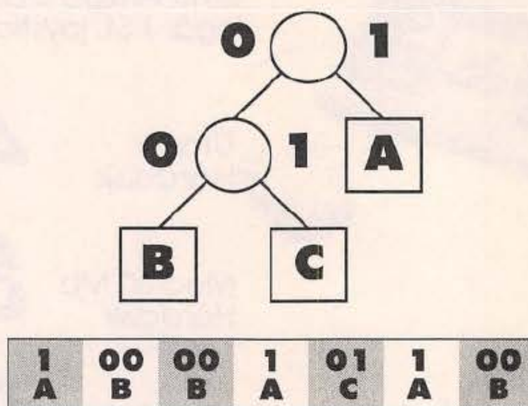
En något bättre metod är att söka efter sekvenser av data som upprepas ofta. Om t.ex. ordet *dator* använts ofta i en text så ersätts detta med en kortare kod.

De program som använder desssa metoder brukar kallas komprimeringsprogram eller *Packers*. Bilder som innehåller stora tomma områden packas med fördel på detta sätt. Metodens största fördel är dock snabbheten.

Huffmankodning

Denna packningsmetod baserar sig på att vissa tecken förekommer oftare än andra.

En dator lagrar oftast data om 8 bitar, kallad en byte. Om nu t.ex. bokstaven *o* förekommer ofta i en text så låter Huffmankodningen den representeras av en kortare bit-sekvens än 8.



Huffmankodningen som packnigsprogrammet Lha använder går ut på att ersätta tecknens byte-representationer med kortare sekvenser.

Det går till så att man skapar en tabell över hur många gånger ett tecken förekommer. Genom att skapa ett så kallat binärt träd byggt på tabellen så tar man fram nya sekvenser där ofta förekommande tecken representeras av ett mindre antal bitar. De minst förekommande får till och med fler bitar än de hade från början. Ett exempel på detta binärträd kan du se i figur 1.

Den mycket vanliga filpackaren *Lha* använder sig av Huffmankodning.

Metoden lämpar sig väl till både text och programkod. Kombinerad med de ovanstående packningsmetoderna så får man oftast ett mycket bra resultat.

Dataförstörande packning

Detta är ett område som det skett mycket med under de senaste åren. Att metoden förstör data gör att den inte kan användas till programkod som alltid måste vara exakt likadan efter uppackningen.

Vid t.ex. bild-och ljudkompression där resultatet kanske inte behöver vara helt exakt för att vara tillfredställande används metoden med fördel. Detta beroende på att vi kan interpolera bildelement eller ljud som saknas. När vi t. ex. hör en låt och ett kort ljud har fallit bort sätter hjärnan in den tonen själv efter inlärda mönster. Det är en bra komprimeringsmetod för den typen av data eftersom det ofta handlar om mycket stora datamängder.

DCC och MiniDisc (Philips och Sonys nya ljudsystem) använder sig av denna metod. Platsbesparingen blir mycket bra, ca 75 procent.

JPEG är ett bildformat som blir allt vanligare som också använder sig av en liknande algoritm. En vanlig IFF-bild kan med JPEG bli en tredjedel så stor utan att resultatet blir märkbart sämre. Vanliga packningsmetoder kommer inte i närheten av dessa resultat.

Fraktalpackning är en annan dataförstörande metod. Där försöker packern hitta matematiska formler som motsvarar bildens struktur. Här kan vinsten skilja mycket men kan också bli mycket stor. Denna metod är fortfarande under utveckling och kräver dessutom mycket stor datorkapacitet.

Happy packing!

Jonas Elfström
Joakim Olsen

VIRUS NYTT



Av Erik Lövendahl
Adress:Saphanevej 10
4720Praestoe,Danmark
Tel: 009 45 55992512
Fax: 009 45 55993498

Proffsigt virusprogram

Nu kan du kopiera filer och kolla efter virus samtidigt. Det är möjligt med det kommersiella kopieringsprogrammet X-Copy, version Mars 93, som har en mycket effektiv bootviruskontroll. Från denna version har X-Copy programmet uppdaterats, från att känna igen 84 olika bootvirus, till att nu känna igen cirka 200 olika bootvirus.

För dig som inte har råd att köpa kommersiella program typ X-Copy finns det alternativ, exempelvis den nya versionen av D-Copy. Detta utmärkta program, programmerat av Stefan Bernbo, använder samma virus.library, gjort av Safe Hex International, som det ovannämda X-Copy programmet. Programmet kan fås för endast 15 kr, inklusive porto, från SHI-Sverige (adress, se nedan).

The New Superkillers antivirusdiskett med svensk dokumentation består numera av TVÅ disketter. Därför är priset höjt något. Skicka in 50 kronor för den senaste versionen av The New Superkillers (2 diskar) eller prenumerera på The New Superkillers för 250 kr/år (6 uppdateringar, 12 disketter). Glöm inte att ange kickstartsversion.

The New Superkillers kan beställas ifrån:
SHI-Sverige, Box 1220,
501 12 Borås.
Postgiro: 23 33 68 - 0.

Du kan också ringa Virus hotline: 033 - 121118. (under sommaren, endast lördagar kl 14-17). Du som har modem kan ringa The Reptile House/SHI-Sverige BBS: 033 - 200149, 200249, 200949 24h

De senaste versionerna av populära virusdödarprogram 9305232 är:

VT version 2.52.
Virus Checker version 6.26.
FindEmAll version 5.40.
VirusZ version 3.06.
Virus Interceptor version 1.11.
Snapshot version 2.0.

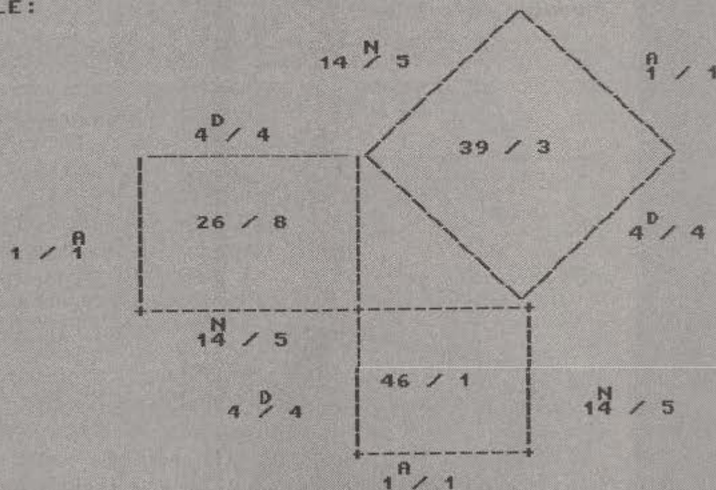
Se alltid till att använda de senaste versionerna för att vara säker på att programmen verkligen tar kål på alla virus.

Med hjälp av Amigan spår han ditt liv

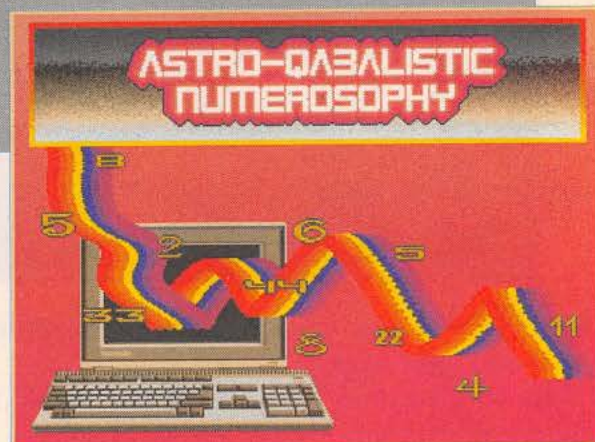
— Om du inte passar dig kan du återfödas som hyena. Allt hänger på hur du uppför dig i det här livet.

Oroande ord från en man som skulle få den mest luttrade skeptiker att vända om och fly i panik.

Anders B Johansson är astrolog, mystiker och datoriserad spåman. DMz:s reporter har träffat honom och fått en glimt av sitt eget förflutna — och en profetia om Amigans framtid på köpet.



Så här ser analysen av DMz:s reporter ut. Med hjälp av denna symbol kunde Anders B Johansson utläsa de märkligaste saker.



Med hjälp av ett amigaprogram ser Anders B Johansson vad folk varit i tidigare liv — och vad som kommer att hända i framtiden.

Allting handlar om att hitta balansen mellan ande, själ och kropp.

Jösses. DMz:s praktiskt lagda läsare kommer att skratta ihjäl sig, tänker jag och undrar oroligt hur den här intervjun ska sluta.

Jag befinner mig i de stora och luftiga lokaler i Stockholm där "Omniversitetet Sirius" håller till. Här ligger rökelsedoften tung och får det hela att påminna om ett indiskt tempel. På hyllor längs med väggarna trängs obskyra böcker om UFO:n och utomjordingar med videokassetter med namn som "A matrix of meaning for sacred alphabets".

På en hylla ligger ett datorprogrammet till Amigan som Anders B Johansson skrivit. Med programmet och en Amiga kan man analysera sitt eget namn enligt "Astro-kabbalistisk nummerosofi".

Tidigare liv

På "Omniversitetet Sirius" bedriver Anders B Johansson och hans medhjälpare märkliga kurser och konsultationer. På en hylla hittar jag kurskatalogen som avslöjar att jag för 500 spänn kan genomgå en "Regressions-terapi" som enligt kursbeskrivningen lär mig "hur jag väcker min sovande, dolda sida till ett nytt liv med alla talanger i full användning och hur jag genom att föras tillbaka till föregående liv får en helt ny syn på tillvaron och de frågor jag har".

Nej, det här är definitivt ingen vanlig skola. Anders själv är en reslig man som i bekväma sandaler glider in i rummet för intervjuen. Iförd broderad väst som ser ut att vara tillverkad i Indien eller möjligen Nepal och ett kraftigt helskägg ser han ut som en blandning mellan vis gubbe och psykoterapeut. Senare går det upp för mig att det är precis det han är.

Astrolog Anders B Johansson talar fort och mycket. Ordflödet är ibland förvirrande, men med jämna mellnarum tystnar han och frågar med ett stort leende om jag förstår.

Miljoner miljarder år

Anders B Johansson menar att vi människor återföds gång på gång. Och när vi återfötts "i miljoner miljarder år" blir slutet precis som början. Alltihop är alltså, enligt Anders B Johansson, en enda lång resa utan slut.

Nu kan livet vara rätt besvärligt ibland. Det beror enligt Anders B Johanssons på att vi måste betala för en massa dumheter vi gjort i tidigare liv. Ju elakare man varit mot människor, djur eller växter (att vara taskig mot en tomat kan straffa sig) i sina tidigare liv, desto knepigare blir det i det nuvarande.

Och det är här Anders B Johansson kan hjälpa till. För enligt honom själv kan han inte bara tala om vad vi varit i de tidigare liven — och vilka dumheter vi haft för oss. Han kan också se var vi kommer att göra i framtiden.

Det ska han få bevisa idag. Jag skall låta honom analysera mig.

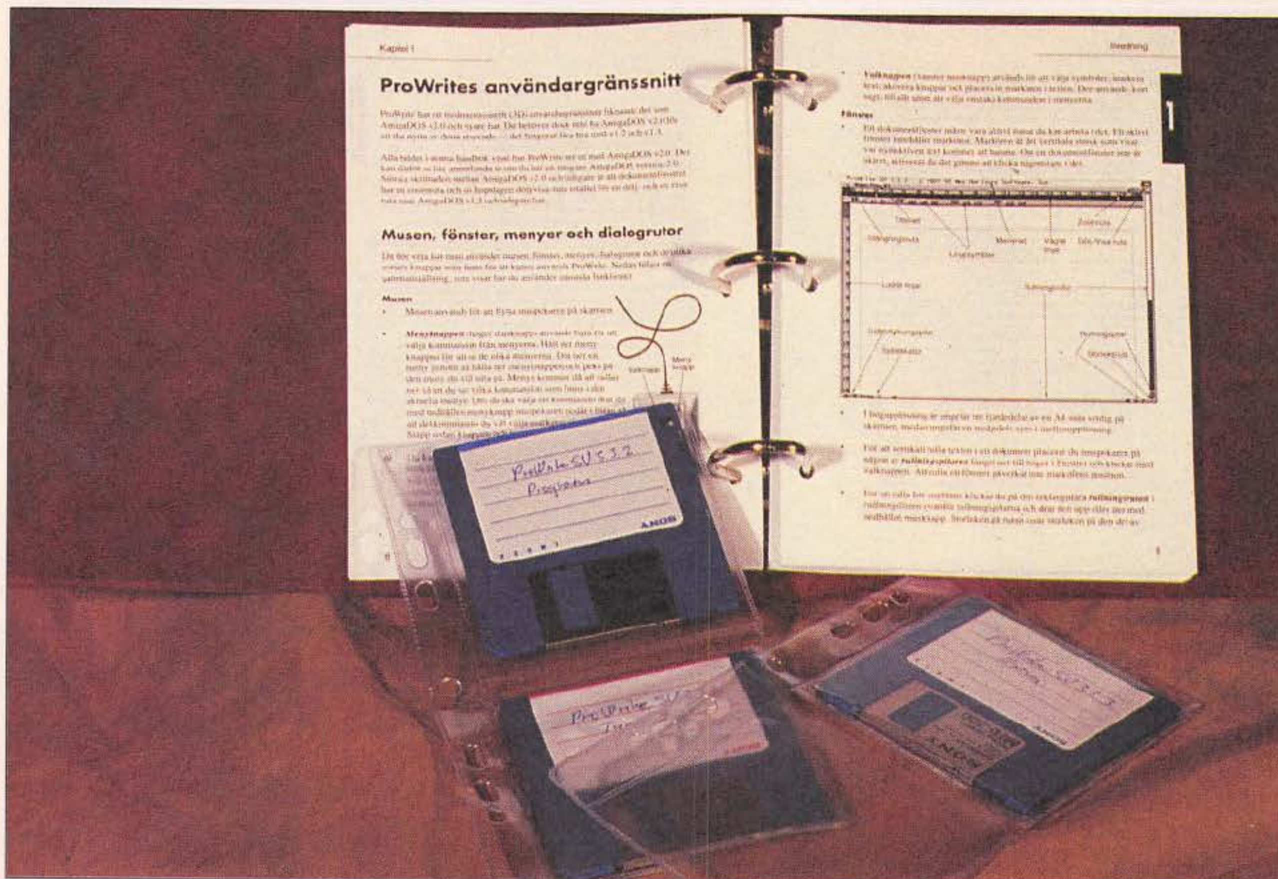
— Att få veta hur framtiden kommer att se ut är som att få en karta att följa, säger han. Och berättar hur han själv mellan tre och tolv års ålder såg 100-tals av sina tidigare liv. Han såg sig själv som viking, som eskimå, som arab, som indian och till och med som en svensk kung.

Tråkig kung

— Fast vem det var säger jag inte, det är ju inte precis sådant man går ut offentligt med, säger han skrattande. Och någon särskilt rolig kung var det inte heller även om han kastade ut danskarna...

Forts. på sid 24.

Prisvärd version av



Nu har en svensk version av ordbehandlaren ProWrite dykt upp.
Den är tillverkad i USA men har svenskt rättstavningsprogram, svensk synonymordlista och svenska rubriker och menyer.

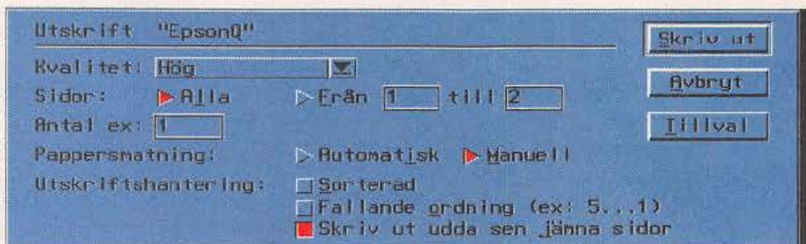
Den som väntar på nåt gott väntar aldrig för länge. Är det verkligen sant? I ProWrites fall tog det nästan tre år innan importören var klar med översättningen. Handboken är en av de bättre för Amigaprogram. Tydlig och lätt att hitta i.

Den här uppdateringen är värd sin extrakostnad. Inte bara att man får svensk rättstavning utan att hela programmet är på svenska. (Jämför man priset med föregående amerikanska version, så är denna faktiskt billigare.)

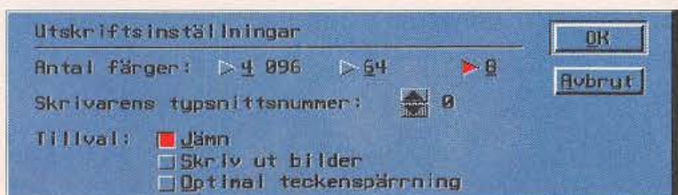
En ordbehandlare är inte samma sak som ett DeskTopPublishing-program. Många vill köpa en ordbehandlare som klarar av att välta runt text, lägga upp en massa kolumner, förstora och förminska i all oändlighet plus att den ska kunna producera högkvalitativa reklambroschyrer i fyrfärg. Samtidigt ska den klara av att rätta ens felstavningar, justera in text på sidorna och underlätta vid inskrivningen av texten. Sådana program finns inte än.

En ordbehandlare bör först och främst klara av att ta hand om den text som man skriver in, rätta felstavningar och lägga texten snyggt och lättläst på skärmen. Man ska snabbt och lätt få en uppfattning om siduppdelning och placering på varje sida. När man sitter framför ordbehandlaren och har en stor mängd text man vill få ur sig själv och in i datorn, så ska man inte behöva sitta och kontrollera på skärmen hur det ser ut medan man skriver. Då sitter man och skriver av sig alltsammans. Allt annat ska ordbehandlaren ta hand om.

En annan sak man inte vill krångla med när man är mitt inne i skrivandet är att spara undan text (om ifall datorn dyker



Utskriftsväljaren. Här är de inställningar som behövs om man vill skriva ut dubbelsidiga dokument.



ProWrite på svenska

eller säkringen går, hemska tanke). Även detta tar ProWrite hand om i det tysta. Man kan själv välja vilket intervall den ska spara med.

Tydlig uppläggning

När man rullar genom texten ser man tydligt varje sida uppdelad för sig. Detta underlättar när man kontrollerar att ett stycke inte delas upp med sista raden på nästa sida eller överskriften hamnar nederst på föregående sida.

Man kan vid utskrift skala om texten från 25 % av storleken och upp till 400 %. Blixtsnabbt ställer hela textmassan om sig för att passa till det nya utskriftsformatet.

Förhandsvisningen gör att man kan kontrollera om utskriften kommer att bli som man tänkt sig. Dessa finesser brukar vara förbehållna laserskrivare men fungerar lika bra med matrisskrivare här. För att få tillbaka normalformatet på skärmen måste man ändra tillbaka i utskriftsformatet.

Ytterligare en bra finess med utskrifterna är att man kan skriva ut på båda sidorna av pappret! Man väljer helt enkelt att först skriva ut udda sidor och sedan jämna. Kvaliteten på utskrifterna är bra även för matrisskrivare även om de inte når upp till DTP-kvalitet. Det finns ett antal olika val man kan göra beroende på vilken kvalitet man vill ha.

Länkar mellan program

Hotlinks eller 'länkar mellan program' börjar bli allt vanligare och finns även implementerat i ProWrite. Det är väldigt användbart om man till exempel har skrivit en text i ProWrite och sedan sätter den i ett DTP-program. Använder man denna Hot-

Forts. på sid 27.

Tabulator
Textjustering
Radmatning
Extra radmatning
Linjaler
Bläddra sida

Arbetsytan på ProWrite. Det är en ren yta som inte stör när man skriver. De viktigaste funktionerna finns framme. Resten använder man med snabbtangentval eller med musen.

Makroväljaren. Man skriver in namnet på det makro man vill använda under respektive funktionstangent.

Stavningskontrollen är snabb och effektiv. Sammansatta ord har den svårt för och stannar för godkännande. Vill man ha alternativord får man upp dessa och klickar på det ord som ska användas i stället.

ProWrite SV 3.3.2





\+ Stabilt program.

− Felplacerade snabbvalstangenter

Utrustningskrav:	1MB RAM, KS 1.2
Dokumentation:	Svensk
Pris:	1395 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	New Horizons Software Inc.
Recensionsex. från:	Procomp
Tel:	0472-708 45
Fax:	0472-716 80

Keps

39:-

Fräckast i kvarteret med DMZ:s prylar



T-shirt

69:-

Så här beställer du:

Sätt in pengarna på postgironummer **58 07 15-1, Br. Lindströms Förlag**. Skriv på talongen om beställningen gäller keps eller t-shirt. Ange om du vill ha t-shirten i storlek L eller XL.

Glöm inte att skriva din adress på talongen.

Proffsig DeskTop



Nu kan man äntligen skapa sidor i färg med Professional Page. Visserligen gick det tidigare också men då kunde man inte se färger i inladdade bilder och dekorfärger visades inte heller exakt. Genom AGA-kretsarna i Amiga 1200 och Amiga 4000 kan Professional Page arbeta med 256 färger.

Arbetsverktygen i Professional Page.

Med Amigan, en skrivare och Professional Page 4.0 kan man skapa publikationer som tidigare bara gjorts på tryckerier.
Med PPage tillverkar du proffsiga inbjudningskort med bilder och texter till trädgårdsfesten, reklamblad för loppis m.m.

DeskTop Publishing, skrivbordspublikationer, innebär att vem som helst med hjälp av en dator, DTP-program och en skrivare kan tillverka sådant som tidigare var förbehållet tryckerier. Detta var ett jobb för grafiker, som satte text och bild i tidningar. Idag har grafikerna fått ändrade, och även nya arbetsuppgifter. I stället sköter journalister och annonsmottagare till stor del själva sättningen av sina artiklar och annonser.

Artikeln kan skrivas i en vanlig ordbehandlare. När hela texten är färdigskriven, startar man sitt DTP-program. Man väljer format på pappret som texten ska finnas på och sedan lägger man ut boxar som ska innehålla texten. Därefter importerar man sin text till boxarna. DTP-programmet justerar in texten så att den passar i de boxar som är valda.

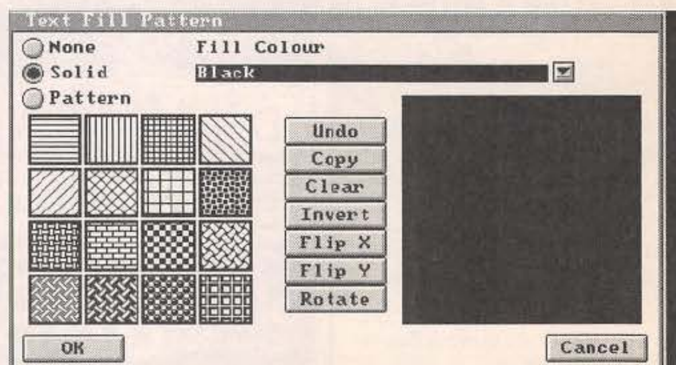
Man kan även lägga in bilder, andra texter o s v genom att lägga ut ytterligare boxar och importera till dessa. Man kan flytta runt alltsammans hur som helst, lägga texter ovanpå bilder, under bilder eller runt om bilder. Man kan ändra textens stil och storlek. Även storleken på bilder kan ändras efter önskemål. När man är nöjd med utseendet kan man spara resultatet och skriva ut alltsammans.

Alla format, från visitkort till posters på 1200x1200 mm, går att tillverka med denna version av Professional Page.

Ny version av DTP-program

Detta är en ny version av ett DTP-program som varit med länge. Det är givetvis en styrka, eftersom en ständig utveckling och förbättring av programmet då sker. Detta märks i PPage. Här finns en del nya godbitar och även sådant som man i tidigare versioner lärt sig att inte leva utan. Professional Page är ett mycket starkt kort inom DTP.

En av nyheterna är importmöjligheter från flera olika ordbehandlingsprogram, vilket gör att man känner sig friare i sitt val av ordbehandlare. Tyvärr är man fortfarande hänvisad till ArticleEditor om man inifrån ProPage snabbt vill göra en



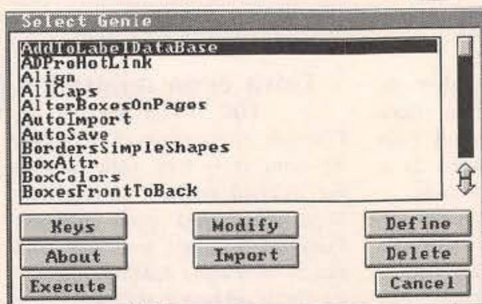
En mönsterhanterare där man kan skapa sina egna ifyllnadsmönster.

Publishing i färg

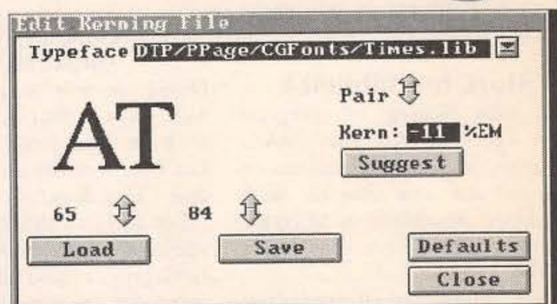
mindre ändring i sin text.

Detsamma gäller Graphics Editor, ett enkelt bildbehandlingsprogram. Men här ska man komma ihåg att det inte är för dessa extraprogram som man köper ProPage.

Direktlänkar (hot-links) är perfekt när man experimenterar med utseendet på sina alster. Man kan hämta in en bild som man skapat i Professional Draw, lägga text ovanpå, och kontrollera om resultatet blev som man tänkt sig. Skulle man inte vara nöjd med bilden så skickar man med direktlänkens hjälp över bilden till Professional Draw utan att avbryta Professional Page. Sedan kan man ändra i bilden och skicka tillbaks den till Professional Page och kolla igen. Ett mycket behagligt sätt att kunna arbeta. Professional Calc som också tillhör den här serien av produkter klarar inte detta utan där får man använda ARexx som kommunikation mellan programmen. (Vågar vi gissa att det kommer i version 3.0 av Professional Calc?)



Några av de medföljande "Andar i lampan" som finns att välja mellan.



Med Kerning-hanteraren kan man själv bestämma avståndet mellan olika teckenpar.

Behändigt tillbehörsprogram

Detta är ett behändigt tillbehörsprogram för den som inte vill sitta och vänta på att en utskrift ska bli klar, utan vill kunna fortsätta arbeta direkt igen. Programmet tar givetvis en del extraminne. I stället för att skicka utskriften till skrivaren genom den vanliga utskriftsrutinen, så skickar man sina texter genom PrintSpooler i stället.

Vad som då händer är, att PrintSpooler läser ned hela utskriften i minnet eller hårddisken och därefter till skrivaren. På detta sätt frigörs Professional Page för fortsatt arbete. Ett bra program som även fungerar för utskrifter från andra program eftersom man omdirigerar utskriften. Programmet kan startas från Startup-sequence och sedan ligga i bakgrunden. Men man bör ha en del extraminne för att ha en sådan finess igång ständigt.

Skapa egna Genies

Dessa Genies är skrivna i ARexx. Den som följer med i Datormagazins ARexx-kurs har säkert inga problem att förstå hur de fungerar. Här kan man själv skapa sina Genies som ska utföra trista och upprepande uppgifter åt en. Som tur är kan man även använda denna till att gå in och ändra i de Genies som följer med programmet eftersom de inte klarar av de nationella tecknen som förekommer i dina texter. Dessa tecken plockas helt enkelt bort nu. Ett exempel på roliga och användbara Genies är BorderSimpleShapes som tillverkar ramar runt dina texter.

I tidigare versioner fanns tre förstoringsgrader, men nu kan man själv bestämma förstoringen

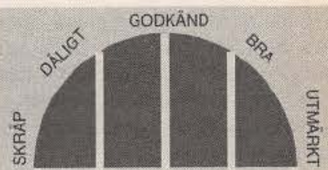
Professional Page V4.0 ©1993 Gold Disk Inc.

UNDER TESTNING

STÖR EJ !!!

Arbetsytan på Professional Page med väljare för import av texter från ordbehandlare. På bilden syns även en minneslapp som man kan fästa på sitt dokument. Man ser också hur resultatet kan bli om man inte skapar en avstavningsfil för programmet. Texten kan inte smyga runt bilden på grund av ett långt ord.

PPage 4.0



PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP | DÅLIGT | GODKÄND | BRA | UTMÄRKT

\+ Det är lätt ändra utseende, stilar m.m.

− Kräver en del kunskap om fackuttryck.

Utrustningskrav:	Hårddisk, 2MB RAM (minst 1MB chip)
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	1.895 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Gold Disk Inc.
Recensionsex. från:	Karlberg&Karlberg
Tel:	08-33 59 00
Fax:	08-728 85 57

på bilden upp till 400 %.

En annan nyhet är att sidor och boxar kan ges unika namn så att man kan anropa dem från ARexx. Detta är användbart om man vill skicka en bild från ett annat program till en box på en speciell sida.

Stort fontbibliotek

Har man tillgång till program som kan läsa PC- eller MAC-program, så kan man använda de Adobe-fonter som finns till dessa maskiner. FontManager tillverkar Compugraphic-fonter från dessa Adobe Type 1.

Just Adobe har ett stort fontbibliotek som kan få de flesta att slicka sig om munnen. Man får välja noga om man inte har en Gigantisk hårddisk. Fonterna tar nämligen stor plats.

Text runt en bild

En nyhet i 4.0, som länge funnits i andra DTP-program, är möjligheten att få texter att smyga runt en bild. Men det är inte alltid att effekten blir som man tänkt sig. Ett långt ord kan hindra programmet från att få texten att snyggt smyga runt en bild. Det kan man vanligen komma runt genom att använda en egen avstavningsfil. I denna fil kan man själv lägga in vilka ord som kan avstavas, och hur de ska avstavas. När sedan programmet lägger in texten så kollar det i avstavningsfilen om orden kan delas upp när detta behövs.

AGA-kretsar understöds

Denna version understödjer de nya AGA-kretsarna. Den stora fördelen med detta är att man kan läsa in bilder i PPage och se dem i färg direkt på skärmen.

För den mer professionella användaren, som tänker tillverka fyrfärgstryck med bilder, underlättar det mycket eftersom man färgfördelar direkt i PPage. Även på maskiner utan AGA-kretsar får man upp bilderna, men utan färg precis som tidigare. I det senare fallet ser man inte hur färgerna blir förrän man skriver ut sidan.

Förutom alla stora nyheter finns det många mindre men bra och användbara. Ett exempel är att man kan själv bestämma hur tätt ihop två tecken ska komma för att texten ska se riktig ut. Ett exempel är ordet STAVA, där S och T ska ha normalt avstånd mellan sig. Däremot kommer det att se ut som om det är mellanslag mellan A och V. Dessa kan man då tala om för programmet att man vill ha närmare varandra var gång de dyker upp.

En annan finess är att man kan dubbelklicka på ett ord för att markera hela ordet i stället för att dra markören över det, vilket ibland kan vara svårt.

Göra egna mönster för ifyllnad

Förutom ett stort urval av mönster som man kan välja mellan för ifyllnad av ytor, så kan man även skapa sina egna mönster. Fungerar likadant som när man skapar sina egna bakgrundsmönster för Workbench-skärmen.

Stickers är små självhäftande gula pappersbitar som man kan skriva anteckningar på och fästa på rapporter till exempel. Detta finns även i PPage 4.0. Man kan sätta en sådan minneslapp på en sida och sedan behålla den där. Om man skriver ut sidan, så skrivs inte lappen ut, den finns bara på skärmen.

Tidigare versioner har varit betydligt stabilare. Om man använder PPage 4.0 på en maskin utan AGA-kretsar så händer det att programmet hänger sig, med omstart som följd. De gånger det hänt under testet har varit i samband med att man avslutat programmet.

Något man också fortfarande saknar är möjlighet att kunna markera text från höger till vänster. I vissa lägen hade det underlättat om man kunnat markera text från mitten och ut till vänsterkanten.

Bengt Dahlström

PRESSTOPP

I sista stund ringde den svenska importören Karlberg & Karlberg till oss och berättade att Gold Disk har släppt en uppdateringsdisk av Professional Page. Uppdateringen är en sk. "patch", dvs. inget helt nytt programpaket. Patchprogrammet ändrar själva PPage-filen, en del "Genies",ARexx-biblioteket GDARexx-Support.library, PSFont.alias, Article Editor, grafik- och text filter och flera mindre buggfixar.

Den nya versionn kan man antingen få genom att skicka originaldsketten till Karlberg & Karlberg tillsammans med returporto eller genom att skicka 25 kr till:

Karlberg & Karlberg.
Flädie kyrkväg
237 91 Bjärred
Tel: 046-474 50
Fax: 046-471 20

Forts. Med hjälp av Amigan... från sid 17

Han har rätt. Om man säger sig ha varit kung för några hundra år sedan blir man betraktad som knäpp. Men galen är han inte. Tvärtom är han grundligt utbildad med början i Indien för snart 20 år sedan.

Det var under den resan Anders B Johansson stötte på den "vediska astrologin".

Vedisk astrologi går ut på att efter bestämda regler analysera folks namn och födelsedata. Resultatet ger exakta upplysningar både om framtiden och det förflutna. Låter det komplicerat? Det är ingenting mot vad det är. I Indien har gubbarna som sysslar med nummerologi massor av medhjälpare som gör de avancerade beräkningar som krävs.

Anders B Johansson fick en snilleblixt: varför inte låta en dator ta hand om uträkningarna?

Baklänges genom livet

Efter några år av studier i metafysik runt om i världen skrev han därför tillsammans med några likasinnade de två datorprogram som han numera använder som hjälp när han ska göra ana lyser av tidigare liv. Programmen kör han på sin Amiga 500. Han säljer dem även för 400 kronor till hugade hemmaastrologer.

Nog pratat. Det är dags för Analysen. Min födelseplats och tid har han redan knappat in i sin Amiga som svarat med att skriva ut en hel bunt papper fyllda med komplicerade symboler. Jag håller andan.

En snabb titt i papprena är allt Anders B Johansson behöver.

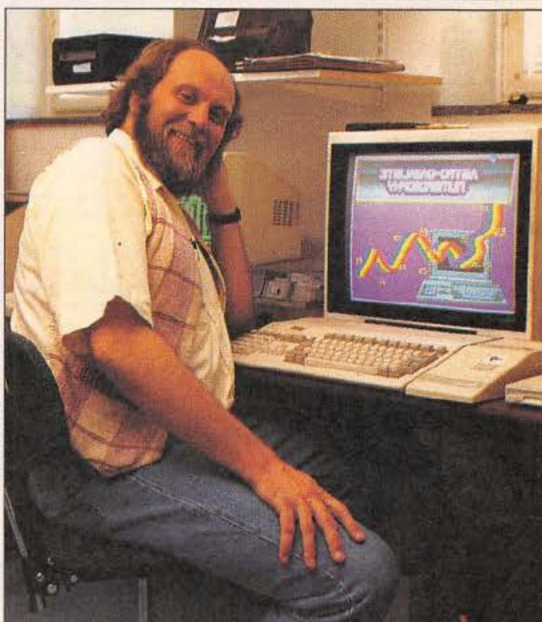
— Du kommer att åka baklänges genom livet, som Chaplin på rullskridskor, fram tills du blir 50 år, säger han. Då först får du lugn och ro. Och så snurrigt har det tydligen sett ut hittills också, tillägger han.

Visst har han rätt. Jag har sysslat med många olika saker och alltid gjort något nytt strax innan jag tröttnat på det gamla. Ett — noll till Anders B Johansson, tänker jag som redan börjar tycka att reinkarnationsanalys är rätt ball. Då släpper Anders B Johansson bomben.

— Jag ser att du inte har några långvariga intressen när det gäller kvinnor, säger han nästan förebrående. Det beror på att du varit indian i några av dina selar kvinnor som om de vore pilspetsar eller pälsar, som en handelsvara helt enkelt.

Jag tittar mig skamset runt i rummet. Pälsdjur. Inte behandlar jag någon som en päls! Men samtidigt måste jag i hemlighet erkänna att Anders B Johansson prickat rätt igen. En viss ombytlighet HAR det faktiskt varit på kvinnofronten.

Kallsvettig undrar jag hur han kunde veta.



Anders B Johansson har en grundlig utbildning på 20 år för sina beräkningar i nummerologi.

Amiga 500 alltid kvar

Innan jag vacklar ut för att påbörja min 20 år långa färd mot en lugn och trygg tillvaro i 50-års åldern frågar jag om han ser något i Amiga 500:s framtid.

— Den kommer aldrig att försvinna, svarar Anders B Johansson tvärsäkert.

Konsultationen är slut. Kanske borde Commodore begrunda att den man som tydligen kan se in i framtiden inte ens funderat på att köpa en PC...

TEXT: Dan Josefsson
FOTO: Arne Adler



BESTÄLL VÅR NYA SAMLARPÄRM

50:-

Nu kan du äntligen beställa Datormagazins egen samlingspärm för bara 50 kronor. I varje pärm får du plats med ca 15 - 20 utgåvor av Datormagazin. Ett perfekt sätt att säkert samla på tidningen.

Beställning sker genom att betala in 50 kr per beställd pärm på Pg 11 75 47 - 0. Skriv "samlingspärm Datormagazin" på talongen. Eller lägg 50 kr per beställd pärm i ett kuvert märkt "Pärm Dmz". Kuvertet skickas till Datormagazin, 112 85 Stockholm. Glöm inte att ange ditt eget namn och adress!

Christer Bau



Multimedia, DTV (video), MIDI

30 år, varav sex ägnats åt Amigan. Främst intresserad av program för musik, grafik och video. Favoritprogram Real 3D och Bars&Pipes.

Christian Almgren

Kontorsprogram, PD



22 år, har gått 4-årig teknisk linje och arbetar nu med PC. Hängiven Amigan på fritiden med inriktning på PD, kontorsprogram, bokföring och programmering m.m.

Niklas Lindholm



BBS, modem, terminalprogram

19 år, har studerat tre år på naturvetenskaplig linje. Amigaägare sedan fem år. Har programmerat Nikom BBS.

Erik Lundevall

Assembler, C, ARexx



27 år, arbetar och studerar på KTH i Stockholm. Studierna sker på datatekniklinjen. Har programmerat i tolv år och på Amigan sedan 1986.

Bengt Dahlström



DTP, ordbehandling

37 år, arbetar med VAX- och Macintoshdatorer. Använder favoritdatorn Amigan för produktion av datamanualer

Pekka Hedqvist

Tekniska frågor kring Amigan



24 år, studerar datavetenskap vid Uppsala universitet, fd testredaktör på Datormagazin. Följer med i det senaste som händer på hårdvarufronten.

Anders Ramsay



Demoprogrammering, demomusik

20 år, har ägnat sig åt datorer sedan 10-års åldern. Älskar demos, musik och quick n´dirty assemblerprogrammering.

David Ekholm

AmigaDOS, skrivare



23 år, veteran i Amigasvängen. Brukar demonstrera Amigan på mässor. Hjälper folk med PC- och skrivarproblem på dagarna. Har ägt 11 skrivare

Fredrik Rittberger



Grafik, raytracing

20 år, har under ett år studerat reklam och konst i USA. Arbetar professionellt med datorgrafik på Amigan. Expert på Real 3D och OpalVision

Delad skrivare

Jag funderar på att köpa mig en bläckstråleskrivare (färg) till min Amiga 500+ och jag undrar om man kan använda samma skrivare till PC 486:a.

Ekvall

Ja. Amigan använder samma typ av skrivargränsnitt som PC, dvs centronics. Även serieporten är av samma standard (RS232). Dessa är de som används av alla PC skrivare.

Problem som kan uppstå är dock om lämplig drivrutin saknas i endera datorn. Jag vill rekommendera HP Deskjet 500C eftersom denna både har ett centronics och ett RS232 interface. Detta gör att den kan vara ansluten till en PC och Amiga samtidigt. Skrivaren sköter själv växling mellan datorerna beroende på vem som skriver till den först.

Drivrutiner finns både för AmigaDOS, Windows3.0/3.1, OS/2 2.0 och diverse MS-DOS program.

David Ekholm

Flytta in minnet

Jag har en Amiga 500 1.3 (fat agnus 8372) + 512kB extraminne. I Amigan sitter 4 st minneskretsar samt 4 tomma socklar. På mitt X-minne finns det också 4st minneskretsar.

Är det möjligt att ta loss kretsarna på minneskortet och löda fast dem på moderkortet så att jag kan installera ännu en minnesexpansion i luckan under datorn? Om detta är möjligt får jag då 1MB chipmem?

Från en knäckt DP IV användare

Du kan möjligtvis flytta in minneskretsarna om de är av samma typ. Annars kostar dessa ca 50 kr/styck.

Det finns dock ingen anledning att göra detta eftersom du inte kan använda minne i expansionsluckan samtidigt. 1 MB chipmem får du dock enkelt genom att löda på några ställen på moderkortet.

Hör med ett serviceställe för instruktioner eller anlita dem om du är osäker.

David Ekholm

Video till Amiga 500

Jag är en grabb på 12 år som undrar hur jag kan koppla min Amiga 500 till videon.

"Frågetecknet"

Det här är en ganska vanlig fråga så vi reder ut den igen. Det hela beror naturligtvis lite på vad man har för videobandspelare. De kommer nämligen i olika smaker. En del har en "video-in"-kontakt, andra bara "RF-in".

I bägge fallen måste du använda din RF-modulator som följde med när du köpte datorn. Anledningen till att du måste ha modulatorn är lite teknisk men kort kan man säga att det inte finns någon signal i datorns RGB-kontakt som videon gillar. Om det nu finns en "video-in"kontakt på din video, det kan vara antingen en liten rund eller en fyrkantig mångpolig märkt "SCART", så kopplar du den med lämplig sladd till "Video out" på RF-modulatorn. Den kontakten sitter precis bredvid "audio in".

Det enklaste sättet att skaffa en lämplig sladd är att köpa ett "kopierings-set" från någon postorderfirma. En sådan sladd har en massa lösa kontakter som kan kombineras ihop på ett otal olika sätt för att passa alla videoapparater.

Om din video inte har någon videokontakt måste du använda dig av RF istället. Det fungerar men ger lite sämre bild. Sladdar för den kopplingen följer oftast med datorn. Koppla då bara "RF-out" på modulatorn till "RF-in" på videoapparaten. Du måste även ställa in en kanal på videobandspelaren så du ser datorbilden på TV'n, men det får du läsa om i din Video-manual.

Christer Bau

Filöverföring Amiga-PC

Hur för man över filer från PC till Amiga om PCn kräver HD disketter som inte är användbara på Amigan. Jag har en Amiga 500.

Dave Lukas

Endast Amiga 4000 samt vissa Amiga 3000 maskiner kan läsa HD disketter (Hög densitets = 2.0MB oformatterade och 1.44MB PC formatterade), men alla PC datorer kan faktiskt läsa/skriva DD disketter, dvs vanliga 1MB oformatterade disketter (samma som används av Amigan normalt). Vill du flytta filer mellan Amiga och PC så skall du använda dessa. I en PC formatteras dessa till 720kB med kommandot:

```
Format A: /f:720
```

PCn använder dock ett annat filsystem än Amigan vilket gör att disken inte kan läsas av Amigan hur som helst. Dock har AmigaDOS möjlighet att arbeta med andra filsystem med hjälp av tilläggsprogramvara. På PD sidan finns MSH (Messydos file System Handler) som fungerar hyggligt.

Bäst är nog det kommersiella CrossDOS. CrossDOS ingår i Amigans operativsystem fr.o.m. V2.0 så alla moderna Amigor kan läsa/skriva PC disketter direkt. Med något av dessa filsystem installerade i Amigan så behöver man inte tänka på om det är en PC, eller Amigadisk som används. Enda skillnaden är att man får använda PC0: istället för DF0: när man vill åt en PC disk i interndriven från Shell.

Från Workbenchen behöver man inte tänka alls, där dyker PC disken upp som en ikon, bara att klicka och släpa ikoner. Filernas namn kommer dock att bli kapade för att passa in i MS-DOS begränsade 8+3 teckensystem om man flytta filer från Amigan till PCn där filnamnen är långa.

Ett problem vid textöverföring kan dock ÅÄÖ vara. MS-DOS använder en annan teckenuppsättning än AmigaDOS (PC8 kontra ECMA-94 Latin 1). MS-DOS använder också en kod extra i slutet på textrader. Detta resulterar i att ÅÄÖ och radmatningarna blir fel i texter vid filflyttning.

Det finns filterprogram som konverterar detta automatiskt. I CrossDOS ingår det från början. Tur i oturen är dock att Windows som blir mer och mer populärt på PC använder i stort sett samma teckenuppsättning som AmigaDOS. Det innebär att man inte har några problem att flytta textfiler mellan Amiga och Windows.

David Ekholm.

Forts. ProWrite på svenska från sid 19.

Inställning av objektformat
OK
Avbryt
Sidnummer: 1, 2, 3 / I, II, III / i, ii, iii / A, B, C / a, b, c
Klockslag: 12 Timmar / 24 Timmar
Datum: 30.5.93 / 30. maj 1993 / 30. maj 1993 / sön, 30. maj 1993 / söndag, 30. maj 1993 / 30 maj 93
Börja med sidnummer: 1

Objektformatsinställningar för datum, tid och sidnumrering.

link mellan dem så kommer DTP-programmet att uppdateras automatiskt om man gör en ändring i texten från ProWrite. Man slipper alltså att tömma texten och läsa in den på nytt i DTP-programmet. Till detta krävs programmet HotLinks som även det säljs av Procomp.

Summeringsväljare ger information

Det finns en summeringsväljare som ger dig en massa information om texten du skrivit. I den finns även en 'läsbarhetsnivå' som är intressant (men okommenterad i bruksanvisningen). Ju svårare texten är att läsa desto högre värde får nivån. Enstaviga ord och korta meningar gav ned till 1.6 och långa svåra ord gav upp till 41. Hur högt man kan komma anges inte och inte heller om det är i procent eller någon annan enhet, men den ger en fingervisning om din text är lättläst eller svårläst och det är ju bra. Ett bra värde är troligen mellan 8 och 10.

Mjuk avstavning

I stället för att skapa en fil där man kan lägga in långa ord och hur dessa får avstavas, använder ProWrite 'mjuk avstavning'. Det vill säga att man lägger in ett dolt tecken där man tillåter ProWrite att dela på ett ord. Nackdelen med det är att man inte kan se var man lagt in dessa tecken, inte ens om man valt Visa hjälpsymboler. Däremot kan man göra sökning på sådana tecken.

Det är inga problem att skicka samma text till många personer med respektive persons namn, adress och annat i texten. I så fall skapar man en datafil med en adresslista och kopplar till texten. Därefter låter man ProWrite skriva ut alla texterna som kommer att verka personliga. En, inom reklamvärlden, mycket använd metod.

Väl utbyggt ARexx-stöd

ProWrite har ett väl utbyggt ARexx-stöd. Praktiskt taget alla menykommandon finns även som ARexx-kommando. Du kan tillverka egna procedurer, om du tycker något saknas, och koppla dessa till funktionstangenterna.

Vill man sätta in en viss text överst eller underst på varje sida gör man det med sidhuvud eller sidfot. Dessa kan vara lika stora som sidan om man så önskar. Man använder en speciell inmatningsskärm till dem. Den gav lite problem vid ändring i texten. När man suddade ett tecken bakåt, 'försvann' hela texten från skärmen.

Enligt bruksanvisningen kan man välja datumformat på svenskt sätt, det vill säga 930529, men det valet finns inte när man tar fram väljaren. Det närmaste formatet där blir 29.5.93.

Enligt Procomp kommer en patch med ändring av detta att medfölja synonymordlistan när denna skickas ut. Amerikanska program görs fortfarande främst för den amerikanska marknaden. Detta gäller även måttenheter. Allt räknas i tum, det är bara omvandlat till cm.

Stavningskontrollen har ca 200 000 ord

Stavningskontrollen innehåller strax under 200000 ord enligt bruksanvisningen. Detta är inte kontrollräknat, men normalt använder man sig av högst en fjärdedel av detta i det dagliga språket, så det borde räcka i de flesta fall. Saknar man något ord går det givetvis att 'lära' programmet det ordet. Stavningskontrollen är snabb och går bra att använda under tiden man skriver. Vad man inte alltid tänker på, när man använder en stavningskontroll är att ett ord kan vara felstavat i ett visst sammanhang, men finns i ordlistan eftersom det är rättstavat i andra sammanhang.

Användbar synonymordlista

Synonymordlistan, som är mycket användbar för att kunna välja alternativ till ord, var inte leveransklar vid testet, men ska ingå i paketet och kommer att levereras separat till de kunder som köpt programmet innan synonymordlistan var klar.

Vid vissa val i menyn kan det ta några sekunder innan pekaren ändras till väntepekare. Det är lätt att tro att man missat när man valt något i menyn och därför upprepar valet.

En irriterande sak med ProWrite (och de flesta andra program också för den delen) är att de envisas med att ha omöjliga tangentkombinationer som snabbval. Om man till exempel vill markera hela textmassan så måste man trycka på höger-Amiga + 'A'. Detta är inte lätt att utföra med en hand. Detsamma gäller för de vanligaste kommandona klipp, klistra och kopiera. Vad är det för fel på vänster-Amiga? Snabbval med tangenter ska kunna utföras även med en hand utan att man riskerar att vrida denna ur led.

Man kan blanda typsnitt, färger och storlekar hur som helst i sin text. Det går även bra att klippa och klistra mellan olika fönster.

Textimport kan göras från de flesta andra ordbehandlare på marknaden och från PC och MAC. Man kan också både läsa in och spara sin text i Professional Page-format. Med piltangenterna och kombinationer av dessa och andra tangenter kan man lätt förflytta sig i texten, men snabbförflyttning till radbörjan och radslut saknas. Vill man dela upp sin text på flera spalter så går det bra, man kan ha upp till tio spalter med text.

Skärmupplösning kan väljas upp till SuperHiRes (1280*400) om man har Enhanced Chip Set.

Bilder kan läsas in

Ordbehandling har egentligen inte mycket med bilder att göra, men det har blivit allt vanligare att kunna lägga in bilder i sin text. ProWrite lyckas mycket bra med det. Allt upp till HAM-bilder kan läsas in i dokumentet. Man kan även smyga text runt en bild, vilket varit förbehållet de större DTP-programmen tidigare. Även med bilder i texten så uppdaterar programmet skärmen förvånansvärt snabbt.

Tycker man ändå att det går för långsamt så kan man välja att endast visa ramen för bilden, vilket gör att uppdateringen av skärmen går ännu snabbare.

Procomp ger en bra support till sina kunder. Dels kan de som har modem ansluta sig till Procomp's BBS och därigenom få mindre uppdateringar och även ha konferenser om sina program. Dels kan man ringa dem direkt om man får problem eller har frågor om programmet.

Bengt Dalhström

DATORBUTIKEN MITT I CITY

Alla priser är inklusive moms om inte annat anges, samt gäller så långt lagret räcker. Priser och specifikationer kan ändras utan vidare notis.

CD-ROM
exkl. moms



SB CD-upgrade
CD-ROM med 4st CD inklusive interface kräver Sound Blaster!
PC 3.196:-

SONY CDU31A
CD-ROM XA Multisess. inklusive AT-IDE interf.
PC 3.996:-

NEC CDR84
CD-ROM XA Dual sp. inklusive SCSI-interface
PC 5.995:-

Pioneer 610
CD-ROM-växlare 6 sk. inklusive SCSI-interface
PC 7.995:-

PC JOYSTICKS



Warrior 5 .... 249:-
Warrior 1 .... 349:-
Kraft U-grip 249:-
Gravis Gamep. 349:-
Suncom Plus 395:-
Gravis Analog 549:-
Thunderstick 495:-
Thunderstick/ Jetfighter 2 .... 695:-
Flightstick 695:-
Thrustmaster
FCS 995:-
FCS PRO .. 1.495:-
WCS 995:-
Rudderp.... 1.495:-
Maxx
Flight Yoke .. 895:-
Rudderp....... 595:-

AMIGA JOYSTICKS

Slik Stik 79:-
TAC 2 .... 129:-
Topstar 299:-
Wico Bath. 249:-
Simpson 159:-
Terminator 159:-

MODEM



2400 externt
PC/Amiga 995:-

2400 pocket
PC/Amiga 995:-

2496i fax
PC 995:-

9600 fax
PC/Amiga .. 3.295:-

14400i fax
PC 2.995:-

14400 fax
PC/Amiga .. 4.595:-

Till alla modem ingår seriekabel och programvara till PC! Till faxmodemen ingår även Faxprogram.

SCANNERS



Genius 4500
Sv/v handscanner med interface, bildbearbetnings- och OCR-program
PC 1.495:-

Genius B105
Handscanner 256 gråskalor med interface, bildbearbetnings- och OCR-program
PC 2.495:-

Genius C105
Handcanner FÄRG med interface, bildbearbetnings- och OCR-program
PC 4.495:-

UMAX UG630
Flatbäddsscanner A4 256 gråskalor, med Picture Publisher 3.0
PC 15.619:-

UMAX UC630
Flatbäddsscanner A4 24-bit, 16.7 Milj färger, med Aldus Photostyler
PC 19.995:-

Datic Alfascan
Handscanner 256 gråskalor med bildbearbetningsprogram
Amiga 2.195:-

Datic Alfascan
Handscanner 256 gråskalor med bildbearbetnings- och OCR-program
Amiga 3.495:-

Datic Färgsc.
Handcanner FÄRG med interface, bildbearbetnings- och OCR-program
Amiga 4.495:-

MONITORER
exkl. moms



C 1084S
14" Amiga-skärm/CGA med kabel för Amiga
.... 2.236:-

Philips 8833-II
14" Amiga-skärm med kabel för Amiga
.... 2.236:-

SV1486 S-VGA
14" Super-VGA, 1024x768 interlace
.... 2.295:-

C 1928 S-VGA
14" Super-VGA, 1024x768 interlace
MPR II 2.595:-

SAMPO 1466
14" Multisync, MPR II 1024x768 noninterlace
.... 3.295:-

C 1960
14" Multisync, passar alla upplösningar för Amiga 1200/4000
.... 3.995:-

SAMPO 1566
15" Multisync, MPR II 1024x768 noninterlace flatscreen, ... 3.995:-

SAMPO 1766
17" Multisync, overscan 1024x768 noninterlace flatscreen, ... 6.995:-

SAMPO 1788
17" Multisync, overscan 1280x1024 noninterlace flatscreen, ... 9.995:-

MINNEN

1Mb SIMM 500:-
1Mb SIPP 625:-
4Mb SIMM 1.625:-

Datic 512k
A500 internt 395:-

Datic 2Mb
A500 externt 1.795:-

Datic 2Mb
A500 internt 1.595:-

Datic 1Mb
A500+ internt .. 695:-

ES 601C 1Mb
A600 internt 895:-

PCMCIA 2Mb
A600/1200 .. 2.295:-

PCMCIA 4Mb
A600/1200 ... 3.295:-

SKRIVARE



Star LC100
Matrisskrivare 9-nålar 240 dpi, 4 typsnitt
.... 2.195:-

Star LC24-100
24-nålars färgskrivare 360x360 dpi, 4 typsnitt
.... 2.995:-

Star SJ-48
Bläckstråleskrivare 360x360 dpi, 4 typsnitt
.... 3.295:-

HP Deskjet 500
Bläckstråleskrivare med arkmatare, 300x300 dpi
.... 3.995:-

HP Deskj. 500C
Bläckstråleskrivare FÄRG med arkmatare, 300x300dpi
.... 5.495:-

HP Deskj. 550C
Bläckstråleskrivare FÄRG med arkmatare, 300x300dpi
.... 6.495:-

HP Laserjet IIIP
Laserskrivare, 8 skalbara fonter, 300x300dpi, 4 sidor/min
.... 9.995:-

DRIVAR





Intern 5.25" FD
för PC 750:-

Intern 3.5" FD
för PC 750:-

Datic Ext.
Amiga 795:-

Roclite Ext.
Amiga 995:-

RocHard 85
85Mb Hd SCSI <15ms
A500 .... 4.995:-

Supra 500XP
85Mb Hd SCSI <15ms
A500 .... 5.495:-

Datic 40Mb
40Mb Hd AT-IDE
A600/1200 .. 2.695:-

Supra 52Mb
52Mb Hd SCSI <15ms
A2000 .... 3.495:-

VIDEOKORT
exkl. moms



VGA-kort 256k
648x480x256, 800x600x16 .... 495:-

Tsenglab 4032
Upptill 1280x960, 1Mb
.... 995:-

S3-kort 1Mb
Upptill 1280x960
.... 995:-

TV-KORT
Se på TV på din PC!!!
.... 3.196:-

Genoa VGA2TV
Genlock & TV-interface
.... 3.996:-

Videoblaster
Framegrabber/digitizer
.... 3.196:-

#9GXe Level 12
24-bit true color
.... 9.950:-

PC-MÖSS



Microsoft. 995:-
Kraft 595:-
CBM 395:-
NoName .. 295:-

Samtliga möss är Microsoftkompatibla med serie-anslutning.

Trackball . 995:-

AMIGA-MÖSS

Datic Pro . 399:-
Chic 249:-
Beetle US 495:-
Optisk 649:-
Infraröd ... 995:-
Trackball . 595:-

TILLBEHÖR

Y-kabel
för anslutning av 2 joysticks SB .. 169:-

KOSS HD/4
Stereohögtalare 4W m. 3-bands equ. 595:-

Midi Mate
Midiinterface för Pro Audio 16 .... 799:-

Midi Kit
Midiinterface för Sound Blaster inklusive Seq. program 799:-

CD-Caddy 139:-

MULTIMEDIA
exkl. moms



SB 2.0 DeLuxe
11 kanaler mono, I/O: Game, Line in/out, Midi 1.116:-

SB Pro DeLuxe
22 kanaler stereo, I/O: Game, Line in/out midi, CD-rom
AT-buss 1.516:-
MCA-buss .. 1.996:-

SB 16
16 bits, stereo, 32 kanaler
I/O: Game, Line in/out, Midi, CD-rom, Mic, m.m.
.... 2.636:-

MV Audio Port
För anslutning på parallellport på laptops Win 3.1-komp
.... 1.596:-

Pro Audio 16
16 bits, stereo, I/O: Game, Line in/out, Midi, CD-rom, Mic
.... 2.156:-

SB Pro Multim.
SB Pro, CD-ROM XA 7 CD-titlaroch högt.
Creative 5.995:-
Edu-tainm. . 5.495:-

Fusion CD 16
16-bit ljudkort, Sony CDR31A XA MS högtalare samt 4st CD
.... 4.995:-

PRO 16 Multim.
16-bit ljudkort NEC CD84 dual sp. XA Lotus 123 MM, Encyclopedia, Macromind Action etc.
.... 7.995:-

Texel Home-bdl
Texel dual speed XA-drive, högtalare, hörlurar, 7 CD-titlar .. 7.995:-

Texel MM-bdl
16-bit ljudkort, Texel dual speed XA-drive högtalare, hörlurar, mic, 10 CD-titlar. 9.995:-

KABLAR

Parallell
4.5m 149:-

Seriell
3m 149:-

Nollmodem
3m 199:-

Scartkabel
1.5m 149:-
5m 249:-

HD-kabel A600 .... 249:-

COMMODORE PC
exkl. moms

486

SL486SLC-25 Slimline
Cyrix 486SLC 25MHz, 2Mb RAM
3.5" 1.44Mb FD, (5.25" 1.2Mb FD tillval)
512k SVGA (1Mb), 102 tangenters AT-bord
Svensk MS-DOS 5.0
Med 40Mb HD 5.995:-
Med 105Mb HD 6.995:-

DT486SX-25 Desktop
Intel 80486SX 25MHz, 4Mb RAM (32Mb)
3.5" 1.44Mb FD, (5.25" 1.2Mb FD tillval)
512k SVGA (1Mb), 102 tangenters AT-bord
Svensk MS-DOS 5.0, Windows 3.1, Mus
Med 120Mb HD 7.995:-

DT486DX-33C Desktop
Intel 80486DX 33MHz, 64k cache, 4Mb RAM
3.5" 1.44Mb FD, (5.25" 1.2Mb FD tillval)
512k SVGA (1Mb), 102 tangenters AT-bord
Svensk MS-DOS 5.0, Windows 3.1, Mus
Med 120Mb HD 9.995:-
Med 213Mb HD 11.495:-

TW486DX-50C Tower
Intel 80486DX 50MHz, 4Mb RAM
3.5" 1.44Mb FD, 5.25" 1.2Mb FD
512k SVGA (1Mb), 102 tangenters AT-bord
Svensk MS-DOS 5.0
Med 200Mb HD 13.995:-

T486DX2-66C Minitower
Intel 80486DX2 66MHz, 4Mb RAM
3.5" 1.44Mb FD, 5.25" 1.2Mb FD
512k SVGA (1Mb), 102 tangenters AT-bord
Svensk MS-DOS 5.0
Med 213Mb HD 15.995:-

COMMODORE AMIGA

Amiga 600
Motorola 68000 7.14MHz, 1Mb RAM
3.5" 880 kb FD, Mus
AmigaDOS 2.0
Utan hårddisk 2.995:-
Med 40Mb HD 4.995:-

Amiga 1200
Motorola 68020 14MHz, 2Mb RAM
3.5" 880 kb FD, Mus
AmigaDOS 3.0
Utan hårddisk .... RING!
Med 63Mb HD .... RING!
Med 85Mb HD .... RING!
Med 120Mb HD .... RING!

Amiga 4000-EC030
Motorola 68030 25MHz, 4Mb RAM
3.5" 1.76Mb FD, Mus
AmigaDOS 3.0
Med 85Mb HD .... RING!

DATAKOMPANIET

Mäster Samuelsgatan 45, Box 424
101 28 STOCKHOLM

Butik: 08-215730
Kontor: 08-215750
Fax: 08-215776

Vardagar 10-18
Lördagar 10-15

"-Har du PC, har vi resten!"

Datorgrafik - så

Begrepp som AGA, HAM, bitplan, bytes, palett och 24-bitars läge vimlar i luften när man talar om datorgrafik.

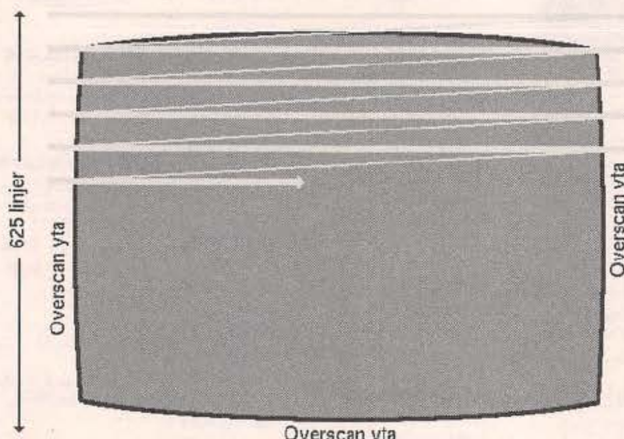
Vi skall i denna artikelserie förklara tekniken bakom det hela, så alla kan hänga med i svängarna.

Den här serien är i tre delar. I sista delen skall vi ta upp de Amiga-specifika finesserna, men för att förstå den delen måste man förstå en del grundläggande begrepp. Först ut är kunskapen om hur en TV/monitor bygger upp en bild.

Det är inga stora skillnader mellan en TV och en monitor utom bildkvalitéten. Vi kommer att kalla båda för skärm framöver.

En skärm har en fosforbelagd front som lyser upp kort tid när den beskjuts med elektroner bakifrån. I skärmens bakdel finns en elektronkanon som skickar ut en tunn elektronstråle mot skärmens mitt. För att skapa en bild böjer man strålen i olika riktningar så att den beskrider en målande rörelse över skärmytan enligt skissen intill.

Man kan säga att man i skärmen skapar ett slags gravitationsfält så att strålen böjer sig på samma sätt som en boll närmar sig marken om man kastar ut den horisontellt pga jordens gravitation. Dessa i skärmen nödvändiga elektromagnetiska fält är de som diskuteras i fråga om skärmstrålning i dag.



En TV bygger upp bilden genom att låta en elektronstråle svepa över skärmens fosforyta.

Hela sanningen

Strålen börjar "måla" i skärmens övre vänsterkant och passerar snabbt över till högerkanten för att sedan hoppa tillbaka till vänsterkanten, fast då en rad ner. Detta fortgår 625 rader/linjer ner för att sedan åter börja om från början. Jag har nu inte sagt hela sanningen. Den kommer här.

Skärmens fosfor är av en typ som slocknar snabbt. Om den inte beskjuts med elektroner minst 50 ggr/s så hinner fosforet slockna så pass mycket så att flimmer uppstår. Dagens TV teknik är så byggd att en hel skärmbild endast sänds ut 25 ggr/s. För att då minimera synbart flimmer används en teknik som kallas interlace (på svenska radsprång). Här ritas endast varannan av de 625 linjerna upp åt gången, först alla udda och sedan alla jämna linjer.

Irriterande flimmer

Många irriteras över Amigans interlaceflimmer i högupplösning, men det är faktiskt en förutsättning för att kunna visa högupplösningsbilder på en vanlig TV. PC VGA skärmar och dyra sk multisync skärmar kan normalt visa högupplösningsbilder utan interlaceteknik, men då krävs annan elektronik i dessa eftersom elektronstrålen måste fara fram mycket snabbare över skärmytan för att hinna rita upp alla linjer på högst 1/50 sekund. Det ställer också högre krav på datorn, men mer om det senare.

I en dator byggs alla bilder upp av små bildpunkter som kallas pixlar (picture element). Jämför gärna med ett broderi. Ju fler pixlar en bild har i bredd och höjd, desto mindre kantig blir bilden. Detta kallas för bildens upplösning.

Högre upplösning ställer också krav på kraftfullare datorer och skärmar. En typisk lågupplösningsbild består av 320x256 pixlar, en högupplösningsbild av 640x512 pixlar.

Skillnaden mellan TV:ns 625 och datorns 512 linjer utgör ram- och icke synbar yta, sk overscan yta. Med lågupplösningsbilder klarar skärmen att måla en helbild på 1/50 sekund utan interlace eftersom den endast består av 256 pixlar/linjer i höjdled.

> ”I en dator byggs alla bilder upp av små bildpunkter som kallas pixlar”

Det får avsluta skärmterorin. Mer intressant är hur datorn levererar de pixlar som bilden byggs upp av. Dessa hämtas från datorn minne via en bildkrets.

Flera minnestyper

En dator har flera minnestyper. Hårddiskar och disketter är externa minnen som endast används för att ladda program och arkivera data. Det minne som används för bilder är sk RAM minne, eller internminne. Detta minne är även det som programmen körs i. (I praktiken ett antal integrerade kretsar som ständigt behöver spänning för att inte förlora information.) Internminnet är anslutet både till processorn som sköter alla programkörningar och till kretsar för ljud, bild och andra yttre enheter.

Minnet är mellanlänken vid all dataflyttning i en dator. Om ett program vill läsa av joysticken så sker i praktiken en läsning i den del av minnet som joystickkretsen är ansluten till.

Skall en figur ritas på skärmen måste programmet skriva data till den del av minnet som bildkretsen läser ifrån. Bildkretsen tolkar i sin tur informationen, omvandlar den till lämpliga spänningar för TVn/monitorn och sänder denna till utgången.

Lagras som tal

När en fullständig bild är uppritad så börjar bildkretsen om från början. Detta pågår minst 50 ggr i sekunden för att ge en stadig bild.

Minnet lagrar egentligen bara en serie tal, från 0-255. Om dessa skall tolkas som delar av en bild, ljud, text eller program bestäms helt av programmeraren. I datorn finns bara tal och åter tal. För att ni skall förstå detta skall vi ta ett exempel med hur text lagras och visas.

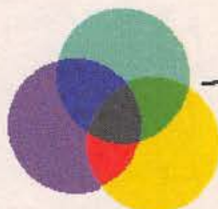
Inne i ordbehandlingsprogrammet trycker användaren på bokstaven A. Denna bokstav lagras i en minnescell som nummer 65 enligt ett bestämt schema. När bokstaven skall visas på skärmen plockar ett program i datorns operativsystem fram utseendet för bokstaven A ur en färdig lista i "fack" 65 och målar upp detta i bildminnet. Bildkretsen läser igenom bildminnet 50 ggr/s och man ser bokstaven på skärmen. Datorn behöver alltså inte "förstå" vad minnet symboliserar, det fungerar så länge som programmeraren vet vad som är vad.

Skall nu bilder lagras i ett minne så vill man alltså lagra ett "rutnät" av pixlar i olika färger. För att få grepp om alla de miljontals färgtoner som finns bryter man ner färgen i sina beståndsdelar när den lagras i en dator. Allt ljus (alla färger vi ser är ljus som träffar ögat) består av grundfärger-

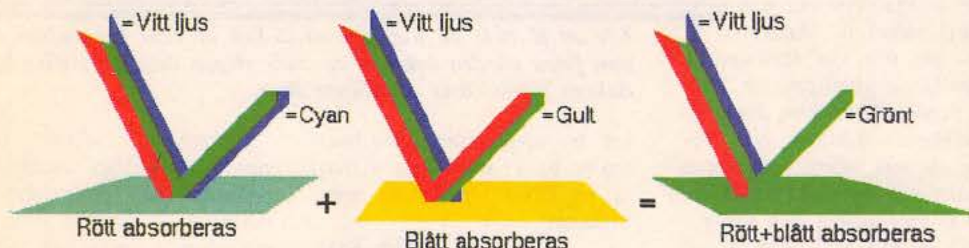
funkar det



RGB färg bygger på direktljus



CMY färg bygger på reflekterat ljus



Alla synbara färger byggs upp av rött, grönt och blått ljus. Andra så kallade grundfärger är bara reflektioner av ljus.

na rött, grönt och blått (RGB). Genom att variera dessa komponenters intensitet kan man framställa alla synbara färger. Vitt ljus består exempelvis till lika delar av rött, grönt och blått ljus. Gult ljus är en blandning av rött och grönt.

Nu använder de som arbetat med vanliga målarfärger. De har en helt annan uppfattning om vilka färger som är grundfärger. Tryckerier och färgskrivare använder cyan (turkos), magenta (lila), gul samt ibland svart som stödfärg till dessa.

Dessa är också grundfärger. Hur hänger detta ihop?

Grundfärger

En målarfärg visar egentligen bara ett reflekterat RGB ljus. En gul vägg ser gul ut eftersom den absorberar det vita ljusets blåa färgkomponent. Kvar blir grundfärgerna rött och grönt som reflekteras som gult. Blandar man gul och cyan (turkos) färg får man grön färg eftersom cyan färg absorberar det vita ljusets röda färgkomponent.

Den enda grundfärg som inte absorberas av någon av färgerna är grön, varför färgblandningen ser grön ut.

4-färgstryck

Blandar man även i magenta (lila) borde det bli svart eftersom magenta absorberar den gröna färgkomponenten. I praktiken blir det inte helt svart, därför använder tryckerier svart färg som en stödfärg.

Denna tryckteknik kallas 4-färgstryck (CMYK) och används till färgbilderna i de flesta tidningar, bland annat denna.

I datorgrafiken arbetar man dock direkt med ljusets grundfärger (RGB) eftersom skärmar sänder ut ljus.

I nästa nummer skall vi ta upp hur man lagrar denna färginformation i datorns minne på bästa sätt. Vi ses.

David Ekholm

KURSPLAN

När man talar om datorgarfik vimlar det av uttryck som HAM, 24-bit, CMYK, RGB.

I denna artikelserie ska vi reda ut begreppen och förklara vad som står bakom fack-snacket.

Nr 12/93 Del 1: Introduktion i TV/monitorns funktion samt datorminnets roll i samband med grafik. Färglära med begrepp som RGB och CMYK.

Nr 13/93 Del 2: Hur datorn räknar och hur ett enkelt bildminne kan se ut. Sammanhanget mellan bitplan och paletter. Speciella grafiktekniker som Alfakanal och "Chunky pixels".

Nr 14/93 Del 3: Grafik på Amigan. Hur Amigans minne är uppbyggt. Standardgrafiken på en Amiga och skillnaden till den nya AGA grafiken

Norsk Amiga-PD

■ Sezams PD-bibliotek heter en ett år gammal förening för Amiga-PD i Norge. Priset för en PD-diskett är 9 norska kronor. För närmare information skriv till:

SEZAM PD-bibliotek
Ulsmägsvn. 11A
5050 Nesttun
NORGE
Tel: 05 103870

Ny Amigatidning från Norge

■ AMIGAnorge heter en ny liten föreningstidning för norska Amigafreaks. Målsättningen är att komma ut en gång i månaden med speltester, artiklar och tester etc. För närmare information om tidningen kan man skriva till redaktören:

Thorstein Korsvold
Reidunsvei 53
N-3960 Stathelle
NORGE
Tel: 03 961863

Virusdödare från SHI

■ SHI i Sverige har sammanställt tre disketter med virusdödare. De finns i två varianter en för äldre Amigor och en för de som har AmigaDOS 2.0 eller högre. Disketterna kostar 50 kr inkl moms. Det går även att prenumerera på disketterna och uppgraderingar av dem (sex ggr/år). En prenumeration kostar 250 kr inkl moms.

Förutom disketterna får man:

- Information om virus och virusdödare
- Hjälptelefon
- Tillgång till BBS
- Första hjälpen med handledning för nybörjare.

SHI-Sverige
Box 1220
501 12 BORÅS
Tel: 033-12 11 18

Klubb för C-programmerare

■ Amiga C Club är en internationell förening som har som syfte att hjälpa sina medlemmar med C-programmering.

För mer information kan du ringa BBS:en (08-765 45 85) eller skriva till:

Amiga C Club
Anders Bjerin
Tulevägen 22
181 41 LIDINGÖ

Gamla godingar blir som nya

Denna gång ägnar sig Björn åt nostalgi med spelet Asteriods.

För att inte tala om ytterligare en version av Pac Man, kallad MiniPac.

Programmet ApplSizer talar om hur mycket utrymme en fil tar på disken.

ApplSizer

Om man vill ha information om hur mycket utrymme på disken en fil tar, kan man om man använder Workbench, klicka på filens ikon och sedan välja "Information" i Workbench-menyn. Detta är väl OK om man bara är intresserade av enstaka filer. Är man däremot intresserad av hur mycket plats t.ex en katalog tar, är det värre. Detta går inte att ta reda på, såvida man inte tänker klicka upp "information" för varenda fil i katalogen.

Vad ApplSizer gör är att den skapar en AppIcon, dvs en ikon som istället för att vara kopplad till en fil, är kopplad till ett program. Om man släpper en ikon som är kopplad till en fil, katalog eller disk på denna AppIcon, så startas ApplSizer och talar om hur många filer, kataloger, bytes och block som det objekt man släppte på den tar upp.

Med fler program som detta, som bekvämt låter en göra med Workbench vad som tidigare bara gick att göra med en Shell, så kanske t.o.m inbitna Shell-användare börjar köra Workbench regelbundet.

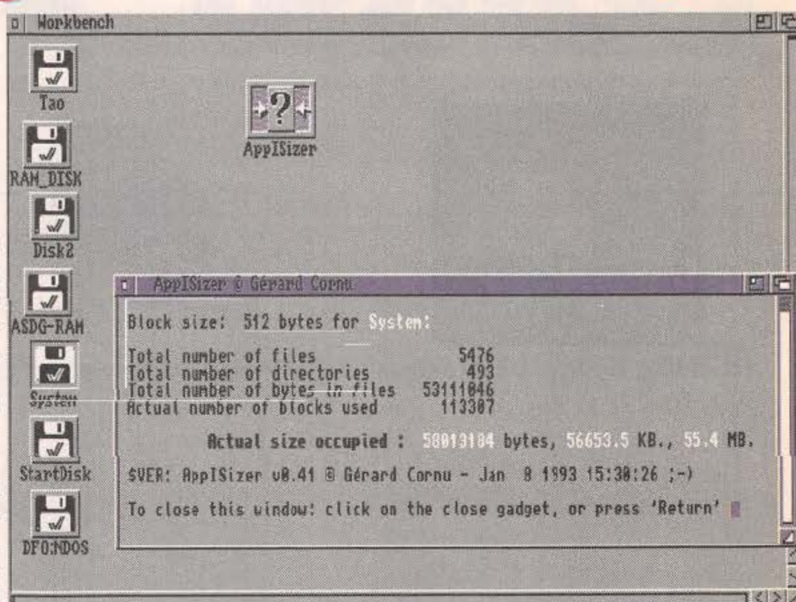
(Fish 802)

MiniPac

Pac Man måste vara om inte det mest kända datorspelet genom tiderna, så åtminstone ett av dem. Hur många versioner som gjorts enbart till Amigan törs jag inte ens spekulera i. MiniPac är ytterligare en. Denna version kan spelas direkt på Workbench-skärmen, och fönstret är inte större än att man faktist kan övervaka något annat fönster medan man spelar.

Så särskilt avancerad är inte denna version, utan det är bara en mer eller mindre rak implementation av originalversionen. Faktum är att jag tycker att många av de så kallade "förbättrade" versionerna av Pac Man egentligen bara dränker den ursprungliga idèn bakom en massa irriterande glitter, så en enkel version är uppfriskande.

(Fish 803)



För att få reda på hur stor en diskett är eller hur många filer som finns på den behöver du bara släppa diskettens eller hårddiskens symbol över ApplSizers ikon.

Asteriods

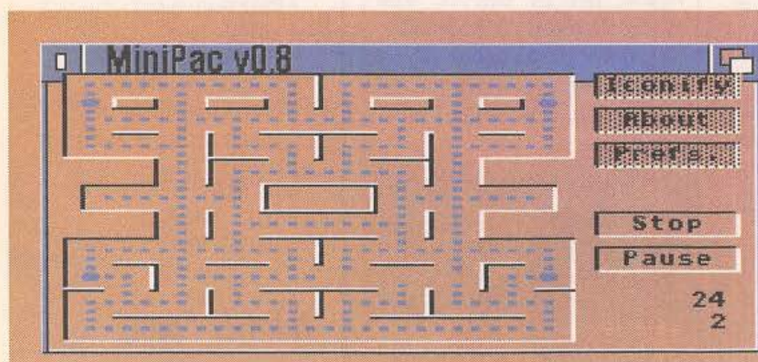
Asteriods är en Amigaversion av arkadspelet Asteroids. Detta spel går i grova drag ut på att man med hjälp av sitt skepp ska rensa upp i ett asteroidfält. Olyckligtvis verkar det som om någon inte gillar detta och denne någon skickar då och då ett UFO som försöker utplåna en.

För egen del så ger detta spel mig en otrolig nostalgitripp. Asteroids var ett av de första riktigt stora arkadspelen, och till dags dato är det även ett av de mest populära. Originalet använde en så kallad "vektorskärm", vilket i princip är ett häftigt oscilloskop. Poängen med denna typ av skärm är att det inte finns några pixlar, i vanlig bemärkelse. Istället finns det ljuspunkter och linjer mellan punkter. Den stora skillnaden är att dessa linjer inte är uppbyggda av några punkter, så linjerna blir inte hackiga och kantiga hur de än går på skärmen. Om man roterar eller flyttar en linje så sker detta steglöst. Det sammantagna intrycket blir ett mycket mjukt och fint spel. För att komma något närmare hur det ser ut på en vektorskärm använder denna Amigaversion högupplösning (med interlace).

Denna Amigaversion har även en del extra finesser, och tillåter även att man konfigurerar spelet på olika sätt.

(Fish 826)

Björn Knutsson



MiniPac är en variant av spelet Pac Man som finns i otaliga versioner till Amigan, detta är dock enkelt och uppfriskande.

HÄR KAN DU BESTÄLLA PD-PROGRAMMEN

1-49 disketter 15 kr/st • 50-99 disketter 13 kr/st • 100-... disketter 10 kr /st inkl. moms

Jag beställer följande disketter: ______

Namn: ______ Adress: ______

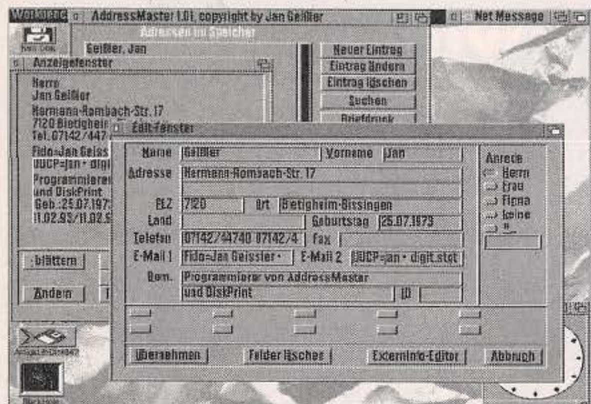
Postnummer/stad: ______

Använd INTE programnamnen utan diskett-nr. t.ex. Fred Fish 690. Texta tydligt. Disketterna skickas mot postförskott. Postens avgifter och en expeditionsavgift på 12.50 kr tillkommer (gäller ej listdisketterna). Skicka kupongen till DELTA SOFTWARE BOX 310 16, 400 32 Göteborg eller faxa till 031-14 20 24.

- ☐ Jag vill beställa de tre list-disketterna för 30 kr
- ☐ Jag vill prenumerera på Fred Fish-diskar för 11.50 kr/st
- ☐ Jag vill beställa DELTAs Anti-Virusdiskett för 25 kr

Härliga fishar gratis

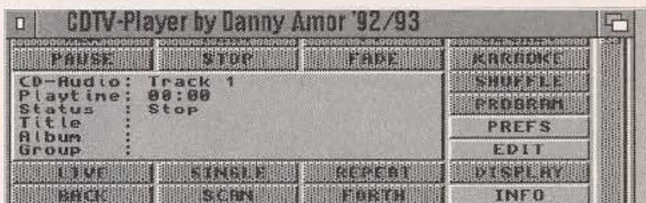
Mer gratis förströelse för regniga dagar eller när stranden känns tråkig. Vi presenterar här diskarna 847-850.



ADM på disk nr. 847 är en addressdatabas som kräver Amiga DOS 2.04 eller senare.



Backgammon på disk nr. 849 körs på Workbench och fungerar på alla Amigor.



CDTV-Player på disk nr. 849 är för dem som vill spela ljud-CD samtidigt som de multitaskar från Workbench.



ADM

En trevlig och flexibel addressdatabas som är typsnittskänslig, har commodity-stöd, applikationsfönster, en ARexx-port, stöd för allmänna skärmar samt är fullt styrbar via tangentbordet. Den stödjer användarflaggor (grupper), email, etiketter. Den kan fylla i mallar, starta din ordbehandlare, ringa med modemet, samt har inbyggd hjälp. Kräver AmigaDOS 2.04 eller senare. Version 1.01, endast tysk version. Shareware, skrivet av Jan Geissler.

Poker på disk 848. är ett pokerspel med vanliga casinoregler.

MidiChords

Ett program som ersätter och utökar ackord-funktionen som finns på många billigare keyboards. För att kunna använda dessa fullt ut måste du ha ett MIDI-interface, och ett keyboard som kan ta emot MIDI-kommandon. En del speciella harmonirutiner finns också: hitta ackord, sekvenser och slumpmässigt spelande. Ackord och sekvenser kan spelas via enkla musklickningar, samt spelas in. Seq-filer kan sparas (och laddas in). Inbyggd information kan stängas av/sättas på. Version 3.2, skrivet av Theo brugman.



Amiga_E

En Amigaspecifik E-kompilator. E är ett kraftfullt och flexibelt procedurellt programmeringsspråk, och Amiga-E är en mycket snabb kompilator, med finesser som kompilering av 20000 rader/minut på en 7MHz-Amiga, inline assembler, länkare integrerad i kompilatorn, stort antal integrerade funktioner, modulkoncept med include-filer till OS2.04 som moduler, flexibelt typsystem, quotade uttryck, listor, undatagshantering mm. Skrivet i assembler och E. Version 2.1b som är en uppdatering till version 2.1 på diskett 810. Public domain, partiell källkod medföljer. Skrivet av Wouter van Oortmerssen.

CWeb

Ett programmeringshjälpmedel som hjälper dig att programmera enligt "Top Down" principen. Programmet delar upp upp en källkod i flera modulet som sedan sätts samman m.h.a. ctangle till något som en kompilator kan förstå. Genom att använda cweave på källkoden kan man få en snyggt formaterad listning i TeX format. Källkod medföljer. Version 2.7 som är en uppdatering till version 2.0 på diskett 551, nu med fullt stöd för ANSI och C++. Skriven av Donald Knuth och Silvio Levy. Portad av Carsten Steger.

Poker

En "renhårig" version av ett videopoker-spel, där leken blandas helt slumpartat. Vanliga casinoregler gäller. Detta är en variant av den version som finns på October 1992: nummret av JUMPDISK, det ursprungliga diskmagazinet för Amigan. Skrivet av Richard Ramella.



AmigaPascal

Detta är en mini-PASCAL-kompilator, som kan användas för mindre projekt. Den är inte helt komplett, och kan endast köras från CLI. Fungerar på alla Amigor, och OS-versioner från 1.2 till 3.1. Version 1.0, freeware, skrivet av Daniel Amor.

BackGammon

En datorversion av spelet. Detta är ett litet spel som kan köras på Workbenchen. Fungerar på alla Amigor, och OS-versioner från 1.2 till 3.1. Version 0.9, freeware. Skrivet av Igor Druzovic och Daniel Amor.

CDTV-Player

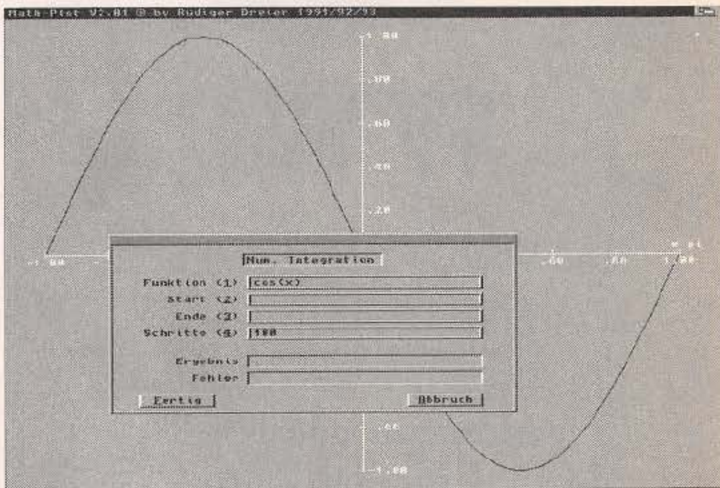
Ett litet verktyg för alla dem som skulle vilja spela ljud-CD, samtidigt som de multitaskar, från Workbench. Detta är en emulation av CDTV:s fjärrkontroll, men lite mer sofistikerad. Tillåter åtkomst till arkiven tom utan en CDROM (tex Amiga 500-4000), men du kan då inte spela en CD. Programmering och Karaoke (på skärmen) medföljer. Känner igen CD-skivor automatiskt. Version 1.8 som är en uppdatering till version 1.5 på diskett 805. Freeware, skrivet av Daniel Amor.

MathPlot

En funktionsritare med lin/log-system, ett komplett KS 2.0 gränssnitt, och ARexx-stöd. Kräver Kickstart/Workbench 2.0 och mtool.library (medföljer). Version 2.01 som är en uppdatering till version 1.04 på diskett 573. Shareware, källkod tillgängligt från författaren. Skrivet av Ruediger Dreier.

RRT

Demo av en realtidsutritning av en reflektering av grafik på ett klot. Är systemvänligt, multitaskar, samt använder en Intuitionskärm. Skrivet i C med en del assemblerhjälp. Källkod medföljer. Skrivet av Adisak Pochanayon.



MathPlot från disk nr. 849 är en funktionsritare som använder lin/log-system, ett komplett KS 2.0 gränssnitt och ARexx-stöd.



4-Get-It

En fullt spelbar version av ett arkadkvalitetspussel med 10 nivåer. Den fullständiga versionen har nästan 300 nivåer och mer än 700KB grafik. Imponerande grafik och ljud. Kräver 1MB, skrivet av Adisak Pochanayon.

FastGIF

En mycket snabb GIF-visare, med ett grafiskt användargränsnsitt, fildialogruta, stöd för AGA-chipen, stöd för visning i ett Workbench-fönster, IFF-sparning (endast registrerade versionen), samt GIF89a-kompabilitet. Både engelsk och fransk version. Version II (1.01) som är en uppdatering til version 1.00 på diskett 690. Shareware, skrivet av Christophe Passuello.

MineField

Ännu ett minfältsprogram. Detta har snygg grafik, ljud, inställningar och ett 3D-liknande användargränsnsitt. Skrivet av Adisak Pochanayon.

Vill du beställa Fish-disketter, använd kupongen som finns på Public Domain-sidan för Amiga.

Public Domain C64

Gör tjusiga demos med Deluxe Screen Maker III

Är du avundsjuk på alla som kan göra tjusiga demos? Eller har du skrivit ett eget program i basic eller assembler och skulle vilja att en snygg bild med musik och skrollande text visas medan programmet laddas?



Huvudmenyn till Deluxe Screen Maker.

Programmet Deluxe Screen Maker III består av tre delar som kan väljas från en meny. Huvuddelen är just DSM III och de andra två är Double Scroll Linker och Compactor. DSM körs från en egen meny där alla olika optioner kan väljas, lämpligen i menyns ordning. Först bestäms ett filnamn för slutprodukten och sedan om den ska vara ett demo, en loader eller en länkad fil. I fallet demo kan man så välja upp till fem olika melodier som ska spelas, antingen valfri SIDplayer-låt eller någon av de euromusic-låtar som hela diskettens baksida är full av. Handlar det om en loader talar man om vilket program som ska laddas och om det är ett basic- eller maskinkodsprogram. Även här kan upp till fem melodier väljas. För en länkad fil ger man lite data om filen som ska aktiveras och på grund av utrymmesbrist tillåts bara en inladdningsmelodi.

Så bestämmer man lämplig bild, alla typer av multicolorbild, till exempel Koala, kan användas. Därefter kan några olika teckenuppsättningar i huvudmenyn till Deluxe Scroll Maker väljas, och har man tillgång till en vanlig character-editor är det enkelt att försvenska det hela, eftersom åäö inte finns med i originalen. Sedan är det bara att skriva in skrolltexten och välja på olika storlekar. Därefter sparas det hela till disk och demot/loadern är färdigt. Enkelt och smärtfritt och ser mycket professionellt ut för alla som vill imponera med sina färdigheter inför bekantskapskretsen.

En undermeny finns också med olika hex- till decmalkonverteringsmöjligheter och möjlighet att låda loadern ändra några bytes i det inladdade programmet. Med hjälp av det sistnämnda kan användning av loadern framtvingas, eftersom programmet inte fungerar utan den.

Så kommer vi till Double Scroll Linker, ett tilläggsprogram till DSM III, med vilket man kan skapa ett enkelt intro även till mycket stora program, ända upp till 195 block i storlek. Här finns också möjlighet att välja skärmfärg, bakgrundsfärg, textfärg och skrollfärger, en sjuraders fast text och två skrolltexter, musik och namn på programmet som ska laddas, tillsammans med uppgift om startadress eller RUN för basic. Ett smidigt litet program som ändå ger en mycket bra effekt.

Näst i tur står Compactor, ett enkelt packningsprogram som hjälper till att minska omfånget på de filer som skapats med hjälp av de två föregående programmen. Tämligen ordinärt och inte mycket att kommentera. Utförliga instruktioner och tips till alla tre programmen finns i filer på disketten, bara att skriva ut på skrivaren och sedan tuta och köra. Det är allt, bra grejer är det i alla fall.

Slutligen vill jag passa på att påpeka att jag fått tag i två disketter fulla med data- och tillämpningsfiler till programmet FastCad, som presenterades i DMz 11/92. Dessa kan beställas under diskettnamnen 11/92 X1 och 11/92 X2.

Anders Reuterswärd

Här kan du beställa 64PD-programmen!

Ring inte DMz om du vill beställa 64PD-programmen. Fyll istället i den här kupongen.

Alla diskettter är dubbelsidiga s.k. "flippies". För att få rätt diskett anger du på kupongen det nummer av DMz som disketten presenterades i, t.ex. 18/92.

Kostnaden för varje diskett är 30 kr och inkluderar porto. Beställning görs genom förskottsbetalning till Anders Reuterswärd, pg 82 66 75-1, (glöm inte ange namn och prg-nr på talongen). Väljer du däremot att skicka kupongen till oss tillkommer en avgift på 20 kr. Skicka kupongen med din beställning till: Datormagazin, Box 125 47,102 29 Stockholm. Märk kuvertet "PD-64". Leveranstid cirka tre veckor.

Namn:..

Adress:..

....

TEXTA TYDLIGT



Jag vill beställa diskett nummer:

....

64 / 128:an LEVER



AV ANDERS REUTERSWÄRD

Så ansluter du din C64 till TV:n

Jag får fortfarande brevfrågor ibland och eftersom ingen frågespalt finns kvar i tidningen får jag väl besvara dem här i stället. En fråga, från en brevställare som jag tyvärr slarvat bort namnet på, gällde hur man kopplar 128:ans RGB-signal till en SCART-kontakt för att få 80-kolumners färg på en TV eller video.

Detta är inte helt trivialt. Jag skrev lite om ämnet och hur man ansluter sin 64/128 till olika modeller av video, TV och monitorer i en artikel i DMz 19/90, men ska försöka förklara även här. Bara för att en TV har SCART-ingång är det inte alls säkert att den kan ta emot digital RGB, som 128:an lämnar. Men om det framgår av bruksanvisning eller dylikt att den gör det är det hela ganska enkelt.

SCART-kontakten har 20 stift, numrerade från 1 till 20, små siffror brukar finnas i plasten som visar hur man ska räkna. Plåtskärmen runt stiften har nummer 21. 128:ans RGB-kontakt är lika enkel, stiften är numrerade 1 till 9 och även här finns numren markerade på själva kontakten.

Förbind stift 3 från 128:an med stift 15 i SCART-kontakten för rött, stift 4 med stift 11 för grönt och stift 5 med stift 7 för blått. Använd skärmad kabel och förbind skärmen till 128:ans jord på stift 1. Andra änden kopplas till stiften 5, 9, 13 och 21.

Om TV:n inte klarar RGB, men har videoingång, får man nöja sig med en svartvit 80-kolumnsbild. Koppla 128:ans stift 7 till SCART-kontaktens stift 20. Skärmen ansluts på samma vis i 128-änden och till stiften 17 och 21 i TV-änden.

Ljud och 40-kolumnsbild hämtas från 128:ans videokontakt (samma på 64:an). Förbind jordstiftet 2 till 4, 17 och 21 i SCART:en, ljudet från stift 3 till SCART-stiften 2 och 6 och bilden från stift 4 i datorns uttag till SCART-20. Klart.

Besök oss  i sommar i Malmö,

– eller ring vår Superpostorderservice

AMIGA-SPEL

EXTRA-ERBJUDANDE så långt lagret räcker!

Köp 1 Amigaspel och Du får gratis en diskett med PD-spel! Köp 2 spel och 2 disketter med PD-spel är Dina - köp 3 och få 3 osv upp till 6 disketter och 100 PD-spel!
Varje diskett innehåller 10-20 roliga PD-spel!

Titel	Pris
Abandoned Places 2	329:-
Airbus A320 Europe	299:-
Airbus A320 USA	299:-
A-Train	289:-
Battletoads	249:-
Black Crypt	259:-
Body Blows	259:-
B17 Flying Fortress	289:-
Chaos Engine	249:-
Chuck Rock 2	249:-
Civilization	289:-
Combat Air Patrol	289:-
Curse of Enchantia	329:-
Champ. Manager	269:-
Dark Seed	329:-
Desert Strike	299:-
Dune 2	299:-
Eye of Beholder 2	329:-
Flashback	279:-
Formula 1 GP	329:-
Goal (Kick Off 3)	Ring!
Gunship 2000	289:-
Heart of China	249:-
History Line 1914-18	299:-
Ind. Jones/Fate of Atlantis	329:-
KGB	279:-
Kings Quest 5	249:-
Legend of Kyrandia	329:-
Legends of Valour	339:-
Lemmings 2	279:-
Lion Heart	259:-
Lost Treasures of Infocom	399:-
Mega Fortress	279:-
Monkey Island 2	329:-
Premiere Manager	239:-
Pinball Fantasies	259:-
Railroad Tycoon	329:-
Reach for the Skies	299:-
Risky Woods	279:-
Rome A.D. 92	269:-
Sensible Soccer 92/93	249:-
Space Quest 4	249:-
Streetfighter 2	279:-
The Manager	279:-
The Perfect General	359:-
Universal Monsters	249:-
Walker	269:-
War in the Golf	269:-
Ween	269:-
Wing Commander/AGA	299:-
Wizardry 7	399:-

PC-SPEL

Titel	Pris
Aces of the Pacific	379:-
Aces over Europe	389:-
Airbus A320	429:-
Alone in the Dark	439:-
ATAC	299:-
A-Train	349:-
B17 Flying Fortress	389:-
Battlechess 4000	369:-
Battletoads	259:-
Betrayal of Krondor	449:-
Big Box 100 PD-spel	299:-
Champion Manager	299:-
Civilization	369:-
Comanche/Max Overdrive	399:-
Crisis in the Kremlin	299:-
Crusaders of Dark Savant	429:-
Darklands	479:-
D. Leadbetter Golf	389:-
Dogfight	429:-
Dune 2	349:-
Dungeon Master	329:-
Eye of Beholder 3	299:-
F15 Strike Eagle 3	399:-
Falcon 3.0	399:-
Fantastic Worlds	389:-
Flashback	299:-
Formula 1 Grand Prix	379:-
Great Naval Battles	379:-
Gunship 2000	379:-
History Line 1914-1918	389:-
Indy Jones Adventures	359:-
KGB	369:-
Kings Quest 6	429:-
Larry 5	379:-
Legacy	419:-
Lemmings 2	299:-
Links Pro (Links 2)	429:-
Lion Heart	329:-
Lost Treasures of Infocom 1	399:-
Lost Treasures of Infocom 2	299:-
Maximum Overkill	419:-
Might & Magic 4	479:-
Monkey Island 2	329:-
Patriot	359:-
Perfect General	379:-
Police Quest 3	379:-
Premiere Manager	299:-
Railroad Tycoon	369:-
Reach for the Skies	349:-
Rex Nebular	419:-
Rome A.D. 92	349:-
Sensible Soccer II 92/93	299:-
Shadow President	459:-
Sherlock Holmes	379:-
Space Quest 5	419:-
Spear of Destiny	389:-
Streetfighter 2	279:-
Strike Commander	419:-
Stunt Island	459:-
The Legend of Myra	249:-
Tornado	419:-
Tristan Pinball - Flipper!	349:-
Ultima VII - Serpent Isle	369:-
Ultima Underworlds 2	299:-
V for Victory 2	339:-
Veil of Darkness	359:-
W. Gretsky 3 - Hockey	299:-
Ween	349:-
Wizardry 7	439:-
X-Wing	429:-

Vi har många många fler titlar i alla tre butikerna och även på postorder!

Ring och fråga om just den titel Du vill ha - vi har den säkert...

Hos oss hittar Du också massvis av spel för Super Nintendo, Gameboy och Sega Mega Drive! Titta in om Du är i trakten av Malmö, Falkenberg eller Kungsängen utanför Stockholm - Välkommen!

Litteratur

ROM KERNEL-serien:

Titel	Pris
Devices	219:-
Hardware Manual	219:-
Includes & Autodocs	279:-
Libraries	279:-
Styleguides	199:-

PC - tillbehör

Produkt	Pris
GAMECARD III AUTO - autokonfigurerande Joystick-kort	349:-
JOYSTICK/FLIGHTSTICK - analog och Landbergs favorit!	499:-
KOSS Högtalare med Equalizer - testbäst!	499:-
SOUND GALAXY Ljudkort - bättre än Soundblaster?	899:-
THRUSTMASTER Joystick - riktig lyx-'jojje'	799:-
ULTRASOUND - 16-bits Stereo-kort, suveränt	1.699:-

Monitor

Färgmonitor till Amiga-maskiner!

2.699:-

inklusive kablar!

VI RESERVERAR OSS FÖR SLUTFÖRSÄLJNING, EV PRISFÖRÄNDRINGAR ELLER ANNAT.

Falkenberg *eller* Kungsängen!

på telefon 08-581 650 35!

AMIGA-Maskiner





AMIGA 600 — 2 års garanti, manualer och 100 PD-spel — **1.989:-**

AMIGA 600HD — 2 års garanti, manualer och 100 PD-spel — **3.699:-**

AMIGA 1200 — 2 års garanti, manualer och 100 PD-spel — **4.399:-**

Hårddisk 120MB — komplett 2,5" till Amiga 600 och 1200 — **3.599:-**

Överraska Du också med ett lämpligt

Presentkort

från Landberg!

Videos

Svensk instruktion för Dig som vill lära Dig att rätt använda Amiga och WB 2.0 att 1.3 på 75 minuters VHS för noviser och proffs **199:-**

AmigaDos
- *behandlar Amigans Disk Operativ System på svenska i 60 min* **189:-**

Introduktion Amiga C
- *visar på svenska hur programspråket C fungerar på Amiga* **189:-**

DeLuxe Paint IV
- *lär ut hur man använder och rätt nyttjar programmet De Luxe Paint 4* **249:-**

SKRIVARE

star



LC100 Färg	2.399:-
LC24-200 Färg	4.399:-
Laser LS-5	8.799:-
SJ48 Bläckstråle	3.299:-
JP150W Bläck - Ny!	2.499:-

KABLAGE INGÅR!

AMIGA-tillbehör

Action Replay 3	699:-
Dammhuv A500-A2000	69:-
Diskbox m lås, 100 st 3,5"	69:-
Disketter 3,5" DS/DD/st	4:49
Diskdrive till A500/A600 med dammlucka & av/på	689:-
Drive till A500 intern	689:-
4-spelar Adapter	99:-
Genlock PAL	2.989:-
Genlock RocGen ..... OBS!	799:-
Genlock Yc	3.999:-
Handscanner Power/färg	2.999:-
Handscanner Pyramid sv/vit	1.199:-
Joystick Comp Pro Star	169:-
Joystick Slik Stick	89:-
Joystick TAC 2	109:-
Joystick Wico Bat Handle	249:-
Joystick Top Star	229:-
Midi Interface EUREKA med 2 out, 2 thru och 1 in	389:-
Minne A500/512 KB	269:-
Minne A500+/1 MB	449:-
Minne A500/4MB internt	1.999:-
Minne A600/1MB	489:-
Modem 2400 Baud/Supra inkl program och kablar	1.099:-
Mus Amitec, microswitschar	249:-
Mus - opto/mekanisk	169:-
Mus-Joystickväxel/elektr	179:-
Null Modemkabel	99:-
Optisk mus Golden Image	299:-
Scartkabel 2 m	129:-
Screenbeat stereohögtalare	299:-
Sound Enhancer	349:-
Technosound Stereo Digitizer	389:-
Vidi Amiga AGA 12 Real Time	2.299:-
Vidi Amiga 24 Bit Real Time	3.699:-
Vidi Amiga 12 bit AGA/Rombo	1.299:-

Fler tillbehör i våra butiker!

Nyttoprogram för AMIGA

Advantage - Spreadsheet	199:-
AMOS Compiler	199:-
AMOS Game Creator	399:-
AMOS Professional	449:-
AMOS 3D Graphics	199:-
EASY AMOS	299:-
Bars & Pipes Pro II - Ny!	2.299:-
CanDo 2.0	1.199:-
Comic Setter komplett med Funny Figures, Super Heroes och Science Fiction	599:-
Cross Dos 5.0	349:-
DeLuxe Paint AGA	929:-
DeLuxe Paint 4.1	829:-
DevPac 3.0	899:-
Desk Top Budget	199:-
Hisoft Basic Amiga	699:-
Home Office DeLuxe Kit med Infofile, Maxiplan 4 och Kindwords 3.0	899:-
Lattice C(SAS/C) V6.0	2.799:-
Pagesetter 3.0	689:-
Pascal Highspeed	989:-
Pro Text V.5 - Svenska!	499:-
Pro Write 3.3	649:-
Quarterback Tools	499:-
Superbase Pro IV	1.899:-
Super Jam till B&P Pro	999:-
Video Director	1.099:-
Videomaster Digitizer	799:-
Vista Pro 3.0 - Ny!	749:-
X-Copy Pro 5.0	399:-
3D Constr. Kit 2..0	449:-

LANDBERGS är det ledande företaget i Sverige när det gäller dataspel & tillbehör! Vi är också den ständige prispressaren - för Din skull!



BUTIKER

Mätarv. 5B - mitt mot B&W
KUNGSÄNGEN
Pendeltåg från Stockholm
Tel 08 - 581 650 65
Måndag-fredag 11-18
Lördag 10-14

B&W-gallerian i
FALKENBERG
Tel 0346 - 877 70
Måndag-fredag 10-19
Lördag 10-14

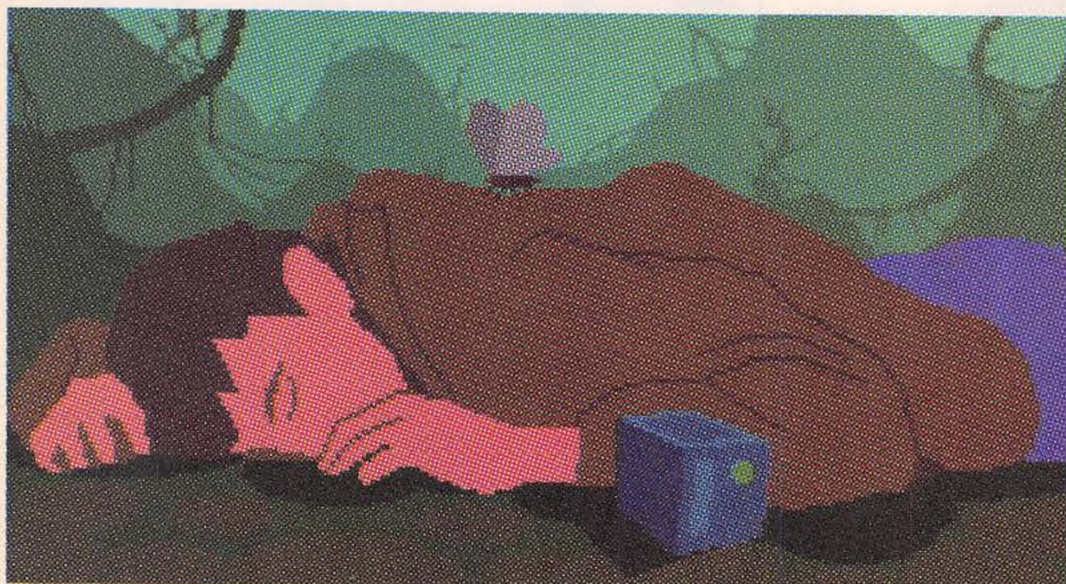
B&W/Jägersro Center
MALMÖ
Tel 040 - 94 74 73
Måndag-fredag 10-20
Lörd 10-17/Sönd 12-17

Postorder

Tel 08-581 650 35
Fax 08-581 702 50
PERSONLIG SERVICE 10-18
ÖVRIG TID TELEFONSVARARE

SOM LIGGER UTANFÖR VÅR KONTROLL. MOMS INGÅR ALLTID I VÅRA PRISER.

NÖJES magazinet



Håller er vakna i sommarnatten

Året är 2142. Den unge och framgångsrike vetenskapsmannen Conrad Hart har gjort en fruktansvärd upptäckt: utomjordingar kommer att ta över Jorden – om inte Conrad sätter stopp för dem, vill säga. Men precis innan Conrad ska påbörja sin kamp blir han kidnappad av motståndarsidan och förd till planeten Titan.

Nu gäller det att fly för att kunna rädda moder jord.

Se där, upptakten till Delphine Softwares senaste höjdarspel, Flashback, ett spel som nog kommer att hålla mången spelfreak vaken i den ljumma sommarnatten.

sidan 48

Taktisk guide till höjdarspelet Wing Commander



■ Jodå, vi vet att det kliar i avtryckarfingret, men om ni inte vill bita i rymdgräset på två röda, är det bäst att ni lär er stridsflygandets grunder först.

Vi på DMz har varit vänliga nog att sätta ihop en hur-bra-som-helst taktikguide till Wing Commander.

Läs & lyd, rymdpiloter!

sidan 52

Stor special från spelmässan i Chicago

■ Spel för alla åldrar visades på Consumer Electronics Show, som hölls i Chicago 4–6 juni.

Bland mycket annat visades den nya 3DO-maskinen, som förväntas bli standard i våra hem i slutet av 90-talet.

Datormagazin fanns naturligtvis på plats bland spelkonsoler, rakapparater och billarm för att kunna ge er det allra senaste om vad som händer på spelfronten.



Shock Wave! Läckert spel till 3DO.

sidan 41

Spännande simulator

■ *Visst finns det flygsimulatorer som flyger bättre än just* ***Reach for the Skies****, men få är lika spännande.*

Datormagazins styvnackade flygaräss, major Ekedahl, har satt sig bakom spakarna i Virgins senaste spel.

sidan 56

Främst för fantasten

■ *För den som diggar plattformsspel över allt annat här i världen är spelet* ***Woody's World*** *ett utmärkt köp.*

Vi andra, som bland mycket annat gillar att skrämma små taxar som står fastbundna utanför Konsum, kanske ska kasta ett getöga på recensionen först.

sidan 58

"Loket" läser bok

■ *Trodde du att du visste det mesta i A-train? Ha! säger vi.*

Även den mest garvade tipslämnaren framstår nämligen som en hjulbent vintrampare jämfört tipsboken ***"A-train, The Official Strategy Guide"****.*

Datormagazins Sten "Loket" Ekedahl har läst den.

sidan 63

Innehåll nr 12/93

SOFTLER SOFTWARE

Box 242 S-124 02 Bandhagen

Vi har över 4000 PD disketter till Amiga!
Förutom egna diskar har vi Fred Fish, Scope, TBag, Amateur Radio, Amicus, Amigan, Arug, New Zealand, AMOS PD, Scheme 17 samt 17 Bit Software.

Från 13:-

Sveriges bästa PD bibliotek. Bra service, korta leveranstider, de bästa PD programmen.

Beställningar

Tel. 08- 749 08 06
Ring och beställ!
Leverans inom tre dagar. Diskarna skickas mot postförskott och 22:- kr tillkommer i PF- avgift. Portot bjuder vi på.
Outtagna PF debiteras med 40:-

PG 426 99 36-3
Eller betala in på postgiro. Leverans inom en vecka. Inget tillkommer - vi bjuder på portokostnader.

Priser:

SR, DD, PR och 17 Bit diskar:
- 1 till 10 diskar..........20kr/st
- 11 till 20 diskar........18:-/st
- 21 till 30 diskar........17:-/st
- 31 diskar och fler....16:-/st
- Fred Fish.................14:-/st
- Minst 11 Fish........13:-/st

Norge, Finland och Danmark:
V. g räkna 15% extra per oder i post- och PG kostnader, dock minst 30:- kr.

Diskkatalog #14 30:-
Listor över all PD vi har. Fyra diskar.

ASI GAMES

Nu 80 diskar fyllda med **hundratals spel!**
Garanterat det bästa urvalet av PD- spel som finns!
- 10 valfria diskar......165:- kr
- 20 valfria.................310:- kr
- 30 valfria.................420:- kr
- 40 valfria.................495:- kr
- 50 valfria.................550:- kr

Se förteckningen över spelen i diskatalogen, eller ring!

Fred Fish 1-870
14:- kr per disk
eller 13:-/disk vid beställning av minst 11 stycken

- DD.591 Spaceballs "State Of The Art"- bästa demo hittills!
- DD.762 Sanity "Interference" - ett nytt demo från mästarna
- DD.821 Investation "Hydra" - ett m. bra demo från en ny grupp
- DD.822 Melon "How 2 Skin a Cat" med speciella AGA effekter
- DD.823 Menol- en ny & bra grupp!
- DD.824 Defiance "Shangri La" - ett demo från senaste TCC
- DD.825 Virtual dreams/ Fairligt "Illusion"- mycket bra!
- DD.826 Oxygen "We Believe"
- DD.827 Sanity "Jesterday" musikdisk med snygg grafik.
- DD.828-829 Vomit "World of Confusion" - flera nya effekter!
- SR.613 PC Emulator nu med VGA grafik på AGA Amiga!
- SR.614 ZX Spectrum 48K emulator, med licenserad ROM!
- SR.615 XFH Amiga Stacker- komprimerar HD i realtid!
- 2460 VMorph - s/v morphing nu som PD!
- 2507 Easy Calc kraftfull kalkylark.
- 2511 AMOS Pro Update
- 2522 Troni Computer Aided Deign
- 2532 Ultility Disk Maker - låter dig göra egna startande diskar
- 2538 Mandelbrot Mania- fraktalgenerator
- 2594 Astrology 22 - astrologi program
- 2476 Bomb Jacky plattformspel - rätt bra, faktiskt.
- 2494 18th Hole Golf Game, ett golfspel på 2 diskar
- 2516 DONG plattformaction spel
- 2539 Alien Bash, PD motsvarighet till hitspelet Alien Breed
- 2547 System Defender snabbt shoot'em up
- 2564 Bop Plop trevligt shoot'em up
- 2583 Elevation II plattformspel
- 2588 Giddy "Wibble Mania" mycket trevligt plattformspel!

BRA ATT HA

- SR.17 Power Packer & Imploder - halverar de flesta filer
- SR.89 Amibase 3.76 - registerprogram/ databas.
- SR.165 TextPlus 3.0- texteditor
- SR.346 PC<>Amiga filöverföring
- SR.380 Little Office- kalkylark, databas och textbehandling
- SR.384 Kopieringsprogram, bl a Tetracopy inkl. Tetris spel
- SR.454 Account Master - kalkylprogram
- SR.561 Ultra Glos Pro 4.0- ett svenskt glosprogram.

CDPD CDTV skivor

- **CDPD 1** innehåller alla Fred Fish 1-660
- **CDPD 2:** Fred Fish 661-760, hela Scope serien, NASA Collection, JAM- serie.
- **Demo Collection** 1000-tals demos och spel, 32Mb ClipArt, 1000 musikmoduler, bitmap och Post Script fonter mm.

End. 325:-/st

- **17Bit Collection** En dubbel CD skiva med över en GIGABYTE av PD motsvarande ca 1700 disketter med spel, demos och nytto (ca värde 25.000 kr) med allt du kan behöva! Diskettstation behövs. **565:-/dubbel CD**

ProTracker 3.01 20:-
Det mest använda musikprogrammet.

OctaMED 2.0 40:-
Musikprogram som ger dig 8 (åtta!) ljudkanaler på en vanlig Amiga. Inkl. färdiga moduler på en disk.

Tillbehör till ProTracker/OctaMED

Instrument	ST01-ST10	170:-
Röster	5 diskar	85:-
Rytmer	5 diskar	85:-
Moduler 1	5 diskar	85:-
Hardrock	moduler, 5 d.	85:-
Hitlåtar	moduler, 5 diskar	85:-
Techno	moduler, 5 diskar	85:-
OptiMod	moduloptimering	20:-
SmartPlay	mod.uppspelare	20:-
OctaMED Player		20:-

Endast för A1200/ A4000

Super HAM 115:-
262.000 färger! 6 diskar.

Super HAM 2 115:-
Flera HAM8 bilder. 6 diskar.

Tetris AGA 20:-
Med på disken finns GIF datatype för GIF bilder i Wb.

Fractal Generator 20:-
Ritar snygga fraktaler.

Planet Groove 20:-
Världens första AGA demo!

Cynostic Slideshow 20:-
De bästa AGA bilderna hittills.

Terminator 2 HAM8 20:-
Snygga digitaliserade bilder.

Wb 3.0 Utilities 20:-
Force VGA, PCX datatype mfl.

HAM8 Vista bilder 40:-
Fraktala landskap 2 diskar.

Nightbreed Slides 40:-
Bilder i HAM8 på två diskar.

JPEG 24 bitars bilder 165:-
Visas som HAM8. 10 diskar.

HOI Mindwarp 20:-
Världens andra AGA demo!

Flera andra AGA diskar finns! - se diskkatalogen!

Consumer Electronics Show i Chicago



Foto: Johan Burén

Drygt 1200 företag fanns representerade på CES i Chicago. Detta är, trots storleken på mässan, den mindre av de två som hålls varje år. Den stora mässan hålls i Las Vegas i januari.



Under CES demonstrerades åtskilliga flygsimulatorer. Här visas Flight Simulator 5 upp av programhuset Mallard. Skärmuppställningen var rena drömmen för flygentusiasterna.

Foto: Johan Burén

Spelmässa för barn i alla åldrar

CHICAGO (DMz)

Spel för alla åldrar – äventyr, simulatorer, strategi och shoot'em up visades upp på Consumer Electronics Show som hölls på McCormick Place i Chicago mellan 4 och 6 juni.

Men det var inte bara spel som ställdes ut på CES. Här visades allt från fem meter höga högtalare till stöldskydd för din bilstereo. Närmare en tredjedel av mässan hade vigts åt renodlade spel.

CD-ROM har blivit den senaste plattformen att göra spel till. Det var den mest markanta trenden under mässan. CD-spel till PC, Macintosh och Sega visades upp av så gott som samtliga programhus som närvarade på CES.

Många utställare demonstrerade även kommande produkter till 3DO. 3DO är det nyaste tillskottet av multimedia-maskiner och förväntas bli standard i våra hem mot slutet av 90-talet. Nya spel till Commodores CDTV lyste däremot med sin frånvaro.

Tydlig uppdelning

Uppdelningen av spelmarknaden mellan spelkonsolerna och hemdatorerna har blivit tydligare. Tillverkarna av Sega- och Nintendospel fortsätter att vända sig till en ung målgrupp. En allt större andel av de spel som släpps till hemdatorerna däremot vänder sig till en mognare grupp konsumenter. Det rör sig om stora och gedigna produkter, äventyrspel och simulatorer som det tar tid att sätta sig in i. Dagens teknologi tillåter allt mer avancerade spel. Idag duger det inte längre att producera en "häftig" flygsimulator. En flygsimulator ska numera även vara så autentisk som möjligt.

Filmer blir spel

Filmbolagen har börjat intressera sig av spelmarknaden på allvar. Lucasfilm har ju sedan ett par år varit representerade av Lucas Art. Och även Walt Disney Studios har sedan en tid funnits i spelbranschen. Nu ger sig även andra filmbolag in i bilden. Bland andra fanns Paramount och Warner Brothers representerade på mässan.

Walt Disney Studios tillkännagav under en presskonferens tillsammans med Virgin och SEGA sitt engagemang bakom spelet Aladdin. Inte mindre än tio animatörer från



Halvtaskigt foto: Johan Burén

Så här ser den ut, den nya multimediamaskinen 3DO, som kommer att lanseras i USA under hösten. I Europa dyker den inte upp förrän någon gång nästa år.

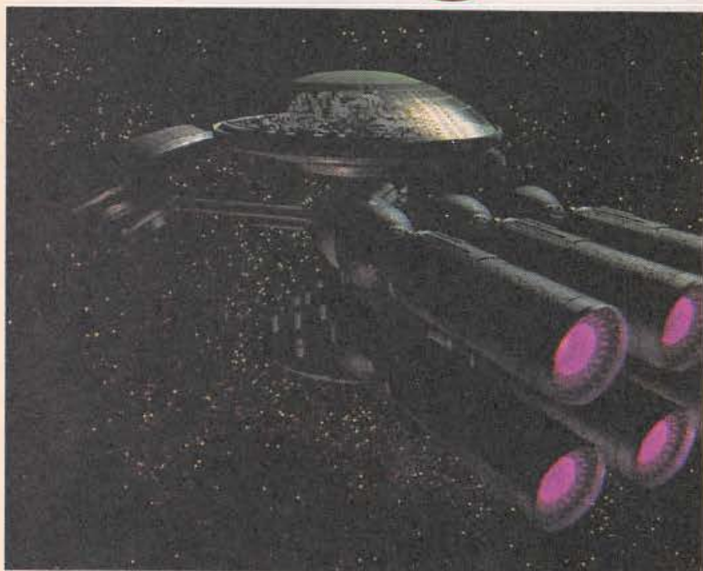
Walt Disney Studios utvecklar spelet tillsammans med en grupp programmerare från Virgin. Det är första gången ett filmbolag är direkt involverat i produktionen av ett spel.

Att de stora filmbolagen aktivt börjat arbeta med utvecklingen av spel kommer med all säkerhet sätta nya gränser för kvalitet och prestanda på kommande spel.

Johan Burén

Mer om CES på nästa uppslag

Mer grafik och lju



Hitta nya världar som kan göras beboeliga i spelet Worldbuilders, Inc. Släpps till 3DO lagom till jul.



Mer grafik plus mer ljud är lika med mer spel för pengarna. Ja, detta är speltillverkarnas formel för framtidens spel. CD-spel har kommit för att stanna. Datormagazin presenterar här några av de godbitar vi kommer att få se under det kommande året.

● **Worldbuilders, Inc.** *(Electronic Arts)*

I detta spel får du ta på dig rollen som chef för Worldbuilders, Inc., ett företag som specialiserar sig på att hitta nya världar och göra dem beboeliga.

Med hjälp av ett spaningsskepp ska du kunna urskilja de planeter i ett system av stjärnor som kan göras beboeliga. Det gäller att skynda sig. För ditt företag är inte det enda som pysslar med den här verksamheten och kontrakten kan vara svåra att komma över.

Du kommer att ha en hel arsenal av den senaste teknologin för att kunna forma om en värld som till en början kanske bara består av is och sten till ett blomstrande paradis.

Worldbuilders, Inc. släpps till 3DO lagom till jul

● **Schock Wave!** *(Electronic Arts)*

Året är 2019. För första gången råder det fred i hela världen. Förenta Nationerna skickar upp UNS Omaha, världen första hangarfartyg i omloppsbana(!) runt jorden.

Meningen är att UNS Omaha ska användas för framtida kolonisering av nya världar.

Men något där ute i rymden ser vad som händer och tänker inte stillasittande titta på.

Plötsligt utan förvarning attackeras jorden av en utomjordlig ras. UNS Oklahama lyckas komma undan av blotta förskräckelsen och är nu det enda försvaret av Jorden som finns kvar.

Med hjälp av det splitternya attackplanet F177 ska UNS försöka slå tillbaka attacken från utomjordlingarna.

Schock Wave! släpps till 3DO i december.



Road Rash: Blood of the Couriers handlar om halsbrytande färder på knarr, eller motorcykel som det också kallas. Spelet släpps till 3DO i december.

● **Road Rash: Blood of the Couriers** *(Electronic Arts)*

Road Rash handlar om laglöst motorcykelkörande. Du tar på dig rollen som en tävlande i en illegal tävling på offentliga vägar i Kalifornien, genom städer, motorvägar, djupa dalar och över höga berg. Den enda regel som gäller är att först komma i mål. Du får sparka, slå och klubba dig förbi dina motståndare.

Det gäller att försöka undvika oskyldiga fotgängare, elaka poliser och söndagsförare som kryper fram på vägarna.

Road Rash: Blood of the Couriers släpps till 3DO i december.

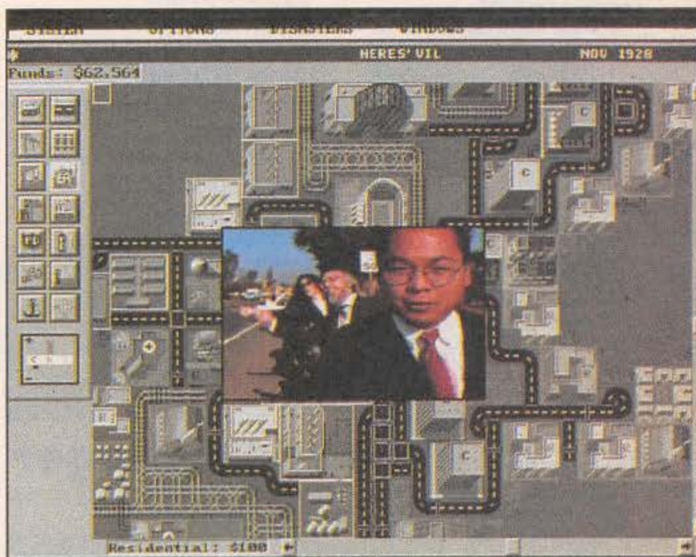
● **The Labyrinth** *(Electronic*

ics Show i Chicago

ɹd med CD-spelen



Spelet Shock Wave! från Electronic Arts släpps till mirakelmaskinen 3DO i december – åtminstone i USA.



Sim City Enhanced släpps till PC CD-ROM någon gång i höst. Nytt i spelet är 30 minuters videoklipp som ska illustrera de olika händelserna i spelet.

Arts)

The Labyrinth är ett pusselliknande äventyrspel. Som spelare ska du lösa ett antal grafiska och logiska pussel för att kunna vinna.

Kung Minos (killen från den grekiska mytologin) har kidnappat Daedalus själ. Daedalus var byggmästaren och geniet bakom Knossos berömda labyrint. Nu använder Kung Minos sig av Daedalus själ för att kunna bygga en ny labyrint som sträcker sig över både tid och rymd, en labyrint som har dörrar till flertalet olika tidsepoker. Minos planerar att styra hela världshistorien genom denna labyrint.

Daedalus lyckas i sista sekunden rekrytera en hjälte som ska förstöra labyrinten. Denna hjälte är du. Du ska ta dig igenom labyrinten, besöka olika tidsåldrar och dra igång händelser som påverkar kommande epoker på olika sätt.

The Labyrinth släpps till PC CD-Rom under hösten.

● **Rebel Assault** *(Lucas Arts)*

Vad är det som krävs för att flyga för rebellalliansen? Det krävs mod, lojalitet, snabba reflexer och ögon som en hök. En del påstår till och med att du bör ha vad som kallas "The Force".

Rebel Assault är ett actionspel bestående av 15 olika nivåer av flygande och stridande. Du får möjlighet att ta kontroll över ett antal olika fordon som till exempel T16 Skyhopper, Snowspeeder, X-Wing och A-Wing.

Du kommer att slåss mot imperiet på Tatooine, Hoth samt delta i den historiska striden mot Dödsstjärnan.

Rebel Assault släpps till PC CD-ROM, Sega CD samt CD-i senare i år.

● **Sim City Enhanced** *(Interplay)*

Sim City är som de flesta vet en av de största säljarna genom tiderna. Flertalet nya versioner och scenarier har släppts genom åren.

Nu släpps även den första CD-versionen av spelet **(Om man bortser från CDTV-versionen, ja. red.anm)**. Nu kommer du att kunna få se resultatet av ditt mödosamma arbete med att bygga upp din stad med hjälp av videoklipp. Inte mindre än 30 minuter av videoklipp med katastrofer, mänskligt drama, triumf och tragedi har Interplay lagt in i detta spel.

Sim City Enhanced släpps till PC CD-Rom under det tredje kvartalet i år.

● **Microism** *(Psygnosis)*

Det är en kamp om kontroll; kontroll över Tiron Kirsbys, VD för Cybertech, fria vilja. Under en rutinoperation lyckas ett rivaliserande företag smuggla in en miniatyrrobot, som kan styra Tiron Kirsbys vilja, i hans kropp.

Lyckligtvis upptäcks miniatyrroboten och en miniubåt prepareras för att sändas in i Kirsbys kropp för att finna och förstöra miniroboten. En kamp på liv och död på mikronivå kan börja.

Microism släpps till Sega CD

Rebel Assault heter Lucas Arts nästa spel på Stjärnornas krig-temat. Spelet släpps till PC CD-ROM, Sega CD och CD-I senare i år.



Är du lik Stallone?



■ Nu har du chans att vinna en biobiljett till filmen Cliffhanger. Allt du behöver göra är att skicka in en bild av dig själv utklädd till Sylvester Stallone.

Skicka ditt bidrag till:
"Jag e' Stallone"
Datormagazin
Box 12547
102 29 STOCKHOLM

Senast den **13 augusti** vill vi ha ditt bidrag.

De fem häftigaste bidragen vinner en biobiljett och en häftig botbag. Givetvis skickar vi spelet till er när det släpps lagom till jul.


Botbag

Ytterligare fem vinnare får varsin botbag som tröstpris.

Detta är filmen Cliffhanger

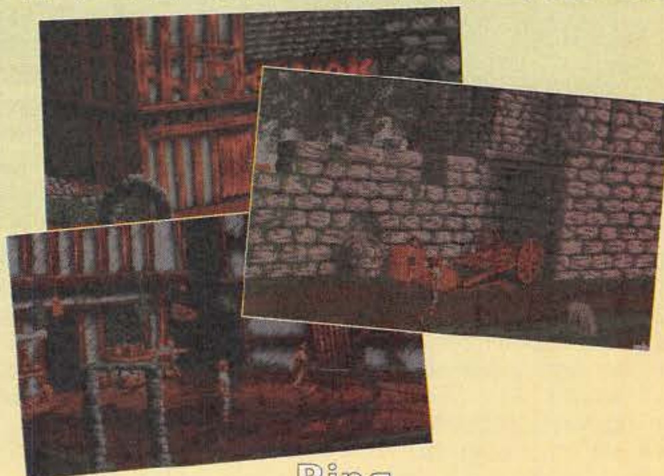
■ Filmen Cliffhanger handlar om Gabe Walker (**Sylvester Stallone**). Han är lyckligast när han får klättra uppför bergväggar. Men sedan en av hans kamrater förolyckas vid en klättring, känner han bara rädsla när han är uppe i bergen.

Ett halvår efter olyckan återvänder Gabe för att hälsa på sina kamrater. Han får då höra att ett passagerarplan kraschlandat och att en räddningsexpedition gör sig klar att komma till undsättning. Gabe bestämmer sig för att följa med upp i bergen.

Det visar sig att passagerarna är ett gäng bovar. De letar desperat efter tre väskor med 100 miljoner dollar, som försvann vid kraschen.

Gabe och hans polare Hal tas till fånga och tvingas leta efter de försvunna pengarna. De vet att så snart de hittat pengarna kommer de att bli dödade...

Filmen hade premiär den 2 juli.





Merlin - Grafikkortet!

MERLIN NU I LAGER!

Högprestanda BLITTER
Merlin-blittern är speciellt designad för Amigans grafiska operativsystem. Blitterfunktioner i Amiga går ca 40 gånger snabbare med Merlin. Linjeritning, cirklar, fyllnad av område, rullning osv blir blixtsnabbt utfört. Supersnabb bilduppdatering av Workbench, Imagine, Real 3D, PageStream, Professional Page och massor av andra nyttoprogram är inget problem. PIP-funktion i blittern möjliggör levande video i ett skalbart fönster upp till ca 320 x 200 i 24-bit 25 bilder/s.

Utnyttjar automatiskt Zorro-II/Zorro III bus
Med den automatiska Zorro-II/Zorro-III igenkänningen överför Merlin med en Amiga 2000 ca 3 Mb/s. På Amiga 3000/4000 kan man överföra ca 10-15 Mb/s till Merlins videominne.

Monitorswitch-Ingång
Merlin har utgångar för RGB/VGA, komposit video (FBAS) samt Y-C (S-VHS). Med denna signal mångfald kan de flesta utrustningar anslutas, t ex Commodore 1084 bildskärm, videobandspelare (VHS, S-VHS) eller en Multisync skärm med högre upplösning. En automatisk s k monitor-switch är inbyggd för utnyttjande av Amiga originalupplösningar.

Realtidsdigitalisering och Genlock
Digitaliseringsmodulen möjliggör digitalisering i 24-bitar med högsta kvalitet (arbetar internt med RGB), ingångar för komposit video samt Y-C (S-VHS) finns. Genlock modul för mixning av Merlin grafik samt valfri videokälla. Fler moduler är under utveckling (även fristående företag).

Supersnabb Intuition/WB Emulator
En helt nyutvecklad Merlin Intuition-Emulator är grundstenen i Merlins programvara. Detta möjliggör helt flimmerfritt arbete med program som Imagine, Real 3D 2.0, DPaint, ADPro, ImageFX mm. Merlin är kompatibel med 68040 och Workbench 3.0. Merlin kan även emulera AA-chipset för systemvänliga program. Detta gör att Ni kan köra program som använder 256 färger, HAM, EHB och HAM8 (detta fungerar även på maskiner med Workbench 2.x). Följaktligen är det inga problem att köra Deluxe Paint AGA m m. Virtuell skärm med flimmerfri scroll (rullning) understöds, använd t ex 2048 x 2048 i 256-färger med 4 Mb Merlin. Program gjorda för körning på egen s k Screen kan även köras på Workbench Screen (t ex. Imagine och Deluxe Paint AGA sida vid sida). Stöd för Split Screen för olika upplösningar på Workbench/Program. Hårdvarumarkör för muspekare finns.

Medföljande program: TV-Paint 2.0 Jr mm
TV-Paint är ett 24-bitars Paintbox ritprogram för Amiga. Med detta program kan du utnyttja högsta upplösningarna i Merlin, t ex. 1280 x 1024 punkter i 16.7 miljoner färger. Dessutom medföljer Intuition-Emulator, Real Time Animator, Picloader (JPEG, GIF, YUV mm), Diashow, Check, Converter, Screen Prefs (för inställning av egna upplösningar), Demos samt utvecklarinformation för hård- och mjukvara.

Rekommenderat utpris inklusive moms:

Merlin 2 Mb RAM	4.195:-
Merlin 4 Mb RAM	4.995:-
Merlin 8/16 Mb RAM	Pris ej satt fn
Merlin Digitizermodul	3.695:-
Merlin Genlockmodul	3.695:-
Merlin Digitizer samt Genlock	4.995:-

Drivrutiner för att utnyttja 24-bitars grafik i nyttoprogram:

ADPro, Real 3D, VistaPro, Imagemaster	195:-/styck
Imagine, Image FX, Caligari, Scenery Animator	695:-/paket

Ring för att få tillsänt ytterligare information om Merlin.

Amiga tillbehör

Dual HD Drive 3,5"
Förläsning & skrivning till HD disketter (ca 2 ggr snabbare än en standard Amiga diskettstation). Lagringsskapacitet från 720 Kb - 4 Mb (standard Amiga och PC format samt 4 Mb med kompression). Program medföljer för backup. Diskettkopiering tar ca 35 sekunder. Av/på knapp. Slimline. **2.495:-**

Matteprocessor passar A4000-030, GVP, Microbotics med flera.

25 MHz PLCC	895:-
33 MHz PLCC	995:-
33 MHz PGA	1.295:-
40 MHz PLCC	1.295:-
50 MHz PGA	1.795:-
Oscillator (kristall) 25, 33, 40	89:-

GVP acceleratorkort för A1200

GVP 1230-40 MHz + 4 Mb RAM + FPU 68882 40 MHz	6.995:-

Microbotics acceleratorkort för A1200

M1230XA 33-50 MHz	RING
M1230XA 40 MHz + 4 Mb RAM + FPU 68882-40 MHz	6.495:-
4 Mb 32-bitars 72-pin SIMM	1.795:-

Minnesexpansion och sockel för matteprocessor till A1200

Minnesexpansion 0 Mb	1.195:-
+ FPU 40 MHz och klocka	2.395:-
Minnesexpansion 4 Mb	2.795:-
+ FPU 40 MHz och klocka	3.995:-

Tillbehör från Microdeal

AMAS 2 Stereosampler + Midi i/f	995:-
Pro Midi Interface	349:-
Stereomaster	379:-
Videomaster	879:-

Lösa hårddiskar för Amiga & PC
Vi har hårddiskar upp till 4 Gb IDE/SCSI.

40 Mb hårddisk IDE 2,5"	1.795:-
80 Mb hårddisk IDE 2,5"	3.395:-
120 Mb hårddisk IDE 2,5"	4.495:-

Tryckkänslig ritbräda

Tri-Media 191 x 191 mm	4.995:-
Tri-Media 305 x 305 mm	7.495:-

Övriga tillbehör

Kickstart 2.x	249:-

Amiga program

AMOS Professional	495:-
AMOS Professional Compiler	RING
Art Department Pro 2.3	1.795:-
Bars & Pipes Professional 2.0	2.695:-
Deluxe Paint 4.x AGA	995:-
Directory Opus 4.0	679:-
Morph Plus	1.795:-
Real 3D v2.0	4.795:-

Amiga böcker

Rom Kernel Manualerna	RING
C for Advanced Programmers	299:-
C for Beginners	179:-

Referensböcker Motorola processorer

68000 Users Manual	199:-
68020 32-bit Users Manual	199:-
68030 Microprocessor Users Man.	379:-
68040 32-bit Users Manual	199:-
68881/882 FPU Users Manual	379:-

Commodore produkter

A1200 + 80 Mb HD + 2 MB	7.695:-
A1200 + 120 Mb HD + 2 MB	8.695:-
A4000-030 + 80 Mb HD + 2 Mb	14.195:-
med FPU 68882-25 MHz	14.895:-
med FPU 68882-40 MHz	15.195:-
med FPU 68882-50 MHz	15.695:-
A4000-040 med 120 Mb hårddisk samt 6 Mb RAM	23.495:-
A4091 SCSI-2 kort A3000/4000	3.695:-
1942 Bildskärm 14", 0.28 mm	4.695:-

Vi har Genlock & videotillbehör för Amiga & PC kompatibler. Vi sätter även samman paket från A600 - A4000, PC kompatibler med hårddiskar, minne samt annan utrustning för hemmabruk eller proffsen.

Alla priser är inklusive moms.
Med reservation för prisförändringar.

Docado 040-23 12 50

Grönegatan 2
211 27 Malmö
Fax 040-30 70 91

Vi säljer endast på postorder/distribution. Vill ni besöka oss för en demonstration eller handla direkt hos oss går det bra att tidsbeställa ett möte.

DMZ TOPPLISTA

Här är Datormagazins "RANKING-LISTA" över datorspel som fått högst betyg i DMz. Den uppdateras och publiceras i vartannat nummer.

Spelen är indelade i tio olika kategorier och varje kategori har en egen symbol som är lätt att känna igen.

SIMULATOR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Air Warrior	98%	06-93
Killing Cloud	96%	12-91
Knights Of The Sky	93%	01-92
Fighter Duel Pro	93%	01-93
B-17 Flying Fortress	92%	08-93
Strike Fleet	92%	21-91
Wing Commander	91%	03-93
Pro Flight	90%	06-92
Sim Earth	88%	15-92
Megafortress	88%	14-92
Airbus A320	86%	07-92
MIG 29 Super Fulcrum	85%	19-91
Armour Geddon	84%	13-91
Reach for the Skies	83%	12-93
Blue Max	83%	07-91

ACTIONÄVENTYR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Flahback	96%	12-93
Hunter	95%	15-91
D/Generation	93%	14-92
Another World	92%	03-92
Robocop 3	92%	04-92
Elvira II	90%	07-92
Space Ace II	90%	04-92
BAT 2	89%	02-93
Heimdall	85%	05-92
Blade Warrior	84%	16-91
Covert Action	80%	11-92
Spirit Of Excalibur	79%	11-91
A.G.E	79%	06-92
Fantastic Voyage	78%	02-92
Cybercon III	75%	13-91

PLATTFORM



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Gods	97%	10-91
Robocod	96%	20-91
Trolls (A1200)	96%	11-93
Premiere	95%	16-92
Oh No! More Lemmings	95%	05-92
Zool (A1200)	94%	05-93
Push Over	94%	13-92
Fire & Ice	91%	15-92
Zool	90%	18-92
PP Hammer	90%	15-91
Lionheart	89%	09-93
Trolls	89%	04-93
Elf	89%	18-91
Chuck Rock	89%	09-91
Super Frog	88%	09-93

SPORT



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Sensible Soccer 92/93	94%	05-93
Sensible Soccer	92%	13-92
J Whites Snooker	92%	21-91
Links	90%	12-92
Pro Tennis Tour II	90%	06-91
Ultimate Baseball	87%	15-91
W Gretzky Hockey 2	86%	03-92
Speedball 2	85%	15-91
Maclean's Pool	84%	20-92
Striker	84%	16-92
PGA Tour Golf	83%	08-91
Microprose Golf	81%	08-92
Panza Kick Boxing	80%	08-91
Ski Or Die	80%	07-91
Stormball	77%	13-91

ARKAD



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Pinball Fantasies	98%	19-92
Pinball Dreams	98%	06-92
Lemmings 2	97%	06-93
Hare Rising Havoc	96%	07-92
The Power	95%	10-91
Troddlers	91%	21-92
Bill's Tomato Game	86%	03-93
Logical	86%	09-91
Rolling Ronny	84%	21-91
Gem'X	83%	14-91
The Simpsons	81%	01-92
Devious Designs	80%	02-92
Wizkid	79%	18-92
Captain Planet	79%	20-91
Gobliins 2	77%	02-93

ROLLSPEL



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Black Crypt	98%	09-92
Eye Of The Beholder II	98%	10-92
Eye Of The Beholder	95%	13-91
Might & Magic III	95%	11-92
Legend	91%	11-92
Pools Of Darkness	91%	10-92
Lord Of The Rings	87%	01-92
Space 1889	85%	05-92
Abandoned Places 2	83%	09-93
Dark Queen of Krynn	82%	14-92
Death Knights of Krynn	82%	22-91
Legends of Valour	77%	06-93
Secret Of The Silver Bl	76%	17-91
Knightmare	74%	06-92
Starflight 2	73%	21-91

STRATEGI



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Civilization	99%	13-92
Populous II	98%	03-92
Harpoon+Scenarios	97%	09-92
Realms	95%	06-92
Railroad Tycoon	94%	12-91
Panzer Battles	93%	06-92
Sim Ant	93%	10-92
A-train	92%	11-93
Global Effect	92%	12-92
No Greater Glory	91%	20-92
Populous Challenge	91%	21-92
The Perfect General	90%	09-92
Robosport	90%	22-92
Premier Manager	89%	03-93
Centurion	88%	12-91

MOTOR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Formula 1 Grand Prix	97%	05-92
Lotus III	94%	19-92
Jaguar XJ220	93%	12-92
No Second Prize	92%	10-93
4D Sports Driving	91%	05-92
Super Monaco GP	90%	08-91
Turbo Challenge 2	88%	21-91
Supercars 2	85%	09-91
Out Run Europa	81%	19-91
Road Rash	80%	02-93
Nigel Mansell	78%	01-93
Nigel Mansell (A1200)	71%	08-93
Indy Heat	65%	10-92
Wild Wheels	58%	03-92

SHOOT'EM UP



TITEL	BETYG	RECENSERAD
The Chaos Engine	97%	07-93
Rubicon	96%	19-91
Alien Breed -92	94%	01-93
Desert Strike	94%	10-93
Body Blows	93%	08-93
Streetfighter 2	92%	04-93
Last Ninja III	92%	20-91
White Shark	91%	15-91
Project X	90%	09-92
Nova 9	87%	19-92
Assassin	87%	21-92
Defender II	86%	09-91
Space Gun	85%	09-92
Swiv	83%	12-91
Cytron	83%	01-93

ÄVENTYR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Monkey Island II	98%	12-92
Rise Of The Dragon	96%	20-91
Willy Beamish	96%	04-92
Cruise For A Corpse	96%	17-91
Police Quest III	95%	10-92
Indiana Jones IV	92%	02-93
Legend of Kyrandia	92%	21-92
Demoniak	92%	08-91
Robin Hood	90%	16-92
Crystals Of Arborea	89%	08-91
Wonderland	88%	11-91
Space Quest IV	86%	07-92
KGB	85%	02-93
Lure of The Temptr.	84%	14 92
Crime City	82%	05-92

Den slemmige utomjordingen stannar upp för ett ögonblick – men inte mer. Snart måste Conrad anstränga sig för att överleva.

FLASHBACK

Höjdarspelet Flashback kommer säkerligen att hålla alltför många spelfreaks undan sol och bad.
Det gissar i alla fall Dan Josefsson.
Testversion: Amiga



Året är 2142 och unge framgångsrike vetenskapsmannen Conrad Hart har gjort en fruktansvärd upptäckt: utomjordingar infiltrerar jordmänskligheten och kommer att ta över om inget görs. Conrad antar utmaningen, men precis innan han hinner offentliggöra sina rön blir han kidnappad av motståndarsidan och transporterad till Titan för hjärntvätt. Rådige Conrad lyckas där stjäla en flygande motorcykel och fly, bara för att bli nedskjuten över en synnerligen ogästvänlig djungel. Skall Conrad lyckas spränga Titan i luften och återvända hem?

Det är upptakten till "Flashback", Delphine Software Internationals uppföljare till succén "Another World". Spelet kan precis som sin föregångare bäst beskrivas som ett ovanligt avancerat plattformsspel. Dock lyser färgglada humlor, elaka slickepinnar och i formation flygande dödskallar med sin frånvaro. Inte ens huvudpersonen Conrad har utformats som en dvärg med stora fötter och skär vattenskalle. Conrad liknar faktiskt, hör och häpna, en människa.



Nej, i Flashback är karaktärerna realistiska, om det nu är ett uttryck som överhuvudtaget kan användas om gröna slemgubbar från Titan. Och nyckelordet är animation.

Conrad vill inte alls bli hjärntvättad av monstren från Titan. Han snor en motorcykel men blir nedskjuten över djungeln. Där börjar kampen för mänsklighetens överlevnad.










Tack vare tvådimensionell vektorgrafik både går och springer Conrad på ett naturligt sätt. På den punkten höjer sig Flashback till och med över sin föregångare Another world. Även atletiska hopp över bottenlösa stup och blixtsnabba kullerbyttor med draget vapen utför Conrad med galans. Värre är att utomjordingarna rör sig lika obehindrat, utrustade som dom är med portabla jetmotorer och annat elände.

Sju nivåer med tillhörande lösenord ska spelaren ta sig igenom. Sammantaget är Flashback betydligt större än sin föregångare. Conrad har en lång väg att färdas. Titans exotiska miljöer ses från sidan och då Conrad gör något speciellt som till exempel att ladda sin elektroniska sköld i någon konstig maskin, visas detta med genomgående välgjorda animationer. Det totala antalet animationer i Flashback är imponerande men bäst av allt är att dom kan stängas av. Efter några timmar brukar ju som bekant den inbitne spelaren tröttna på sådant tjafs.

Något shoot'em up är Flashback inte. Monstren kommer inte i horder och tur är det för dom kan vara knepiga att slå ihjäl. Ofta krävs en kombination av taktiskt tänkande, snabbhet och ekvilibristisk joystickteknik för att gå segrande ur striden och ibland kan Flashback vara riktigt svårt även för spelare som har alla dessa kvalitéer.

Och det är här jag tycker att Flashbacks enda egentliga svaghet ligger – det kan bli en evinnerlig massa omspel och det är inte roligt. Det är en begränsning i själva speldén när man måste göra samma sak 50 gånger för att komma förbi en svår passage. Som tur är finns det på vissa ställen i spelet möjlighet till RAM-save även mellan lösenorden. Ett spel som sparats på detta sätt försvinner naturligtvis om man stänger av datorn, men jag har en känsla av att Flashback kommer att driva en och annan Amiga-ägare till att låta datorn stå på över natten – allt för att slippa onödigt omspel. Flashback är nämligen starkt vanebildande – man vill helt enkelt spela sig igenom det så fort som möjligt och något annat sätt att spara sin position finns inte. Detta trots att spelet kan installeras på hårddisk. Lite löjligt onekligen.


Två elaka poliser försöker sno in Conrad, som dock ger tydligt svar på tal...

En annan sak jag saknar hos Flashback är den poetiska touch som präglade Another World. Vem minns inte hur huvudpersonen i slutet av spelet efter sju sorger och åtta bedrövelser hamnar på ett tak och där bärs mot solnedgången av en märklig fågelliknande varelse. Ett underligt slut, men också vackert. Det är alldeles för sällan speltillverkare tillåter sig att utnyttja skönhet och mystik i sina spel. Och tyvärr är alltså Flashback på det området betydligt mer konventionellt än sin föregångare.

Men till syvende och sist är Flashback trots ovanstående brister ett imponerande spel med mycket god känsla. Och så vanebildande att många säkert under någon vecka kommer att sitta bakom fördragna gardiner mitt i sommarvärmen.

AMIGA

PRIS: 369 kr
TILLVERKARE: Delphine Software/U.S. Gold

GRAFIK:	95%
LJUD:	87%
VARAKTIGHET:	90%

+
Installerbart.

–
Multitaskar inte.

TOTAL
96%



CRYSTAL KINGDOM DIZZY

Detta spel rekommenderas alla vuxna upp till sju år. För andra är det aningen för barnsligt. Till och med för Ove Kaufeldt.
Testversion: Amiga



Dizzy är en figur som har funnits med i högvis av spel. Nu har han kommit i ett nytt. I Crystal kingdoms Dizzy gäller det att hitta byn Yolkfolks förlorade skatter.

I den lilla byn Yolkfolk bor den lilla figuren Dizzy. Nå, för att återgå till byn Yolkfolk. Stämningen i byn är inte den bästa; det är åskväder, strömmen försvinner ibland och farfar är på dåligt humör. Illa, illa. Som grädde på moset blir även byns skatter stulna från templet. Nu blir det Dizzys uppgift att försöka hitta skatterna igen.

Figuren Dizzy är en gammal bekant inom datavärlden. Den som var med i hemdatorernas gröna ungdom kan inte ha missat honom. Det lilla ägget med det godmodiga leendet kan sägas vara en datorernas Leif "Loket" Olsson, fast utan glasögon.

Spelet Crystal kingdom Dizzy är ett plattformsspel där det gäller att springa runt och plocka på sig en massa olika saker. Dessa kan han i sin tur byta mot saker som han har mer praktisk nytta av. Genom att byta en skruvmejsel mot en skiftnyckel kan man reparera generatorn så att man får kakor som man byter mot någonting annat osv osv.

Spelet består av fyra världar som man måste ta sig genom. Det är lite i kortaste laget men nivåerna är tillräckligt långa för att det i alla fall ska ge en viss utmaning.

Grafiken i spelet är färgglad och tydlig men väldigt simpel och påminner mest om något på ett åttabitars TV-spel. Det finns också en del små irritationsmoment i spelet. Man kan t.ex står med bägge fötterna utanför en klippa medan man på andra ställen ramlar igenom kanterna. Man blir minst sagt mindre lycklig när det inträffar.

Spelet har inte speciellt mycket ljudeffekter. Den programmeraren var nog sjuk när de gjorde det här spelet. De ljudeffekter som finns är inte speciellt mycket bättre än grafiken. Det låter tunt och är godkänt men inte mycket mer. Lite mer energi där hade inte suttit i vägen.

Bruksanvisningen är i storlek med en ordinär papersnäsduk, och den innehåller ungefär lika mycket information som en sådan. Turligt nog är spelet så lätt att sätta sig in i att det inte behövs speciellt mycket mer. Det enda lilla extra är en liten papperslapp som beskriver hur man får spelet att fungera på en A1200 (slå av CPU-cache).

Crystal kingdom Dizzy är ett spel som rekommenderas för vuxna upp till sju år. Är man äldre än det är det lite i barnsligaste laget. Det är charmigt de första tio minuterna men sedan vill man ha något modernare. Dizzy är en gammal klassisk figur som blivit just gammal.



Byn Yolkfolk är en trevlig plats där rökning helt klart är förbjuden.



Det gäller att plocka på sig en massa prylar att idka byteshandel med. För att krångla till det kan man bara bära tre saker samtidigt.

AMIGA
PRIS: 299 kr
TILLVERKARE: Code Masters

GRAFIK:	55%
LJUD:	58%
VARAKTIGHET:	60%

+
Bra barnspel.

−
Inga speciella minus.

TOTAL 60%

SOFTWARE EXPRESS 08-714 99 32

Amiga

A-Train (92%)	295:-
A320 Airbus Europa	320:-
A320 Airbus USA	320:-
A.T.A.C.	(F) 295:-
Air Bucks	390:-
Ancient Art of War in the skies	295:-
B-17 Flying Fortress (92%)	295:-
Black Crypt	290:-
Blade of Destiny	350:-
Body Blows (93%)	290:-
Caesar	370:-
Campaign	370:-
Chaos Engine	320:-
Civilization (99%)	290:-
Cohort 2	330:-
Conflict: Korea	350:-
Conflict: Middle East	330:-
Conquest of the Longbow	350:-
Creatures	290:-
D-Day	350:-
Dark Sun	(F) Ring
Darkseed	350:-
Defender of Rome	190:-
Desert Strike	310:-
Dreadnought	370:-
Dreadnought-Bismark Scen.disk	250:-
Dreadnought-Ironclads Scen.disk	250:-
Dune 2	295:-
Elite 2	(F) Ring
Eye of the Beholder 1	290:-
Eye of the Beholder 2 (1Mb)	360:-
Eye of the Beholder 3 (1Mb)	360:-
F-15 Strike Eagle 2	350:-
F-19 Stealth Fighter	190:-
Flashback	290:-
Formula One Grand Prix (1Mb)	295:-
Great Naval Battles	(F) Ring
Gunship 2000	295:-
Harpoon senaste ver.	360:-
Harpoon Battle Set 3	190:-
Harpoon Battle Set 4	190:-
Harpoon Scenario Editor	250:-
Hired Guns	290:-
Historyline 1914-1918 (85%)	340:-
Indiana J & Fate of Atlantis 4	340:-
Ishar (A1200)	290:-
Kings Quest 5 (1Mb)	350:-
Knights of the Sky	310:-
Kyrandia	330:-
Legends of Valour	390:-
Lemmings 2	290:-
Lord of the Rings	290:-
M1 Tank Platoon	190:-
Megafortress	370:-
Microprose Golf	330:-
Might & Magic 3 (1Mb)	390:-
No Greater Glory	370:-
Pacific Island (Team Yankee 2)	300:-
Panzer Battles (1Mb)	300:-
Pinball Dreams	310:-
Pinball Fantasies	290:-
Pirates	190:-
Pools of Darkness	330:-
Populous 2 (1Mb)	290:-
Powermonger	290:-
Pro Tennis Tour 2	310:-
Railroad Tycoon (1Mb)	350:-
Reach for the Skies	295:-
Red Baron (1Mb)	310:-
Red Storm Rising	350:-
Risky Woods	290:-
Robocod (A1200)	250:-
Rome 92 AD	330:-
Secret of Monkey Island 1	290:-
Secret of Monkey Island 2 (1Mb)	340:-
Secret of the Silver Blades	350:-
Sensible Soccer 92/93	310:-
Silent Service 2 (1Mb)	350:-
Sim Earth	350:-
Space Hulk	290:-
Special Forces	250:-
Steel Empire	310:-
Storm Across Europe (1Mb)	350:-
Streetfighter 2	290:-

Amiga

Syndicate	(F) Ring
The Perfect General (1Mb)	390:-
The Perfect General Sc. Disk1	170:-
The Perfect General Sc. Disk2	(F) Ring
The Lost Treasure of Infocom	490:-
The Manager	330:-
Tracon 2	390:-
Treasure of the Savage Frontier	350:-
Trolls (A1200)	260:-
Walker	290:-
Waxworks	370:-
War in the Gulf	290:-
Warlords	290:-
Wayne Gretzky 2	310:-
Willy Beamish (1Mb)	380:-
Wing Commander	320:-
Wizardry 6	390:-
Wizardry 7	(F) Ring
Zool	270:-
Zool (A1200)	290:-

PC

A320 Airbus Europa	490:-
A320 Airbus USA	490:-
A-Line in the Sand	390:-
A-Train	390:-
A.T.A.C.	450:-
A.T.P.	450:-
Aces of the Pacific	390:-
Aces of the Pacific 1946	270:-
Aces over Europe	430:-
Action Stations	390:-
Air Bucks	390:-
Alone in the Dark	490:-
Amazon	450:-
Ancient Art of War at Sea	350:-
Ancient Art of War in the skies	390:-
Ashes of Empire	490:-
B17 Flying Fortress	450:-
Betrayal at Krondor	430:-
Big Business	350:-
Blade of Destiny	390:-
Blitzkrieg	390:-
Buzz Aldrins Race into Space	490:-
Caesar	390:-
Campaign	390:-
Carriers at War	390:-
Carriers at War Constr.Kit	390:-
Carrier Strike	390:-
Civilization	390:-
Clash of Steel	390:-
Conflict:Korea	370:-
Conflict:Middle East	360:-
Conq. of the Longbows (VGA)	390:-
Conquered Kingdoms	390:-
D-Day	390:-
Darklands	550:-
Day of the Tentacle	430:-
Death Knights of Krynn	350:-
Diplomacy	390:-
Dogfight	450:-
Dreadnought	390:-
Dreadnought Bismarck scen.disk	250:-
Dreadnought Ironclads scen.disk	250:-
Empire Deluxe	450:-
Eye of the Beholder 2	370:-
Eye of the Beholder 3	450:-
F-15 Strike Eagle 3	450:-
F117A Nighthawk	390:-
Falcon 3.0 (VGA)	430:-
Falcon Mission Disk 1	270:-
Falcon Mission Disk 2	(F) Ring
Fantasy Empires	450:-
Fields of Glory	(F) Ring
Flashback	390:-
Flight Planner	390:-
Flight Simulator 4	590:-
Formula One Grand Prix	390:-
Freddy Pharkas	390:-
Front Page Football	450:-
Global Conquest	450:-
Global Effect	390:-
Golf för Windows-Microsoft	590:-

PC

Grailquest	350:-
Great Naval Battles	390:-
GNB-Superships	250:-
GNB-America in the Atlantic	250:-
Gunship 2000 (VGA)	390:-
Gunship 2000 Mission Disk 1	270:-
Gunship 2000 Mission Disk 2	(F) Ring
Harpoon v 1.21	370:-
Harpoon Battle Set 3	190:-
Harpoon Battle Set 4	190:-
Harpoon Designer Series 1	200:-
Harpoon Designer Series 2	250:-
Harpoon Editor	250:-
Harrier Jump Jet	450:-
High Command 1939-1945	490:-
Historyline 1914-1918	450:-
Hyperspeed	290:-
Inca	490:-
Indiana Jones & Fate of Atlantis	390:-
Jet Fighter 2	550:-
Jorune	450:-
KGB	390:-
Kings Quest VI (VGA)	450:-
Knights of the Sky	370:-
Legends of Kyrandia	390:-
Legends of Valour	390:-
Leisure Suit Larry V (VGA)	390:-
Lemmings 2	390:-
Links 386 Pro (SVGA)	490:-
Lord of the Rings 2	370:-
Lost files of Sherlock Holmes	390:-
M1 Tank Platoon	450:-
Magic Candle 3	390:-
Mantis Experimental Fighter	490:-
Maximum Overkill	450:-
Maximum Overkill Scen.disk 1	290:-
Megafortress	390:-
Megafortress oper.Sledg.	250:-
Mercenaries	390:-
Microprose Golf	450:-
Might & Magic 4	490:-
Might & Magic 5 Darkside Xeen	450:-
Monkey Island 2 (VGA)	350:-
No Greater Glory	350:-
Objection Enhanced	790:-
Pacific War	450:-
Patriot	450:-
Patton Strikes Back	390:-
Pirates Gold	390:-
Police Quest 3 (VGA)	390:-
Pools of Darkness	350:-
Prince of Persia 2	390:-
Pro Tennis Tour 2	390:-
Prophecy of the Shadow	350:-
Quest for Adventure	450:-
Quest for Glory 3	390:-
Railroad Tycoon	390:-
Reach for the Skies	450:-
Red Baron (VGA)	390:-
Red Baron Mission Disk	290:-
Return of the Phantom	390:-
Rex Nebular	450:-
Ringworld	590:-
Risky Woods	330:-
Robocod	290:-
Rome AD 92	390:-
Rome: Pahtway to Power	490:-
Seal Team	(F) Ring
Secret Weapons of Luftwaffe	390:-
Secret Weapons Dornier 335	230:-
Secret Weapons P38	230:-
Secret Weapons P80	230:-
Secret Weapons Heinkel 162	230:-
Siege	330:-
Siege-Dogs of War	190:-
Silent Service 2	390:-
Sim City Windows	490:-
Solitaire's Journey	390:-
Space Hulk	390:-
Space Quest 5 (VGA)	490:-
Special Forces	390:-
Spell Craft:Aspects of Valor	(F) Ring
Spelljammer	390:-
Star Controll 2	440:-

PC

Star Legions	390:-
Steel Empire	350:-
Streetfighter 2	290:-
Strike Commander	390:-
Strike Commander Speech	190:-
Stronghold	390:-
Stunt Island	490:-
Syndicate	450:-
Task Force 1942	450:-
Theatre of War	390:-
The Dagger of Amon RA	390:-
The Legacy	450:-
The Lost Admiral	390:-
The Lost Treasure of Infocom 2	590:-
The Manager	350:-
The Perfect General	390:-
The Perfect General Sc.disk1	220:-
The Perfect General Sc.disk2	290:-
The Summoning	360:-
Tracon Windows	590:-
Treasures of Savage Frontier	350:-
Twilight 2000	480:-
Ultima VII	390:-
Ultima VII part 2	390:-
Ultima Underworld	390:-
Ultima Underworld 2	390:-
Unlimited Adventure	450:-
Under Fire	390:-
V for Victory D-Day Utah Beach	350:-
V for Victory Velikiye Luki-42	350:-
V for Victory Arnhem-44	450:-
Veil of Darkness	390:-
War in Russia	450:-
Wayne Gretzky 3	450:-
Western Front	370:-
Wing Commander 2	390:-
Wizardry 7	490:-
X-Wing	440:-
X-Wing scen.disk	190:-

486SX-25 Mhz

4 Mb Ram, 120 Mb HD, SVGA grafikkort, DOS 5.0 Svensk, 2-års garanti.

Pris inkl.moms **9.995:-**

486DX-33 Mhz

4 Mb Ram, 120 Mb HD, SVGA grafikkort, DOS 5.0 Svensk, 2-års garanti.

Pris inkl.moms **12.495:-**

Joysticks

Flightsticks Pc	590:-
Thrustmaster Pro	990:-
Thrustmaster Rudder Pedal	1.100:-
Thrustmaster Weapn Cntrl	750:-

Ljudkort

Högtalare ScreenBeat	390:-
Midi Mate	650:-
Pro Audio Spectrum 16	2.590:-
Soundblaster 16	3.350:-
Thunderboard	990:-

Butik & Postorder:

Software Express
Wollmar Yxkullsgatan 9
118 50 STOCKHOLM

Öppet:

Man-Tor	10.00-19.30
Fre	10.00-18.00
Lörd	10.00-15.00

Telefon:

08-7149932

Försäljningsvillkor: Vi reserverar oss för ev. tryckfel och prisändringar. Alla priser är inkl. moms. Endast postens avgifter tillkommer vid postorderförsäljning. Ej utlösta varor debiteras med en avgift av 149:- . Vid ev. retur av spel måste Software Express kontaktas innan programmet returneras. Brutna förpackningar återtages ej. Felaktiga spel bytes endast mot samma program.

Så blir du oslagbar

Givakt, alla finniga små flygstridisar! Vi här uppe på kommandobryggan förstår att det kliar i avtryckarfingret och att ni brinner av längtan efter att få komma ut och lära Kilrathiskummet veta hut. Men om ni inte är ruskigt sugna på att äta vacuum, är det nog bäst att ni hårdpluggar stridsflygandets grunder först.
Till skolsalen, marsch!



Så där ja, ytterligare en Kilrathikatt har fått sitt. Några träffar med skeppets laserkanoner i baken på ett Dralthi räcker oftast för att det ska bli ett sådant här effektfullt fyrverkeri.

"Wing Commander" är uppbyggt som en kampanj med totalt 40 stridsuppdrag. Hur många man behöver spela för att vinna beror på hur man lyckas med sina uppdrag. Om man spelar perfekt, kan man klara "Wing Commander" på 18 uppdrag – med början i Enyo-systemet och slutstriden i Venicesektorn.

Även uppdragens karaktär förändras beroende på hur man sköter sig; misslyckas man i sina uppdrag, tar spelet en svårare och mer defensiv "stig" där man tvingas försvara sina egna basskepp. Om man däremot hamnar på den vinnande sidan i kampanjen, får uppdragen mer offensiv karaktär.

Eftersom mängden av uppdrag är så stor, är det närmast lönlöst att ge en steg-för-steg-lösning till vart och ett av dem. Men i grund och botten kan de alla delas in i tre grupper:

● **PATRULLERING:** Du och din wingman flyger en förutbestämd rutt för att rekognosera. Träffar ni på fiendeskepp så bekämpa dem om, de inte är för många. Utmana inte ödet, det viktigaste här är att du och din wingman kommer säkert tillbaka för att kunna berätta om era observationer.

● **ESKORT OCH FÖRSVAR:** Här gäller det att försvara så kallade basskepp (jagare, stjärnkryssare och transportskepp) från Kilrathi-imperiets piloter. Håll dig i skinnet här – lämna ALDRIG din försvarsposition för att förfölja något fiendeskepp, då lämnar du både wingman och basskepp i sticket. Flyg aldrig längre ifrån skeppet du eskorterar än 1000-1500 meter. Du förväntas försvara basskeppen med ditt liv – våga inte komma tillbaka och ha misslyckats!

● **ATTACK:** Vid vissa punkter i spelet står och faller kampanjen med att du och din wingman förstör ett speciellt basskepp för Kilrathi-imperiet. Här gäller det att ge allt, och inte backa även om man blivit skadeskjuten. I värsta fall kan du hoppa ur skeppet när det börjar falla ihop runt dig – kom bara inte tillbaka till Tiger's Claw med svansen mellan benen!

GRUNDLÄGGANDE MANÖVRER

Teori i alla ära – det enda som egentligen räknas är övning. Den som behärskar sitt skepp bäst ute i stridens hetta vinner, så är det bara. Illustrationerna på dessa sidor visar några grundläggande offensiva och defensiva manövrer – öva på dem tills du kan utföra dem i sömnen (använd simulatorn i baren om du vill).

LÄR DIG LÄSA RADARN

Radarn är det enda riktigt viktiga instrument du har påpanelen. Den är oumbärlig för att planera dina manövrer, för att se vilket fiendskepp som befinner sig närmast, vilket som håller på att anfalla ett basskepp och var de befinner sig i förhållande till dig. Om du har ett Kilrathiskepp i baken - bromsa eller vändsladda, som figurerna visar.

ATT SKJUTA NER STRIDSSKEPP

När du möter en Kilrathiseskader börjar den nästan alltid



i Wing Commander



anfallet i grupp, vilt skjutande. Att bara styra rakt mot fiendeskeppen är därför rena självmordet – ett par direktträffar från exempelvis Salthiskeppens sexpipiga kanoner och du är historia. Gira istället undan och vänta tills eskadern brutits upp, vänd sedan och försök komma bakom ett Kilrathiskepp.

HÄNG KVAR DÄR BAK

Skjut från nära håll med laser- och plasmakanon samt massdriver, på längre än 1000 meters avstånd gör dessa vapen ingen större skada. Vänta också med att skjuta tills du är något sånär säker på att träffa, att bara pumpa på med dessa vapen tömmer snabbt skeppets kondensatorer, och dina skott blir allt svagare. Gör en extra undanmanöver för att ge kanonerna tid att ladda upp sig till full styrka mellan anfallen. Men när du har målet i siktet, så töm kanonerna snabbt innan kattrackaren hinner gira undan.

På längre avstånd använder du missiler – se bara till att du har ett bra "lås" på fiendeskeppet innan du släpper iväg dem. Försök att hålla fingrarna från avtryckarknappen när du släppt iväg en missil – ett par skott från laserkanonen eller massdrivern kan träffa din egen missil och få den att detonera innan den hunnit till sitt mål.

Kilrathiskeppen har alla olika styrkor och svagheter, och det är svårt att ge något heltäckande råd om hur de ska bekämpas. Dock har de alla gemensamt att deras pansar är som tunnast i bakpartiet, vid motorerna. Försök därför koncentrera elden till aktern. Ett par direktträffar med massdrivern i häcken på en Dralthi eller Salthi räcker för att förvandla skeppet till ett moln av plasma. Men om du förföljer ett skepp - se till så du inte själv har två i baken!

GIRA RÄTT – GIRA SNYGGT

Studera Kilrathipiloterna, och du märker snart att de alla flyger på ungefär samma sätt. Om du lär dig vilka manövrer de gör, blir det lättare att följa efter ett fiendeskepp när du väl skaffat dig ett missillås. Hur fiendepiloterna flyger beror förstås också på vilket slags skepp de sitter i; Dralthiskeppen girar exempelvis alltid undan uppåt eller nedåt. På samma sätt gäller det att du lär dig ditt eget stridsskepps styrka och svagheter. De tyngre och långsammare modellerna, Scimtar- och Raptorskeppen, vänder exempelvis mycket sämre om man styr uppåt och neråt i en "loop" än om man svänger åt sidorna. För att snabbare kunna gira uppåt eller nedåt, lägg skeppet i en roll - och sväng sedan. Förutom att denna manöver är effektiv när det gäller att hänga efter ett fiendeskepp, är den mycket förvillande för dina egna förföljare. Om du dessutom kombinerar den med att använda efterbrännkamrarna flitigt, blir den ännu effektivare.

BRÄNN PÅ!

Lär dig använda efterbrännkamrarna rätt, och du blir närmast oövervinnerlig. Förutom att det är ett bra sätt att snabbt hinna upp ett fiendeskepp och hänga sig kvar i baken på det, kan efterbrännkamrarna hjälpa dig att både undvika fiendens eld och snabbt vända ditt skepp. Vad som händer när du slår på efterbrännkamrarna är att ditt skepp börjar "glida". Om du samtidigt gör en snabb sväng kommer "bakvagnen" att sladda vidare i skeppets ursprungliga riktning, vilket ger en mycket snabb vändning som dessutom är närmast omöjlig för en Kilrathipilot att hänga efter – och än mindre träffa med sina vapen. Studera de olika figurerna för att få kläm på taktiken.

ATT SKJUTA NER BASSKEPP

Samma gäller för de större Kilrathiskeppen (som Dorkirfraktare och Ralarijagare) som för de mindre stridsskeppen: deras pansar och försvar är som sämst i aktern. Ta först hand om försvararande stridsskepp – men spar som sagt dina missiler. Lås ett av de försvarande skeppen i siktet, och ge din wingman order om att anfalla det. Koncentrera dig själv på att ta ut övriga försva- ►



FIGUR 3: Att anfalla frakt- och slagskepp





1. Påbörja anfallet akterifrån, ungefär 4000 meter ut. I aktern har de större frakt- och slagskeppen tunnast pansar och sämst försvar.

2. Skjut iväg missiler innan du kommit närmare än 2000 meter från fiendeskeppet.

3. Mellan 1000 och 1500 meter från målet kan du börja skjuta med laserkanon eller "massdriver". (Se bara till att du inte träffar missiler du redan skjutit iväg.)

4. När du kommit cirka 1000 meter från skeppet är det bäst att smita, eftersom du då ligger inom räckhåll för laserkanonerna. Gira 180 grader.

5. Slå på efterbrännkamrarna för att snabbt komma utom skotthåll. Gör om sekvensen om fiendeskeppet fortfarande inte förvandlats till skrot.

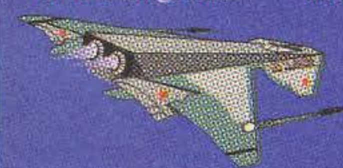
rande skepp. När alla försvarare är bekämpade, koncentrera dig på själva målet, basskeppet. Se illustrationen för rätt tillvägagångssätt. Vänta med att släppa in din wingman tills du själv skjutit slut på alla missiler. Om det sedan behövs, ge honom/henne order om att anfalla ditt mål. Fortsätt själv anfallet med laserkanoner, massdriver och/eller plasmavapen tills Ralarin eller vad det är förvandlats till skrot.

SPAR PÅ MISSILERNA!

Det är väldigt få uppdrag där man bara träffar på en eskader med Kilrathiskepp. Spara därför dina missiler in i det längsta – risken är stor att den sista eskadern du träffar på är både större och bättre beväpnad än den första. Och om du är ute för att skjuta ner ett av Kilrathis basskepp behöver du alla missiler du kan få. Ödsla dem inte på försvararna; ta ut dessa med dina kanoner i stället.

FIGUR 4: Ramning

Ibland räcker varken vapnen eller tiden till för att slå ut alla fiendeskepp. Då är det dags att ramma . . .




1. Tryck på "C" för att få upp kommunikationsskärmen. Välj din wingman, men vänta med att ge order.

2. Lås ett av fiendeskeppen i ditt sikte. Ge din wingman order om att anfalla ditt mål.

3. Anfall INTE målet du har i siktet. Styr i stället mot nästa Kilrathiskepp. Slå på efterbrännkamrarna och kör rakt in i skeppet. (OBS! Välj inte detta skepp som nytt mål, då sticker din wingman efter det i stället!)



4. Kilrathiskeppen har ganska svaga sköldar, därför vållar en ramning en hel del skador. Oftast räcker dina egna sköldar för en andra ramning, men kolla först så att du inte själv tagit stryk!

VAR RÄDD OM DIN WINGMAN

Lämna ALDRIG din wingman i sticket, genom att ge honom/henne ett omöjligt uppdrag, till exempel att ensam ta sig an tre fyra Salthiskepp utan att få någon backup av dig. Och om din wingman begär din assistans – försvara honom/henne med ditt liv. Tvinga inte heller en skadeskjuten wingman att slutföra uppdraget, beordra honom/henne i stället att återvända till basen. Förlorar du en wingman i strid går det ut över dig själv – då får du flyga resten av uppdragen i den aktuella sektorn ensam. Och det är inget kul...

SVÅRT ATT KOMMA I TID?

Ibland kan man komma till en eskort lite för sent – Kilrathislemmet har redan börjat anfalla ett basskepp som ni ska försvara, och ni befinner er flera kilometer ut. Det enda som hjälper då är att köra med efterbrännkamrarna på full stryka mot fiendeskeppen, samtidigt som du lämpar ur dig förolämpningar mot Kilrathipiloterna (de är hemskt känsliga för förolämpningar). Retar du dem tillräckligt länge kanske devänder sin uppmärksamhet mot dig istället för den där Drayman-fraktaren. Om det inte funkar med bara förolämpningar, ta till handgripligheter – ramma till exempel fiendeskeppen; det ger bra effekt. Se illustrationen.

ASTEROIDER OCH MINOR



Att navigera genom asteroid- och minfält är inte det enklaste, men tänk på att det går mycket lättare att undvika bumlingar och bomber om du sänker farten. I hastigheter över 250 är det nästan omöjligt att klara sig genom ett asteroidfält. Tänk också på att det faktiskt går att skjuta sönder asteroider (om de inte är för stora) och minor. Du kan också växla till "chase view", vilket innebär att du ser ditt skepp rakt bakifrån. Vissa tycker att detta perspektiv gör det lättare att undvika hindren - nackdelen är ju bara att man sällan ser vad som finns framför nosen på skeppet.

FÖROLÄMPA KATTSKRÄLLENA

Kilrathipiloterna har inget större sinne för humor, och de kan fullständigt tappa huvudet om man kastar ur sig några elakheter mot dem. Utnyttja detta till din fördel – det kan vara ett bra sätt att locka iväg deras uppmärksamhet. An-

vänd förolämpningar flitigt för att få Kilrathipiloterna att vända sin eld mot dig istället för mot det där fraktskeppet som de håller på att skjuta sönder och samman, eller för att lätta på trycket mot en wingman som hamnat i hetluften. Kilrathi-imperiets stridsflygaress är extra känsliga för baktaleri; kasta ur dig några elakheter och de sätter efter dig förbehållslöst.

NÅGRA HIMLA JOBBIGA UPPDRAG

Ett par av uppdragen i "Wing Commander" är svårare än andra, därför går vi igenom stridstaktiken för dessa i detalj. De är bägge försvarsuppdrag. I det första, som utspelar sig i McAuliffesystemet, är din uppgift att hinna fram till en jagare av Exeterklass som befinner sig under attack; i det andra ska du försvara en Ralarijagare som ett par rebeller kapat och som nu är på väg till terrakontrollerad rymd. Det senare uppdraget utspelar sig i Kurosawasystemet.

I bägge uppdragen gäller det att spara på missilerna tills du kommit till själva basskeppet, och dessutom vara snabb som ögat – annars hinner du aldrig fram i tid för att rädda skeppen.

Tryck på "C" för att kalla upp kommunikationsskärmen redan innan du slår på autopiloten och åker till nav-punkten där det belägrade skeppet befinner sig. Välj också att skicka meddelandet till din wingman – men vänta med att ge order! Sätt på autopiloten, och direkt när ni kommer fram till stridszonen ger du din wingman order om att bryta formationen och gå till attack. Gasa sedan på för fullt och använd efterbrännkamrarna för att snabbt komma fram till det belägrade skeppet. Identifiera snabbt det Kilrathiskepp som är närmast, lås siktet på det och förolämpa Kilrathipiloten upprepade gånger. Försök också ramma detta skepp för att spara på dina missiler - två ramningar ska ditt eget skepp klara. När du tagit hand om det första Kilrathiskeppet, lås siktet på nästa men anfall det inte själv, utan beordra din wingman attanfalla ditt mål. Kör med förolämpningar igen, för att dra fiendepilotens uppmärksamhet till dig – det ger din wingman bättre möjlighet att träffa med sina missiler. Ägna dig själv åt det tredje Kilrathiskeppet - men lås inte siktet på det, då sticker din wingman efter det i stället. Använd laserkanon, massdriver och Dart DF-missiler, som inte behöver något lås - men se till så att alla missiler träffar rätt!

När även det andra Kilrathiskeppet är expedierat, kan både du och din wingman tillsammans göra slut på resten. Ett eller två fiendeskepp ska inte innebära något större problem - och du bör ju ha några IR-missiler kvar.

Kom ihåg - framgången hänger helt på hur snabbt ni kommer fram och kan förstöra de första Kilrathiskeppen.

LANDNING

För det mesta är inte landning något större problem, autopiloten styr dig oftast till en position rakt framför landningsbanan på Tiger's Claw. Men ibland hamnar du bakom eller vid sidan om det, och i dessa fall måste du själv leta upp nosen på Tiger's Claw innan du landar. Det kan vara lite rörigt, men så här går det till:



1. Börja med att vända ditt skepp och slå på efterbrännkamrarna tills du kommit några kilometer ut från basskeppet. Vänd nu igen, så att du har Tiger's Claw i siktet. Begär tillstånd för landning om du inte gjort det tidigare.



2. Sikta in dig på fören på Tiger's Claw, men styr inte rakt på utan flyg in i rät vinkel mot den. Fortsätt vidare tills Tiger's Claw försvinner ur ditt synfält, flyg ett tag till och vänd sedan i 90 graders vinkel mot basskeppet.

FIGUR 5: Bromsa och skjut







3. Förhoppningsvis har du nu kommit på rätt kurs mot Tiger's Claws landningsbana – i så fall ska det se ut så här. Nu är det bara att flyga in mot Tiger's Claw och landa.

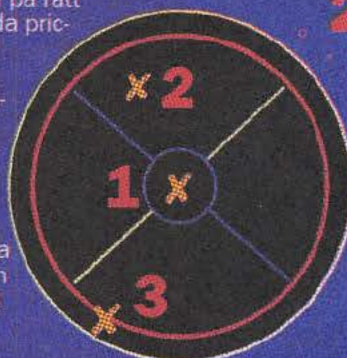
Så där ja, den teoretiska drillningen är över – nu är det verklighetens hårda skola som gäller. Ut med er i hangaren, klättra i era gamla Hornets – och kom inte tillbaka innan ni lärt åtminstone ett par kattskallar hur det känns att ha eld i pälsen!

Dismissed!



Text & illustrationer: Göran Fröjdh

FIGUR 6: Se på din radar!



3. Här börjar det bli riktigt farligt. Om du ser en röd prick som ligger i den yttersta, tunna cirkeln - gira! Fiendeskepp som visas i denna cirkel ligger bakom ditt skepp.

REACH FOR

Ha! Annu en fiende får smaka på en näve bly. Som spelare kan man dock bli nedskjuten tre gånger innan spelet är slut.

Visst finns det flygsimulatorer som flyger bättre än Reach for the skies, men få är lika spännande.
Major Sten Ekedahl har provflugit.
Testversion: Amiga

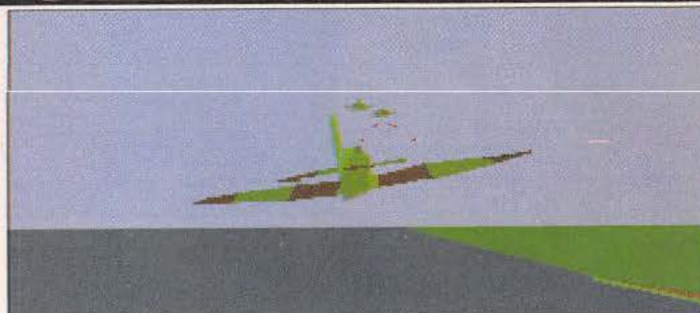


Flygsimulatorer hör till ett av de populäraste ämnena att göra spel på. Nu är det dags för ytterligare ett försök i den genren, Reach for the Skies från Virgin.

Spelet är både en flygsimulator och ett strategispel. Man kan välja att bara vara pilot och flyga uppdrag eller också att agera som jaktledare och för varje dag fördela jakten mot de upptäckta målen.

Spelar man den tyska sidan får man välja mellan att vara pilot eller anfallsledare och för varje dag göra upp en anfallsplan mot England. Om man väljer att spela som anfallsledare måste man på både engelsk och tysk sida även flyga som pilot varje dag i något av de uppdrag man har beslutat genomföra.

Givetvis har du möjligheten att finslipa dina kunskaper i att ratta en kärra från andra världskriget innan du slänger dig in i slaget om Storbritannien. När man startar sin karriär som pilot, tysk eller engelsk, gör man det den 10 juli 1940.



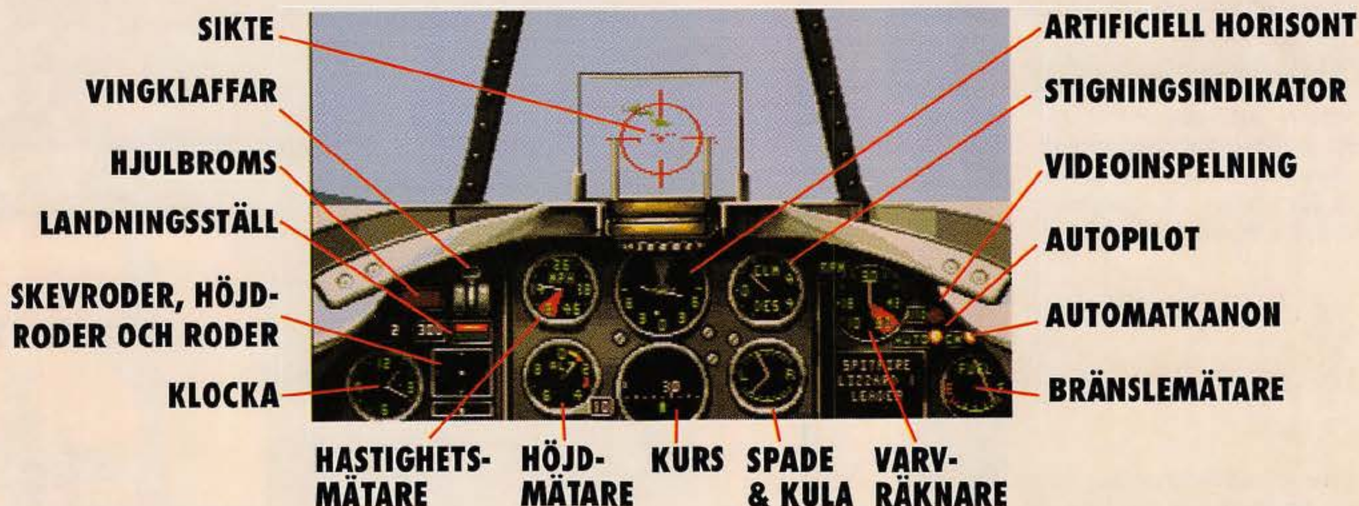
När flygningarna är slut för dagen, kan man luta sig tillbaka och beskåda filmsnuttar från striderna man utkämpat. Om man kommit ihåg att slå på kameran i stridens hetta, vill säga...

Därefter får man en lista på dagens flygningar och väljer vilken man själv vill spaka. På engelsk sida förekommer naturligtvis Spitfire och Hurricane och som tysk kan man välja mellan Bf 109, Bf 110, Ju 87, Ju 88, Do 17 och He 111.

Det är dock inte så noga vilket flyguppdrag man väljer för man kan nämligen hoppa runt mellan de olika flygplanen under pågående flygning. Ganska praktiskt när ditt flygplan blir skadat!

När dagens flygning är över och man har landat kan man studera rapporter var som verkligen har hänt under dagen och se hur man lyckats. Man kan även titta på de bilder och de filmsnuttar man har tagit under luftstriderna. Det krävs dock att man har kommit ihåg att starta kameran, vilket jag sällan lyckas med i stridens

R THE SKIES



hetta.

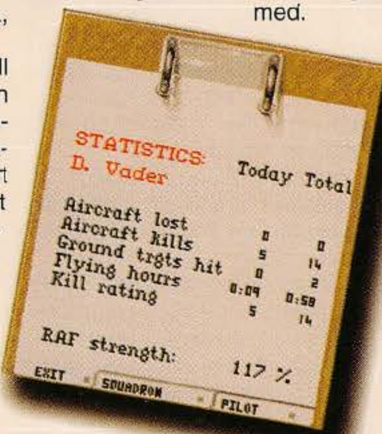
När man är nöjd fortsätter man till nästa dag och proceduren upprepas.

Spelar man spelet som pilot har man i själva verket tre liv. Man kan bli nedskjuten två gånger och ändå få fortsätta, fast under annat namn.

Målet är att överleva fram till den 15 september, den dagen Tyskland hade planerat att inleda Operation Seelöwe, invasionen av England. Ett smart drag i spelet är att de resultat man har åstadkommit påverkar den framtida händelseutvecklingen. Hindrar man till exempel tyskarna från att bomba flygplansfabrikerna i England ökar tillförseln av nya jaktflygplan till RAF och vice versa.

Spelar man som anfallsledare påverkas även moralen och stridsdugligheten hos flygförbanden av segrar och förluster i luften, av att man ger förbanden en vilodag ibland eller om flygbaserna blir bombade.

Hur är då Reach for the Skies att flyga? Till att börja med kan man göra en mycket detaljerad inställning av svårighetsgraden, både när det gäller flygegenskaper och sådana saker som begränsning av bränsle och ammunition. Man kan använda antingen analog eller digital joystick, mus eller tangentbordet att flyga med.



Som det nu är så upplever jag flygningen som lite ryckig och svårbemästrad. Detta trots att jag drog ner på detaljåtergivningen i grafiken. Det är möjligt att en snabbare dator än A500 eller ett acceleratorkort skulle bättra på situationen. Därmed inte sagt att Reach for the Skies är dåligt att flyga.

Reach for the Skies ligger på tre ej kopieringsskyddade disketter och kräver 1 Mb RAM. Det har manualskydd. Spelar man det från diskett kan man inte starta det från Workbench utan måste starta datorn med diskett. Spelet går att installera på hårddisk med det medfäljande installationsprogrammet. Det verkar inte helt bra programmerat då en del konstigheter uppträder efter installationen. Bland annat lägger det spelet i en osynlig låda så att man själv måste skapa en synlig sådan.

Manualen på 98 sidor är mycket bra innehållsmässigt. Däremot är den tryckt med mycket små bokstäver som gör den lite jobbig att läsa. De flesta bilder är även små och plottriga. Även det medföljande arket tangentborsfunktionerna är tryckt med på tok för små bokstäver.

Med spelet följer även en "historisk manual". Det är ett mycket välskrivet häfte på 32 sidor om slaget om Storbritannien.

Styrkan i spelet ligger i att man faktiskt upplever sig ta del i ett skeende dag för dag. Det tycker jag uppväger de medelmåttiga flygegenskaperna en hel del.

Reach for the Skies är spännande!

AMIGA
PRIS: 369 kr
TILLVERKARE: Virgin Games

GRAFIK:	80%
LJUD:	95%
REALISM:	75%
VARAKTIGHET:	90%

+
Utmärkt ljud.

–
När man går ur programmet bootar datorn om.

TOTAL
83%





Detta är ett spel främst för den inbitne plattformsentusiasten. Andra ska nog tänka sig för innan de inhandlar Woody's World.

Woody's World är inte dåligt rent tekniskt sett. Dock är själva spelidén lika upphetsande som pissljummen vaniljsås...

WOODY'S WORLD

Den som diggar plattformsspel över allt annat kan mer än gärna ta sig en titt på Woody's World.
Ni andra ska nog vänta på något roligare.
Dan Josefsson har testat.
Testversion: Amiga



Den lille icke definierade figuren Woody får i uppdrag av kungen att leta rätt på den magiska kristallen som stulits av lika lite definierade elakingar. Känns upplägget igen? Helt riktigt. Ännu ett plattformspel har sett dagens ljus och tråkigt nog är spelet självt inte mycket roligare och originellare än handlingen.

Med joysticken i högsta hugg hjälper jag alltså den lille Woody att skjuta efter fåglar, skutta från plattform till plattform och hoppa efter poänggivande stjärnor - en process lika kemiskt befriad från överraskningsmoment som att titta på Bingolotto.

I Amigans barndom hade det här spelet framstått som mycket bra. Men i datavärlden rör sig saker och ting som bekant fort och mycket har hänt på bara några år. Efter plattformspel som till exempel "Gods" från Bitmap Brothers räcker det därför inte att slänga ihop en töntig historia och låta mig styra en nästan gullig figur genom en nästan intressant labyrint kämpandes mot nästan hemska monster. Figuren jag skall identifiera mig med i timmar skall vara DJ-LIGT gullig, labyrinterna GENIALT planlagda och monsterna ABSOLUT VIDRIGA. Annars gör jag hellre något annat.



"Woody's world" är alltså inte ett tekniskt sett dåligt spel. Woody rör sig som han skall när jag rycker i joysticken och grafiken är inte dålig. Problemet med "Woody's world" är tristessen. Precis allt i spelet är upphetsande som pissljum vaniljsås.

"Woody's world" är ett sorgligt exempel på hur spelproducenterna envisas med att prångla ut spel efter spel som kommit till utan bakomliggande idé.

Det tekniskt sett hyfsade jobb som tillverkarna lagt ner hindrar mig från att sätta ett riktigt lågt betyg. Men på samma sätt som kvalitén hos själva idén bakom en film, en målning eller en roman är absolut avgörande för kvalitén hos slutprodukten, kräver ett dataspel en god idé. Något som "Woody's world" alltså saknar.

Den ende som bör skaffa Woody's world är den fullständigt inbitne plattformsentusiasten som helt enkelt måste ha ett nytt spel för att inte få ångest. Vi andra skall nog vänta på något roligare.

AMIGA
PRIS: ej satt
TILLVERKARE: Vision Software

GRAFIK:	60%
LJUD:	50%
VARAKTIGHET:	20%

+
Snabba laddningar.

–
Går inte att installera på hårddisk.

TOTAL
60%

Sommar, sol och semester – och Besvärjaren svettas floder under sin heltäckande svarta kåpa. Att ha jouren på Äventyrsakuten är ett hårt jobb – särskilt sedan personalen tröttnade på att jobba övertid och gjorde myteri förra månaden. Men jobbet måste ju skötas – nästa!

Ja, just det, ni där borta med spikklubban i huvudet och bitmärkena på halsen!

Besvärjaren besvarar

CURSE OF ENCHANTIA

● Jag kan inte få tag i sytrådsrullen. Jag har prövat med magneten, men det fungerar inte!

Det räcker inte med bara magneten, du måste knyta fast den i en slags ståltråd som du får av stenkrossaren om du ger honom tillräckligt med stenar. Sätt ihop magneten med ståltråden, ställ dig framför hålet med trådrullen – och KASTA den kombinerade magneten/ståltråden, så får du ut den.

● Vad ska man göra inne i grottan där killen med bergssprängaren stod?

Gå och ställ dig vid den bakre väggen och skrik "HELP". Nu rasar stenväggen och innanför den finns en flaska med rengöringsmedel som du behöver i nästa värld du kommer till. Ta den.

● Jag står på ett moln. Vad ska jag göra?

Du ska ta säcken med glaskulor i (det syns inte att det är glaskulor i den, men det märker du längre fram). Problemet är väl att du inte kommer fram till säcken? OK, för att kunna ta säcken måste du springa fram och tillbaka lite så att du får upp farten och kan glida över till den. När du är i närheten av säcken så tryck på "tasymbolen" och plocka upp den. Det här momentet går enklast om du styr med joystick.

● Jag är i Isslottet, och har fått ner istappen, sololjan och de andra prylarna i skålen. Jag har också hittat domkraften, visselpipan och megafonen som jag har satt ihop. Men hur tar jag mig ut härifrån?

Är du säker på att du hittat in i alla rummen? Det ska finnas sex rum i denna korridor, och alla öppnas beroende på hur du kastar tärningarna. Du ska även ha en glaskub med dig ut härifrån. Nåväl, om du har allt detta, så gå och ställ dig vid fönstret längst bort i korridoren och ATTACKERA det med visselpipan/megafonen (visst är det långsökt...). Nu går rutan sönder och du kan hoppa ut genom fönstret till nästa prövning.

● Hur kommer man förbi det gröna monstret i Isslottet?

Du menar trollvakten? Du behöver ha hittat en tändsticksask i labyrinten som du gick igenom för att komma hit. Om du har tändsticksasken, ställ dig bakom pelaren tills trollet somnar. Smyg sedan fram till hans stora tå och sätt fast en tändsticka vid den (använd "attach-ikonen"). När tändstickan sitter på plats, anfall med tändsticksasken. Nu försvinner vakten som ett skållat troll (vilket ju är precis vad han är...). Ta eldsläckaren innan kostymuthyraren kommer och tar dig tillbaka till stan.

● Hur kommer jag förbi roboten som vaktar skeppet?

Ta en socka från skräphögen i landskapet med dinosaurieskelettet. Gå till högen med mynt till höger om skeppet och fyll sockan med mynt (använd "attach"-ikonen som ser ut som två legobitar). Gå fram till roboten och attackera honom med den myntstinna sockan.

● Jag är inne i skeppet "Marie Celeste". Hur ska man göra med plankorna, de lägger sig bara åt fel håll?

Observera att du måste ha varit i isslottet innan du kommer hit – annars finns här bara en planka och du behöver två. Ta den första plankan och ställ dig strax till vänster om kröken i den lilla "floden". Tryck på plankan så lägger den sig jäms med vattenbrynet. Ta den andra plankan och ställ dig mitt på den du först lade ut. Tryck nu på plankan du håller i, så lägger den sig vackert rakt över "floden". Gå över och ta polertrasan.

● Jag sitter fast på kyrkogården. Jag har tagit mig förbi den första vampyren, men nu sitter jag fast. Vad gör jag?

Du ska samla ihop alla sakerna på kyrkogården – glöm inte dammsugaren – och sedan ge Dracula på nöten ett antal gånger. Först ska du få honom att ramla i den öppna graven, genom att ställa dig på vänster sida av den när han anfaller dig. Nästa gång smyger du bakom honom och slår honom i huvudet med spaden. Därefter kan du anfalla med korset, slå honom i skallen med cymbalerna och andas på honom när du ätit vitlöksbröd. Ger du Dracula på nöten tillräckligt många gånger tröttnar han och tar sitt pick och pack och lämnar kyrkogården. Och på vägen ut glömmer han stänga grinden...

● Vad ska man använda RIP-stenen till?

När du ser att Dracula står bakom den – knuffa till den så att han får den på foten. Jag antar att du menar den lilla stenen, som du kan se i ditt inventariefönster? Den stora, med Brads namn på, kan du glömma.

SPACE QUEST V

● Hur ska man ta kål på mördarandroiden på Kizz Urazgobi?

Tja, det är en mödosam historia, men det är väl lika bra att dra den. Börja med att gå bakåt från den lilla lagunen, och ta sedan till höger. Försök ta den ruttna trädgrenen, då trillar både du och trädgrenen ner i lagunen. Ta grenen och gå tillbaka upp och över stocken till andra sidan. Stöt till den bananliknande frukten med grenen och ta den när den dinglar förbi. Gå sedan upp till toppen av klippan och klättra upp på avsatsen med den stora stenen. När androiden försvinner ur bild är hon inne i grottan mittemot – knuffa nu ner stenen så rullar den över henne. Tyvärr räcker inte detta för att ta kål på androiden, hon blir bara ännu mer uppretad (men nu är hon i alla fall inte osynlig längre). Gå ner till lagunen igen, och vänta tills hon flyger iväg. Lägg dig sedan i den ihåliga trädgrenen och stick in "bananen" i androidens jetpack när hon landar på grenen. NU är hon eliminerad. Visst var det en hård match?

● Ska man göra något mer än att titta på datorskärmen när man kommit till Klorox II?

Ja, du måste också leta upp en behållare med gift, som ligger bland klipporna ungefär där du landade på planeten. Gå långt åt vänster, så hittar du en stig som leder fram till behållaren. Titta noga på etiketten – där står stjärnkoordinaterna till Genetix hemliga laboratorium!

● Hur kommer man in i räddningskapseln som kraschat på Thrakus?

Är det något problem att ta sig in i den? Gå bara runt så kommer du dit. Det enda du ska göra i kapseln är att titta in i den och stänga av den blinkande lampan. Det är nämligen en nödsändare som skickar ut signaler om var den befinner sig. Och med tanke på att du och ambassadören har ett gäng pukoider i hälarna, så...

BLACK CRYPT

● På tredje nivån finns ett dödskalleformat rum där det kutar omkring en massa osynliga monster som tar kål på mina äventyrare. Jag HAR "Mask of True Sight"!

Ja ja, det kanske du har – men vem av dina äventyrare bär den? För att du ska kunna se monstren måste det vara ledaren i ditt sällskap som bär masken. Försök med att byta ledare, så ska du få se att de vidriga kräken dyker upp (de är inte så lätta att döda, även när de syns...).

Sitter du fast i ett äventyr? Skriv då till:
Besvärjaren Besvarar
Datormagazin
Box 125 47
102 29 STOCKHOLM
Observera att Besvärjaren inte har möjlighet att skicka personliga svar eller lösningsfiler.

SVERIGES STÖRSTA UTBUD AV DATASPEL

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
BACK TO THE FUTURE 3	159	
BATTALION COMMANDER	149	
BATTLE COMMAND (cart)	269	269
BLUES BROTHERS	159	199
COOL CROCK TWINS	179	
COOL WORLD	169	
COVERGIRL STRIP POKER		229
CRAZY CARS III	169	
CREATURES II	169	
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	159	
DEJA VU		199
DIE HARD II	159	229
DOUBLE DRAGON III	169	229
DRAGON WARS		249
F14 TOMCAT		229
FIRST SAMURAI	179	
FLIGHT SIMULATOR II		499
FOOTBALL MANAGER II		199
FOOTBALL MANAGER III	169	
GAZZA II		199
GHOSTS & GOBLINS	59	
GOLF CONSTR. SET	199	
GRAND MONSTER SLAM	149	
HEAVY METAL	149	
HITCHHIKERS GUIDE		149
HOBBIT		149
HOOK	169	239
INDIANA JONES 4 ACTION	179	239
INDY HEAT	169	
LEATHER GODDESSES		149
LETHAL WEAPON	169	239
MANCHESTER UTD EUROPE	179	
MCDONALD LAND	179	239
NAVY SEALS (cart)	269	269
NICK FALDOS GOLF	209	
NOBBY THE AARDVARK	159	
NORTH & SOUTH		249
OUT OF THIS WORLD	149	
OVERRUN		349
PAPERBOY	59	
PIRATES	99	149
PREDATOR II	159	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
PSI-WARRIOR	9	
Q-BERT (CART)	299	299
RAMPART	179	
ROBOCOP III (cart)	269	269
ROLLING RONNY	149	
SHADOW OF THE BEAST (CART)	299	299
SHOOT EM UP CONSTR KIT	89	
SLEEP WALKER	169	239
SPACE GUN (CART)	269	269
SPEEDBALL II		199
STAR FOX	149	199
STAR WARS		99
STREET FIGHTER II	189	239
SUPER SPRINT		199
TEENAGE MUT. HERO TURT.	179	
TOKI (CART)	269	269
TROLLS	169	
TURBO CHARGE	169	229
TURTLES II	169	
ULTIMATE GOLF	89	
UP PERISCOPE		299
WWF II	169	
YES PRIME MINISTER	59	

JÄTTEBILLIGT C64 SPEL PÅ KASSETT 79 KR/ST

ADDAMS FAMILY, AIRBORNE RANGER, ALL AMERICAN BASKET, BATMAN THE MOVIE, BUBBLE BOBBLE, BUBBLE DIZZY, CARNAGE, CHAMPIONSHIP WRESTLING, COMBAT SCHOOL, COUNT DUCKULA II, CREATURES I, DARKMAN, DIZZY DOWN THE RAPIDS, DIZZY PRINCE YOLKFOLK, DJ PUFF, DOC CROCS, DOUBLE DRAGON 2, EMLYN HUGHES INT SOCCER, EMPIRE STRIKES BACK, F15 STRIKE EAGLE, F16 COMBAT PILOT, FINAL FIGHT, FIST FIGHTER, FLIMBOS QUEST, FRANKENSTEIN, GLADIATORS, GO FOR GOLD*, GOLDEN AXE, GRAEME SOUNESS SOCCER, GREEN BERET, GUNSHIP, HUDSON HAWK, ICE HOCKEY, INDIANA JONES & L.C., INT'L 3D TENNIS, INT'L ICE HOCKEY, INT'L TENNIS, INT'L TRUCK RACING, ITALIA 90, ITALY 1990, JACK NICKLAUS GOLF, KILLING MACHINE, KONAMIS PING-PONG, LAST NINJA II, LAST NINJA III, MAGIC RUFUS, MANCHESTER UTD, MERCS, MICROPROSE SOCCER, MOON WALKER, MULTIPLAYER SOCCER MAN., MYTH, NEW ZEALAND STORY, OUT RUN EUROPA, PIT FIGHTER, PLATOON, PRO TENNIS TOUR I, RAINBOW ISLANDS, RAMBO II, RBI 2 BASEBALL, RICK DANGEROUS I, RICK DANGEROUS II, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, ROBOCOD, ROBOCOP I, RODLAND, SALAMANDER, SEYMOUR GOES HOLLYWOOD, SGT SEYMOUR ROBOTCOP, SHADOW DANCER, SILENT SERVICE, SIMPSONS, SKULL & CROSSBONES, SLICKS, SMASH TV, SOCCER PINBALL, SPACE GUN, SPELLBOUND DIZZY, STEG THE SLUG, STREET FIGHTER I, STUNT CAR RACER, SUMMER CAMP, SUPER CARS, SUPER MONACO GP, SUPER SEYMOUR, SUPER SPACE INVADERS, SWIV, TABLE TENNIS, TERMINATOR II, TEST DRIVE II, TURBO CHARGE, TURBO OUT RUN, TURRICAN I, TURRICAN II, VENDETTA, WILD WEST SEYMOR, WRESTLE SUPERSTARS.

* = Games Summer Edition

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

4 MOST TOPPERS Tarzan, Spindizzy, Oink och Confusion. Pris kassett 79.

BIG BOX II Alleykat, Dan Dare 1, Delta, Eagles, Eliminator, Sanxion, Driller, Firelord, Thunderforce, Battle Valley, Defenders of the Earth, Gribblys Day Out, Split Personalities, Cauldron 2, Zoids, Insects in Space, Maze Mania, Iridis Alpha, Barbarian 2, Guardian 2, Heatseeker, Snare, Que-Dex, Orion, Ocean Conqueror, Hunters Moon, Anarchy, Tunnel Vision, Mega Apocalypse och Lords of Midnight. Pris kassett 249.

CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Antics, Slightly Magic, Spike in Transilvania och Seymor goes to Hollywood. Pris kassett 159.

COMBAT PACK III Ninja Commando, Kick Box Vigilante, Bionic Ninja och Spaghetti Western Simulator. Pris kassett 79.

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Spellbound Dizzy och Kwick Snax. Pris kassett 159.

DREAM TEAM Simpsons, Terminator 2 och WWF Wrestlemania. Pris kassett 209, diskett 259.

GARRY LINEKER COLLECTION Gary Linekers Superskills, Italy 1990, Superstar Soccer och Gary Linekers Hot Shot. Pris kassett 169, diskett 219.

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 219.

MEGA SPORTS Summer Games 1 & 2, The Games Winter Edition, Winter Games och The Games Summer Edition. Över 30 olika idrottsgrenar. Pris kassett 209, diskett 259.

MULTI MIXX I Leaderboard, Leaderboard Tournament och World Class Leaderboard. Pris kassett 89.

MULTIMIXX II Beach-Head 1 & 2 och Raid over Moscow. Pris kassett 89.

MULTIMIXX III Street Fighter, Bionic Commando och 1943. Pris kassett 89.

MULTIMIXX IV Gauntlet I & II och Deeper Dungeons. Pris kassett 89.

MULTIMIXX V Monty on the Run, Jack the Nipper II och Auf Wiedersehen Monty. Pris kassett 89.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 159, diskett 239.

SOCCER 6 Treble Champions, World Soccer League, Euro Boss, European Champions, World Champions och Trevor Brookings World Cup Glory. Pris kassett 79.

SUPER ALL STARS Turbo the Tortoise, Magicland Dizzy, Captain Dynamo, CJ in the USA och Steg the Slug. Pris kassett 199.

SUPER FIGHTERS Pitfighter, Final Fight och WWF Wrestlemania. Pris kassett 209, diskett 259.

SUPER SPORTS CHALLENGE Cue Ball, Wrestling Superstars, First Division Manager, Slicks och International Speedway. Pris kassett 199.

SUPERSTAR SEYMOUR Sergeant Seymour Robotcop, Seymour goes to Hollywood, Seymour Stuntman, Super Seymour Saves the Planet och Wild West Seymour. Pris kassett 199.

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	149	329
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64/128		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	239
BOSS	199
GRAVIS GAME PAD	269
SLICK STICK	99
TAC-2	149
THE BUG	199

BÖCKER

	PRIS
A-TRAIN GUIDE BOOK	269
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	349
AMIGA C FOR BEGINNERS	269
AMIGA DEVICES MAN 3RD ED	449
AMIGA DOS II COMPANION	369
AMIGA DOS INS. & OUT REVISED	349
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED.	399
AMIGA GAME MAKER MANUAL	429
AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED.	449
AMIGA INCL. & AUTODOCS 3RD ED	499
AMIGA INTERN	499
AMIGA LIBR. MAN. 3RD ED.	499
AMIGA MACHINE LANGUAGE	269
AMIGA TIPS & SECRETS	299
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK	159
BARDS TALE III CLUEBOOK	159
BEST OF AMIGA TRICKS & TIPS	369
BUCK ROGERS 1/2 CLUE Pris/st.	159
C64 ADVENTURES	149
C64 CASSETTE BOOK	149
C64 IDEA BOOK	149
C64 PEEKS & POKES	119
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE	159
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B.	149
CIVILIZATION 640K A DAY	299
CODENAME ICEMAN HINTBOOK	119
COLONELS BEQUEST HINT	119
CONQUEST OF CAMELOT HINT	119
CONQUEST OF LONGBOW HB	119
CORISH COMP. GAMES GD 3RD ED.	249
CRUSADERS DARK SAVANT HINT	269
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	159
DAGGER OF AMON RA HB	119
DARK QUEEN OF KRYNN CLUE	159
DARK SEED HINTBOOK	119
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK	159
DRAKKHEN HINTBOOK	159
DUNGEON MASTER HINT BOOK	149
ECO QUEST 1/2 H.B. Pris/st.	119
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA 1/2 H.B. Pris/st.	149
EYE OF THE BEHOLDER I CLUE	159
EYE OF THE BEHOLDER II CLUE	159
FAERY TALE HINTBOOK	159
FALCON 3 COMBAT BOOK	269
FALCON 3.0 AIR COMBAT	269
FALCON AIR COMBAT	229
FREDDY PHARKAS HINTBOOK	119
GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE	159
GOLD RUSH HINTBOOK	119
GUNSHIP 2000 STRATEGY	269
HARPOON BATTLE BOOK	269
HEART OF CHINA HINTBOOK	119
HEROES OF THE LANCE CLUE	119
IMMORTAL CLUEBOOK	149
INDIANA J. FATE ATLANTIS CLUE	159
KEEF THE THIEF CLUEBOOK	149
KINGS Q. 1/2/3/4/5/6 H.B. Pris/st.	119
KINGS QUEST COMPANION 3RD ED.	269
KNIGHTMARE HINTBOOK	119
LARRY 1/2/3/5 H.B. Pris/st.	119
LARRY BEDSIDE COMPANION	159
LEGEND OF KYRANDIA HINTBOOK	119
LEGENDS OF VALOUR HINTBOOK	159
LINKS OFFICIAL GDE	239
LOOM HINTBOOK	149
LORD OF THE RINGS CLUEBOOK	149
LOST FILES SHERLOCK CLUE	159
MANHUNTER N.Y. HINTBOOK	119
MANHUNTER S.F. HINTBOOK	119
MANIAC MANSION CLUEBOOK	149
MARS SAGA CLUEBOOK	149
MASTER SIM CITY/EARTH	269
MIGHT & M. 1/2 CLUE BOOK Pris/st.	159
MIGHT & MAGIC III CLUE BOOK	249
MONKEY ISLAND II HINTBOOK	159
OFFICIAL BK OF ULTIMA 2ND ED	249
OFFICIAL GDE CIVILIZATION	249
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYCOON	249
OFFICIAL GUIDE SPACE QUEST I-IV	249
PLANETS EDGE CLUEBOOK	249
POLICE Q. 1/2/3 H.B. Pris/st.	119
POLICE QUEST CASE BOOK (1–3)	269
POLICE QUEST OFF GDE	159
POPULOUS I & II STRATEGY GUIDE	299
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	159
POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK	159
POWER MONGER CLUEBOOK	149
POWER MONGER STRATEGY GDE	269
PRINCE OF PERSIA I & II GDE	279
PROGRAMMERA 6502	299
QUEST FOR CLUES III	349
QUEST FOR CLUES IV	349
QUEST FOR CLUES V	269
QUEST FOR CLUES VI	269
QUEST FOR GLORY I HINT BOOK	119
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK	119
QUEST FOR GLORY III HINT	119
RAILROAD TYCOON MASTER STR.	269
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK	119
SECRET OF MONKEY I HINTBOOK	159
SECRET OF SILVERBLADES CLUE	159
SHADOW SORCERER CLUE	159
SIM CITY PLANNING	269
SIM LIFE STRATEGY GDE	299
SPACE Q. 1/2/3/4/5 H.B. Pris/st.	119
SPACE QUEST COMPANION	269
STRIKE COMMANDER PLAYTEST	149
THE LARRY STORY	199
TREASURES SAVAGE FRONT. CLUE	159
ULTIMA AVATAR	269
ULTIMA V HINT BOOK	159
ULTIMA VI HINT BOOK	159
ULTIMA VII BLACKGATE HINT BOOK	159
ULTIMA VII SERPENT ISLE CLUE	159
ULTIMA VII & UNDERWORLD	279
USING AREXX ON AMIGA	429
VEIL OF DARKNESS CLUE	159
VISIONARY PROG HANDBOOK	449
WASTELAND CLUEBOOK	149
WILLY BEAMISH HINTBOOK	119
WING COMMANDER 1 & 2 STR GDE	269
W-WING OFFICIAL GUIDE	279
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	99

SPEL TILL AMIGA

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT II (1 MB)	599
4D SPORTS BOXING (1 MB)	199
4D SPORTS DRIVIN (1 MB)	199
688 ATTACK SUB	179
A320 AIRBUS EUROPA***	399
A320 AIRBUS N. AMERICA (1 MB)**	429
A-TRAIN (1 MB)	399
ABANDONED PLACES II (1 MB)**	429
ACTION STATIONS (1 MB)	399
AGONY	209
AIR BUCKS (1 MB)	369
AIR SUPPORT	209
ALIEN BREED SPEC. ED. (1MB)	159
ALTERED DESTINY (1 MB)**	299
AMNIOS	209
AMOS – THE CREATOR	599
AMOS 3D (till Amos)*	399
AMOS COMPILER (till Amos)	369
AMOS PRO COMPILER	429
AMOS PROFESSIONAL (1 MB)	599
ANCIENT ART WAR SKIES (1 MB)	399
ANCIENT BATTLES**	329
ANOTHER WORLD	299
APIDYA	299
ATOMINO	209
AQUATIC GAMES	329
AQUAVENTURA	329
ARABIAN NIGHTS (1 MB)	329
ARACHNOPHOBIA (1 MB)	299
ARCHER MACLEANS POOL	329
ASHES OF EMPIRE (1 MB)	449
ASSASSIN (1 MB)	299
AV8B HARRIER ASSAULT (1 MB)	429
AWESOME	209
B17 FLYING FORTRESS (1 MB)	399
B.C. KID	299
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	429
BARBARIAN II (PSYGN.)	209
BARDS TALE III	169
BARDS TALE CONSTR SET (1 MB)**	369
BAT II (1MB)	399
BATTLE CHESS I	169
BATTLE ISLE	369
BATTLE ISLE DATADISK	249
BATTLEHAWKS 1942*	199
BEAVERS	329
BIG RUN	299
BILLS TOMATO GAME	209
BIRDS OF PREY (1 MB)**	429
BLACK CAULDRON*	369
BLACK CRYPT (1 MB)	329
BLADES OF DESTINY (1MB)	469
BLADES OF STEEL*	299
BLOCK OUT	249
BODY BLOWS (1 MB)	329
BONANZA BROTHERS*	299
BORROWED TIME	299
BREACH II	399
BRIDGE 6.0*	419
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	399
BUDOKAN	179
BUTCHER HILL*	249
CAESAR (1 MB)**	349
CAMPAIGN	429
CAPTIVE	199
CAR-VUP**	299
CARL LEWIS CHALLENGE	329
CARTHAGE*	299
CASTLES (1 MB)**	369
CASTLES DATADISK	229
CENTREFOLD SQUARES	249
CHAMPIONS OF KRYNN (1MB)	379
CHAMPIONSHIP MANAGER 93 (1 MB)	339
CHAOS ENGINE (1 MB)	299
CHARGE OF LIGHT BRIGADE**	369
CHESSMASTER 2100**	199
CHRONO QUEST II	369
CHUCK ROCK II (1 MB)	299
CISCO HEAT**	299
CIVILIZATION (1 MB)	399
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COHORT II (1 MB)	369
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
COLOSSUS BRIDGE 4.0	299
COMMANDO**	249
CONFLICT KOREA (1 MB)	399
CONQUEST CAMELOT (1 MB)*	399
CONQUEST OF LONGBOW****	499
COOL CROCK TWINS	329
COOL WORLD (1 MB)	299
COVERT ACTION (1MB)	399
CRAPS ACADEMY	299
CRAZY CARS III	299
CREATURE	299
CREATURES II	329
CRUISE FOR A CORPSE**	349
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	249
CURSE OF ENCHANTIA (1 MB)	399
CYBERWORLD*	249
CYTRON**	369
D-DAY (1MB)	369
D-GENERATION (1 MB)	199
DARKMAN	299
DARKSEED (1 MB)	429
DAS BOOT	199
DAY OF THE VIPER	299
DEATH KNIGHTS KR. (1 MB)**	369
DELIVERANCE**	299
DELUXE PAINT IV AGA (A1200)	1099
DELUXE STRIP POKER*	249
DELUXE STRIP POKER II	369
DEMONIAK (1 MB)	369
DESERT STRIKE (1 MB)	369
DICK TRACY	299
DIE HARD II**	299
DOJO DAN	299
DOODLE BUG**	299
DRAGON FLIGHT**	369
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DRAGONS LAIR III	369
DRAGON WARS**	299
DREAM ZONE*	299
DRIVIN FORCE	299
DUCK TALES	299
EASY AMOS (1 MB)	399
ECO PHANTOMS	299
ELVIRA I (1 MB)*	369
ELVIRA II (1 MB)**	429
EPIC (1 MB)	369
EUROPEAN CHAMPIONSHIPS 1992**	299
EUROPEAN FOOTBALL CHAMP	299
EUROPEAN SUPERLEAGUE	299
EYE OF THE BEHOLDER I (1 MB)	369
EYE OF THE BEHOLDER II (1 MB)	399
F15 STRIKE EAGLE II (1MB)	239
F19 STEALTH FIGHTER**	239
FACES: TETRIS III	299
FALCON	199
FALCON DATADISK I	149
FALCON DATADISK II	149
FANTASTIC VOYAGE	329
FASCINATION	349
FAST BREAK	299
FIGHTER DUEL PRO (1 MB)	499
FIRE AND ICE**	299
FIREHAWK	259
FISH	349
FLASHBACK (1 MB)	369
FLEET MED	599
FLIGHT SIMULATOR II	499
FLOOR 13 (1 MB)	369
FORMULA ONE GP (1 MB)	399
FRENETIC*	329
FRONTLINE*	369
FUTURE WARS**	179
FUZZBALL**	249
GAMES 92 ESPANA (1 MB)	369
GARFIELD WINTERS TALE**	299
GATEWAY SAVAGE FRONT. (1 MB)	379
GENGHIS KHAN (1 MB)	399
GETTYSBURG*	369
GIN & CRIBBAGE	399
GLOBAL EFFECT	369
GOBLIINS II (1 MB)	349
GRAHAM TAYLOR (1 MB)	299
GRAND PRIX CIRCUIT	299
GRAND SLAM TENNIS	199
GUN BOAT (1MB)	179
GUNSHIP 2000 (1MB)	399
GUY SPY	369
HARLEQUIN	299
HEART OF CHINA (1 MB)	399
HEIMDALL (1 MB)**	399
HISTORY LINE 1914–1918 (1 MB)	399
HOI	399
HOOK (1 MB)	299
HUMAN RACE (till Humans 1)	259
HUMANS I	369
HUMANS II HUMAN RACE	369
HÄGAR THE HORRIBLE**	299
IMPERIUM	169
IN HARMS WAY	599
INDIANA JONES 3 L.C. ADV.**	199
INDIANA JONES 4 ACTION (1 MB)	299
INDIANA JONES 4 ADVENT. (1 MB)	399
INDY HEAT**	299
INFESTATION**	299
INTERNATIONAL RUGBY CH. (1 MB)	329
INTERNATIONAL SPORTS CHALL.	369
ISHAR (A1200)	369
ISHIDO	299
IT CAME FROM THE DESERT (1 MB)	349
JACK NICKLAUS UNLIMITED (1 MB)	399
JAGUAR XJ220 (1MB)**	299
JAMES CLAVELS SHOGUN	299
JOE & MAC (1 MB)**	299
JOHN BARNES (1 MB)	299
JOHN MADDEN	329
JOURNEY	399
KEYS TO MARAMON	329
KGB (1 MB)	369
KICK OFF II ONE MEG VER.**	299
KILLING GAME SHOW	209
KINGS BOUNTY**	369
KINGS QUEST IV (1 MB)	399
KINGS QUEST V********	499
KNIGHTMARE	199
KNIGHTS OF THE SKY*****	399
KRIEGSMARINE	599
KURSK CAMPAIGN	599
LARRY I	399
LARRY II (1 MB)	399
LARRY V********	499
LEANDER	209
LEEDS UNITED CHAMPIONS (1 MB)	299
LEGEND	199
LEGEND OF KYRANDIA (1 MB)**	429
LEGENDS OF VALOUR (2 MB)	449
LEMMINGS II THE TRIBES (1 MB)	369
LETHAL WEAPON (1 MB)	299
LIONHEART (1 MB)	349
LIVERPOOL**	299
LONG LANCE	599
LOOM (1MB)	209
LORD OF THE RINGS (1 MB)**	329
LORDS OF THE RISING SUN**	349
LORDS OF TIME	499
LOST VIKINGS	369
LOTUS III**	299
M1 TANK PLATOON	209
MAIN BATTLE TANK C. GERMANY	599
MAIN BATTLE TANK M. EAST	599
MAIN BATTLE TANK N. GERMANY	599
MALTA STORM	599
MANCHESTER UTD EUROPE	299
MANIAC MANSION	179
MATCH OF THE DAY	299
MC DONALD LAND	329
MEGA FORTRESS (1 MB)	369
MEGA FORTRESS MISSIONS II	479
MEGA TRAVELLER II (1 MB)	369
MICROPROSE GOLF (1 MB)	399
MIDWINTER I**	179
MIDWINTER II (1MB)	239
MIG 29 FULCRUM	179
MINDSHADOW	299
MONKEY ISLAND II (1 MB)	399
MOONBASE	399
MORPH**	329
MOSCOW CAMPAIGN	599
MOTORHEAD	229
MYTH (1 MB)	299

NAM	369
NICK FALDOS GOLF (1 MB)	399
NICKY BOOM	399
NIGEL MANSELLS (A1200)	349
NIGEL MANSELLS (1 MB)**	349
NO GREATER GLORY (1 MB)	399
NO SECOND PRIZE (1 MB)	299
NOVA 9*******	299
OIL BARONS	399
OMAR SHARIFS BRIDGE (1 MB)	399
OMNIPLAY HORSE RACING	369
OPERATION STEALTH	209
ORK	209
PAC LAND**	249
PAC MANIA**	249
PACIFIC ISLANDS	369
PACIFIC STORM MIDWAY CAMP.	599
PACIFIC STORM SOLOMONS	599
PALADIN II (1 MB)	349
PAPERBOY II*	299
PARASOL STARS**	299
PERFECT GENERAL*****	429
PERFECT GENERAL WWII DATA	249
PGA COURSES (till PGA GOLF)	229
PINBALL DREAMS	329
PINBALL FANTASIES(1 MB)	349
PIRATES	179
POLICE QUEST I	399
POLICE QUEST II (1 MB)	399
POLICE QUEST III*******	499
POOLS OF DARKNESS (1 MB)	379
POPULOUS II CHALL. DATA	229
PORTS OF CALL	299
POW	299
PREDATOR II*	299
PREMIERE (1 MB)**	369
PREMIER MANAGER (1 MB)	299
PRO FOOTBALL SIM 3.1 (1 MB)	499
PROJECT X REVISED ED. (1MB)	179
PUSH OVER	299
PUTTY (1 MB)	329
QUEST FOR GLORY II (1 MB)	399
RAILROAD TYCOON (1 MB)***	399
RAMPAGE*	299
RAMPART (1 MB)	329
REACH FOR THE SKIES (1 MB)	369
REBEL CHARGE CHICKAMAUGA	399
RED LIGHTNING	369
RED ZONE	329
RENEGADE LEGION (1 MB)	399
RETURN TO ATLANTIS**	159
RISE OF THE DRAGON (1 MB)	399
RISKY WOODS**	329
ROAD RASH(1 MB)	329
ROBIN HOOD**	329
ROBOCOD (A1200)	329
ROBOCOP III	299
ROBOSPORT (1 MB)	349
ROLLING RONNY	299
ROME AD 92 (1 MB)	369
ROMMEL AT GAZALA	599
RUGBY THE WORLD CUP**	299
RULES OF ENGAGEMENT (1 MB)	329
SABRE TEAM (1 MB)	299
SCRABBLE	349
SEARCH FOR THE KING (1 MB)	429
SECRET OF MONKEY ISLAND 1 (1 MB)	299
SECRET OF SILVERBLADES(1MB)	379
SENSIBLE SOCCER 92/93	299
SHADOW OF THE BEAST III	209
SHADOWORLDS (1 MB)	299
SHOCKWAVE**	299
SHUTTLE (1 MB)	369
SILENT SERVICE II (1 MB)	399
SIM ANT (1 MB)	399
SIM CITY I MEG VERSION	499
SIM EARTH (1 MB)	399
SINK OR SWIM	329
SLEEP WALKER (1 MB)	399
SLEEP WALKER (A1200)	399
SOCCER MANAGER MULTI PL.	299
SOLITAIRE'S JOURNEY (1 MB)	599
SPACE 1889 (1 MB)	369

SPACE ACE II BORFS REVENGE	429
SPACE QUEST I	399
SPACE QUEST II (1 MB)	399
SPACE QUEST III (1 MB)	399
SPACE QUEST IV*******	499
SPACE ROGUE	369
SPECIAL FORCES (1 MB)***	249
STAR COMMAND	369
STAR CONTROL (1 MB)	299
STEEL EMPIRE	369
STELLAR CRUSADE	399
STORM MASTER	179
STREET FIGHTER II (1 MB)	329
STRIKE FLEET	179
STRIKER (1 MB)	299
STRIP POKER III (1 MB)	499
SUBBATTLE SIMULATOR	299
SUB VERSION 1.0 (1 MB)	599
SUPER FROG (1 MB)	329
SUPER TETRIS (1 MB)	369
SUSPICIOUS CARGO	299
TASS TIMES IN TONETOWN	249
TERRAN ENVOY	399
TEST DRIVE I	199
THE CYCLES	179
THE GODFATHER	369
THE IMMORTAL (1 MB)	179
THIRD COURIER	299
THIRD REICH (1 MB)**	399
THUNDERHAWK	369
TITUS THE FOX	329
TO THE RHINE	599
TOM LANDRY FOOTBALL (1 MB)	499
TOURNAMENT GOLF	299
TRACON II (1 MB)	449
TRANSARCTICA (1 MB)	369
TRANSARCTICA (A1200)	369
TREASURES OF SAVAGE FR. (1 MB)	379
TREASURE TRAP*	299
TREBLE CHAMPIONS II	269
TRODDLERS	329
TROLLS (1 MB)	329
TROLLS (A1200)	329
TV SPORTS BASEBALL (1MB)	199
TV SPORTS BOXING (1MB)	199
UMS I	299
VEKTOR STORM	399
VENGEANCE OF EXCALIBUR (1 MB)	369
VIKING CHILD	249
VIKINGS FIELDS OF CON. (1 MB)	299
VOYAGE BEYOND (till Space Cr.)	199
VULCAN*	329
WALKER (1MB)	369
WAR IN THE GULF	369
WARLORDS (1 MB)	399
WAXWORKS (1 MB)	429
WEEN	349
WHITE DEATH (1 MB)	399
WILD WEST WORLD	299
WILLOW	299
WILLY BEAMISH*******	499
WING COMMANDER (1 MB)	429
WINGS (1 MB)	199
WIZKID	299
WOLFPACK (1 MB)*	369
WONDERLAND (1 MB)	369
WORLDS AT WAR (1MB)	299
WORLDS OF LEGEND (1MB)	329
WWF II (1 MB)	299
ZAK MC KRACKEN	179
ZOOL (1 MB)	299
ZOOL (A1200)	299
ZYCONIX**	259

* = fungerar ej på Plus, A600 och A1200.
** = fungerar ej på A1200/4000.
*** = fungerar ej på A600.
****= kräver 1 MB och hårddisk.
***** = kräver 1 MB (2 MB på Amiga 600).
****** = kräver 1 MB (2 MB på Amiga 600) och antingen två drivar eller hårddisk.
******* = kräver 1 MB och antingen två drivar eller hårddisk.

KOMMER SNART TILL AMIGA

(Förhandsbeställningar mottages nu. Reservation för prisändringar och leveransförseningar.)

APOCALYPSE (1MB)	369
DUNE 2 (1MB)	369
GOAL (1 MB)	369
INT'L OPEN GOLF (1MB)	RING
INT'L OPEN GOLF (A1200)	RING
SUPER CAULDRON	329

AMIGA SPEL 149:–ST.

3D POOL**, 4TH & INCHES, ADDAMS FAMILY, ADV DESTROYER SIM**, AMERICAN TAG TEAM WRESTLING, ARNIE, BATMAN THE MOVIE, BATTLESTORM, BIG NOSE CAVEMAN**, BRIDES OF DRACULA, BUBBLE BOBBLE**, BUBBLE DIZZY, CALIFORNIA GAMES 2, CAPTAIN DYNAMO**, CARNAGE, CARRIER COMMAND, CJ IN THE USA**, COUNT DUCKULA II, CRACKDOWN, CRAZY CARS II*, CRYSTALS OF ARBOREA, DEFENDER OF THE CROWN**, DIZZY PRINCE OF YOLKFOLK, DRAGONS OF FLAME, EMLYN HUGHES**, F16 COMBAT PILOT, FINAL FIGHT, FIRE & BRIMSTONE**, FIRST DIVISION MANAGER, FIST FIGHTER, FLIMBOS QUEST**, FRANKENSTEIN**, GALACTIC WARRIORS RATS**, GAZZA I, GHOULS & GHOSTS**, GO FOR GOLD****, GOLDEN AXE, GRAEME SOUNESS SOCCER, HARD NOVA, HEAD OVER HEELS, HERO QUEST, HOT RUBBER**, HOVERSPRINT**, HUDSONHAWK**, INT'L 3D TENNIS**, INT'L ICE HOCKEY, INT'L SOCCER CHALLENGE, INT'L TRUCK RACING, JACK NICKLAUS GOLF, JAMES POND**, JOAN OF ARC, KILLING MACHINE**, KWIK SNAX, LAST NINJA III**, LOMBARD RAC RALLY, LOTUS 1**, LOTUS 2**, MAGICLAND DIZZY, MANCHESTER UTD, MERCS, METAL MUTANT, MICROPROSE SOCCER**, MOON WALKER***, MURDER, MYTH**, NARCO POLICE**, NEW ZEALAND STORY*, NINJA REMIX**, ORIENTAL GAMES**, OUT RUN EUROPA, PANG**, PANZA KICK BOXING**, PINBALL MAGIC, PIPEMANIA**, PIT FIGHTER, PP HAMMER, PREHISTORIK, PRINCE OF PERSIA, PRO TENNIS TOUR 1**, PUZZNIC, RAINBOW ISLANDS**, RAMBO III, RBI 2 BASEBALL, RICK DANGEROUS I*, RICK DANGEROUS II, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, ROBOCOP I**, ROBOCOP II, RODLAND, RUGBY COACH, RVF HONDA, SEYMOUR GOES TO HOLLYWOOD, SHADOW DANCER, SHOOT EM UP CONSTR KIT, SIMPSONS, SLIGHTLY MAGIC, SMASH TV, SOCCER PINBALL, STARGLIDER II, STREET FIGHTER I, STRIDER II, STRIKER MANAGER, STUNT CAR RACER*, SUPER CARS II**, SUPER MONACO GP, SUPER OFF ROAD, SUPER SEYMOR SAVES THE PLANET, SWITCHBLADE II, SWIV, SWORD OF SODAN**, TEAM SUZUKI, TENNIS CUP 2, TERMINATOR 2, TEST DRIVE II, THE PLAGUE, TOYOTA CELICA GT RALLY, TURRICAN II, TV SPORTS FOOTBALL*, ULTIMATE GOLF, UNIVERSAL WARRIOR**, VIDEO KID, VOODOO NIGHTMARE, VOYAGER, WATERLOO, WILD STREETS, WIZBALL*, WORLD CHAMP BOXING MANAGER, WORLD CLASS LEADERBOARD, WWF I, ZORK 3.

* = fungerar ej på PLUS, A600 och A1200.
** = fungerar ej på A1200/4000.
*** = fungerar ej på A600/1200/4000.
**** = Games Summer Editon. Ej A1200.

SPELPAKET TILL AMIGA

ACCOLADA IN ACTION** Grand Prix Circuit, 4th & Inches, Fast Break och Blue Angels. Pris 369.

ANIMATION CLASSICS Space Ase 1, Dragons Lair 2, Time Warp och Wrath of the Demon. Pris 529.

AWARD WINNERS** Space Ace 1, Kick Off 2, Pipemania och Populous 1. Pris 329.

BIG BOX II* Armalyte, Back to the Future 3, R-Type I, IK+, Real Ghosbusters, Defenders of the Earth, Shanghai I, Sinbad, Bombuzal och TV Sports Football. Pris 369.

CARTOON COLLECTION** Treasure Island Dizzy, Spike in Transylvania, Slightly Magic, CJ's Elephant Antics och Seymour goes to Hollywood. Pris 299.

COMBAT CLASSICS Team Yankee, F15 Strike Eagle 2 och 688 Attack Sub. 1 MB. Pris 369.

DIZZY COLLECTION** Fantasy World Dizzy, Treasure Islands Dizzy, Magicland Dizzy, Kwik Snax och Fast Food. Pris 299.

DIZZY EXCELLENT ADV** Bubble Dizzy, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Dizzy Panic, Spellbound Dizzy och Kwik Snax. Pris 299.

DREAM TEAM** Terminator 2, Simpsons och WWF Wrestlemania. Pris 299.

DUNGEON MASTER & CHAOS STRIKES BACK Två klassiker. 1 MB. Pris 369.

FANTASTIC WORLDS** Populous 1, Megalomania, Realms, Pirates och Wonderland. 1 MB. Pris 399.

FOOTBALL CRAZY** Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 329.

GARY LINEKER COLLECTION** Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year II och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 269.

HEAD TO HEAD** F19 Stealth Fighter och Mig 29M Super Fulcrum. Kräver 1 MB. Pris 429.

KIXX TRIPLEPACK 1** Microprose Soccer, Panza Kick Boxing och 3D Pool. Pris 269.

KIXX TRIPLEPACK 2** Street Fighter 1, Rick Dangerous 2 och Indy 3 LC Action. Pris 269.

LEMMINGS DOUBLEPACK Lemmings och Oh No More Lemmings. Pris 369.

LOST TREASURES OF INFOCOM Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcross, Deadline, Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork I, Zork II, Zork III, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599.

MEGALOMANIA & FIRST SAMURAI** Två toppspel till priset av ett. Pris 369.

NAPOLEONICS Austerlitz, Borodino och Waterloo. Pris 429.

PGA TOUR GOLF PLUS PGA Tour Golf och PGA Courses. Totalt 7 olika golfbanor: Sawgrass, Avenel, La Quinta, Sterling Shores, Eagle Trace, Scottsdale och Southwind. Pris 369.

POPULOUS I PLUS Populous I och Populous Promised Lands. Pris 179.

POPULOUS II PLUS Populous 2 och Populous 2 Challenge datadisk. 1 MB. Pris 429.

POWERPACK I* Bloodwych, Lombard RAC Rally, TV Sports Football och Xenon 2. Pris 299.

POWERPACK II** It Came from the Desert, Battle Masters, Wings och Predator 2. 1 MB. Pris 349.

PRO SPORT CHALLENGE The Cycles, Powerboat, Jack Nicklaus Golf och Jack Nicklaus Courses vol 1. Pris 369.

PSYCHO'S SOCCER** Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349.

QUATTRO FIGHTERS** Guardian Angel, Kamikaze, Mig 29 och SAS Combat. Pris 149.

QUATTRO POWER MACHINES** Violator, Grand Prix, Nitro Boost Challenge och Pro Power Boat. Pris 149.

RAINBOW COLLECTION** New Zealand Story, Bubble Bobble och Rainbow Islands. Pris 249.

RAVING MAD** Rodland, Robocod och Megatwins. Pris 299.

SIM CITY & POPULOUS** Två av de bästa spelen någonsin till priset av ett spel. Pris 369.

SIM CITY DELUXE Sim City (512K ver.), Sim City Terrain Editor och Sim City Architect 1. Kräver 1 MB. Pris 429.

SPACE CRUSADE PLUS** Space Crusade och Voyage Beyond Mission Disk. Pris 299.

SPACE LEGENDS Elite, Mega Traveller I och Wing Commander. Kräver 1 MB. Pris 369.

SPORTS BEST** Tennis Cup 1, Turbo Cup och Panza Kick Boxing. Pris 299.

SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Champ. 1992. Pris 369.

STRATEGY MASTERS** Battlemasters, Populous 1, Hunter, Spirit of Excalibur och Chess Player 2150. Pris 369.

SUPER ALL STARS** Robin Hood Legend Quest, Magicland Dizzy, Captain Dynamo, CJ in the USA och Sieg the Slug. pris 299.

SUPER FIGHTERS** Pitfighter, Final Fight och WWF Wrestlemania. Pris 299.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II och alla fyra extra disketterna (California, European, Musclecars och Supercars). Pris 369.

THE ADVENTURERS** Hunter, Supremacy och Corporation. Pris 299.

THE GREATEST Jimmy White's Whirlwind Snooker, Lure of the Temptress och Dune. 1 MB. Pris 399.

TOP LEAGUE* Speedball 2, Rick Dangerous 2, Midwinter I, Falcon och TV Sports Football. Pris 369.

TRIAD II** Menace, Tetris och Bal. Pris 299

WORLD CUP COMPILATION* Tracksuit Manager, International Soccer och Kick Off I. Pris 299.

* = fungerar ej på Plus, A600 och A1200.
** = fungerar ej på A1200/4000.

Vi har även spel till PC, MAC, SNES, Gameboy, Gamegear, Megadrive, Mega CD, IBM CD-Rom, Atari ST/STE/130/800/2600, MSX, VIC-20, ZX Spectrum, CDTV och TI-99/4A. Gratis prislista. Ange dator.

C.B.I. Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17

NAMN: ______________________ **POSTADRESS:** ______________________

ADRESS: ______________________ **TELEFONNR:** ______________________

☐ Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan kostnad. Värde minst 149 kr. Beställ för mer än 1000 kr och du får två extra spel, osv.

Jag väljer:

☐ 3D CONSTRUCTION KIT (C64 kass)
☐ HUDSON HAWK (C64 disk)
☐ 4D SPORTS BOXING (1 MB, Amiga)
☐ DELUXE STRIP POKER II (Amiga)
☐ DOODLEBUG (Amiga, ej A1200)
☐ PAC LAND (Amiga, ej A1200)
☐ PLAN 9 FROM OUTER SPACE (1 MB, Amiga)
☐ WORLDS AT WAR (1 MB, Amiga)

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR

Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.

Endast 45 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Leveranstiden är 1–2 veckor. Ej utlösta paket debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningar/instruktioner, endast disketten/kassetten.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 30 kr och tulldeklareringsavgift (60 NOK i Norge).

BACK-CHAT

Ta bort lösningarna

Hej!
Snälla DMz sluta visa hela lösningar på spel. Alla ni läsare som vill ha lösningar måste ha en upp-och-nervänd syn på vad äventyr och andra spel med problemlösningar är för något. Eller så är ni bar utvecklingstörda.
Dessa spel köper man just för att ha en tids problemlösning framför sig. Vem vill köpa ett sådant spel för att bara spela igenom det utan att försöka lösa några problem? Inte jag i alla fall för det är det som ger det största nöjet.
Besvärjaren Besvarar räcker gott och väl. Jag vet inte hur många gånger jag har kikat på Datormagazins spellösningar utan att egentligen vilja.
Hade det varit piratkopior skulle det kanske göra detsamma. Men inte ett nytt dyrt spel. Jag piratkopierar inte, så jag har ingen nytta av spellösningar.
Jag har klarat Cruise for a corpse, båda Monkey Islandäventyren och Indy IV utan mycket hjälp. Så varför kan inte andra också göra det? Tänk lite istället! Och har man på allvar fastnat kan man ju alltid köpa en "Hintbook".
Låt Besvärjaren vara kvar, men sluta med spellösningar.

Guy B. Rush

Jaha, och vad vill du att vi ska göra? Ge dig en medalj och en klapp på axeln för att du har klarat av en massa äventyr "nästan" själv, ditt egoistiska kräk.
Alla klarar inte av att lösa alla spel. Desperata människor hör av sig till redaktionen och hotar att hänga sig i julgranen om inte vi hjälper dem.

Brad S

Till och med Monkey Island är oetiskt...



Angående artikeln om etiska regler för datorspel
Om de nya etiska reglerna för hur spel ska göras genomförs, slutar de ju göra alla roliga spel. Spelet Monkey Island skulle totalförbjudas.
Låt mig ge några exempel:

● Våld som stympning eller lemlästning...
Hela aphuvudet är fullt med stympade kroppsdelar. I Monkey Island II rycker man av kroppsdelar av Le Chuck.
● Pruttar...
Wally bröt mot den regeln i tvåan.
● Droger och vanebildande läkemedel...
Stackars råttan i tvåan.
● Nedsättande kopplingar till kyrkan...
Gravplundring i tvåan.

Listan kan göras lång. Det finns massvis med spel som faller på ovanstående punkter.
Police Quest 3, som är ett mycket bra spel, skulle aldrig få göras enligt de nya förslagen på etiska regler.
Jag hoppas att dessa nya regler aldrig genomförs. Vad skulle annars hända med spelvärlden.

Utan signatur

PS. Om jag vinner så skicka (ge) Brad ett riktigt blodigt spel.

Tja, vad ska man säga. De stora programhusen krälar i stoftet när massmedia synar dem i sömmarna. Ett aningen drastiskt förslag från ELSPA tycker jag.
Tack för det blodiga spelet. Jag valde att få "The Surgeon" - ett blodigt operationspel i realtid.
Om du också vill ha ett spel så hör av dig till redaktionen.

Brad S

Betyg på DMz

Hej Brad!
Här är en lista på vad som är bra och dåligt i DMz. Jag har betygssatt tidningen på en skala mellan 1 och 10.
Ledaren – Bra jobbat herr Rindeblad (8)
Nyheter – Ganska ointressant, men väl värt en plats i tidningen (4)
Insändare – Ett måste i alla tidningar (5)
Konsument – Onödig. Tar dyrbar plats i tidningen (2)
Reportage – Tja (5)
Tester – Mycket bra (9)
Amossidan – Bra, det behövs programmerare i Sverige (7)
Arexx - Nödvändigt (6)
Expertpanelen – Oumbärligt (7)
BBS-artiklar – Nödvändiga (5)
PD Amiga – Ok (5)
PD C64 – Lite ur sin tid (3)
Mässnytt – Bra (7)
Budgetspel – Det behövs. Bidrar till att minska piratkopieringen (8)
Besvärjaren – Mycket bra (9)
Back Chat – BRAD (9)
Tjuvtitten – En sida räcker (5)
Fusk För Fastkörda – Bra, men värdelöst med lösningen på Bill's Tomato Game (6)
Speltester – Mycket bra (8)
Serier – Bra avslutning på en bra tidning (7)
Datorbörsen – Behövs (5)
Kompletta lösningar på spel – Dåligt (1)

Oscars Revenge



Ja, kära signatur "Hernando", så här såg det ut när Ove käkade upp ett av skrivborden på soptippen där han bor. – Bra för tarmarna, hävdar Sop-Ove själv.

Skärp dig, Sop-Ove!

Hej Brad!
Jag undrar var ni har fått tag på Ove Kaufeldt som recenserade Trolls i Datormagazin 11-93. Har ni hittat honom i en soptunna eller på soptippen?
Trolls är för f-n en blandning av Super Mario Bros. och Hugo i "7 till 9".
Jag slår vad om att du är rädd för spöken, troll, monster och andra farliga figurer!
Skärp dig Ove!!!
Ni måste publicera en bild på Ove när han äter upp sitt skrivbord, annars går jag över till Nintendo Magasinet.
Hipp-hipp-hurra för Brad S, han är bäst.

Hernando

En person som har mage att jämföra Trolls med en lönnfet rörmokare med sparkbyxor måste vara totalt befriad från god smak.
Tack förresten för fotografiet på ett riktigt troll. När jag såg det blev jag faktiskt lite skrajsen.
Lyckligt nog kan jag tala om att jag inte kommer från en soptunna, även om det ibland kan vara lika välstädat hemma som en i sådan.
Vad är det för fel med att äta skrivbord? De råkar faktiskt innehåll en hel massa fibrer.

Ove K.

SÄG EMOT!

Back-Chat är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, våra testare eller vem och vad som helst. Eller varför inte skicka in en egen topplista?
I varje nummer utser vi ett STAR LETTER, som belönas med valfritt spel. Skicka dina illaluktande brev till:
"BACK-CHAT"
Datormagazin
Box 125 47
102 29 STOCKHOLM

A-TRAIN CONSTRUCTION SET

Gillar du A-Train så är A-Train Construction Set ett måste. Sten Ekedahl har testat. Testversion: Amiga



Nästan samtidigt med att A-Train släpptes för Amiga kom även A-Train Construction Set för Amiga. I min recension av A-Train skrev jag att möjligheterna i spelet var nästan obegränsade. I och med A-Train Construction Set har de sista begränsningarna undanröjts. Det är ett fullständigt editeringsprogram där man kan förändra befintliga scenarier och även skapa helt nya.

Det enklaste är att utgå från något av de befintliga scenarierna och göra några ändringar på detta. Kanske plana ut ett berg, lägga till en flod, öka startkapitalet eller minska stadsbebyggelsen. Allt är möjligt.

Slutligen kan man börja helt från början och skapa ett helt nytt scenario. Det bör man dock vänta med till dess att man är lite mer erfaren.

A-Train Construction Set innehåller även sex nya scenarier. Två av dem är lite speciella. Det ena är uppbyggt som en labyrint och mest gjort som en kul utmaning. Det andra är egentligen inte ett scenario utan ett åskådningsexempel i form av en maximalt komplex spårplan med 26 tåg som trafikerar den utan att kollidera. Den minsta lilla ändring man försöker göra resulterar ofelbart i kaos. Det är bara att titta och förundras!



Gillar du A-Train så är A-Train Construction Set ett måste. Se bara till att du inte har träskor på dig om du spelar spelet i högupplösningsläge på en Amiga 500; de riskerar nämligen att slå rot – så slött går det.

AMIGA/PC/MAC	
PRIS: 249 kr	
TILLVERKARE: Maxis	
GRAFIK:	85%
LJUD:	10%
REALISM:	90%
VARAKTIGHET:	95%
+ Lätt att använda.	
– Inga minus.	
TOTAL	92%

Programmet kräver naturligtvis att man redan har A-Train. Det ställer också samma tekniska krav, 1 MB RAM för low-resolution och dessutom 512 KB fast-RAM för high-resolution. I det senare fallet rekommenderas dock en avsevärt snabbare dator än A 500 annars riskerar man att somna framför datorn. Det går att köra med en diskdrive men två, eller en hårddisk, är att rekommendera. Till skillnad från originalprogrammet är manualen väl anpassad även för Amiga.

För den som gillar A-Train är A-Train Construction Set nästan ett måste. Då har du ett spel som räcker i flera år. ■

Oumbärlig tipsbok för A-Train-spelare

"A-Train, The Official Strategy Guide" är en bok fullspäckad med tips till A-Train. DMz har läst den.

När jag hade läst manualen till spelet A-Train trodde jag att jag visste allt som var värt att veta om det. Hur lite jag egentligen visste upptäckte jag när jag började läsa boken "A-Train, The Official Strategy Guide" av Nick Dargahi. Den är utgiven av Prima Publishing som tidigare har givit ut liknande böcker om bland annat Harpoon, SimEarth, Civilization.

Boken är skriven för PC- och Mac-versionerna av A-Train men den stämmer till 95% även för Amiga. Den första halvan av boken är egentligen en utökad version av originalmanualen. Här tycker jag att Dargahi kunde ha begränsat sig genom att inte upprepa det som redan står i manualen. Boken hade blivit mera lätthanterlig då. Avsnittet innehåller dock massor med ny information som inte finns i manualen.

Del två i boken är den verkligt matnyttiga. Den har rubriken "Strategies and Secrets" och är en ren guldgruva. Här behandlar författaren principer för olika typer av spårplaner, finansiella strategier, stadsplanering, m.m. Det är information och tips som skulle ha tagit mig månader att komma underfund med själv. Här avslöjas också ett litet inbyggt fusk i spelet som också visade sig fungera på Amiga, fast med lite andra tangenter.

Den tredje delen i boken beskriver hur man bäst tacklar de sex olika scenarierna i A-Train. Boken avslutas med ett antal bilagor där den mest intressanta noggrannt beskriver "A-Train Construction Set" och de scenarier det innehåller.

I likhet med tidigare böcker i den här serien är den rik på illustrationer och har en mycket snygg layout.

Slutomdömet om boken: den är näst intill oumbärlig om du är det minsta intresserad av A-Train.

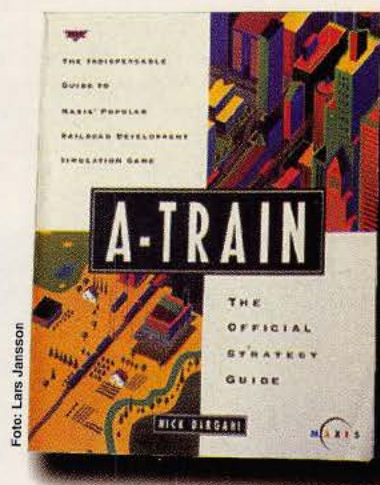


Foto: Lars Jansson

Sten Ekedahl

"A-Train, The Official Stategy Guide"
Författare: Nick Dargahi
Prima Publishing, Rocklin, USA,
ISBN 1-55958-255-3.
366 sidor
Pris: ca 279:–

ARABIAN NIGHTS

Nej, detta handlar inte om mustig vuxenfilm, även om namnet Arabian Nights kan locka en del att tro det. Istället handlar det om ett hyfsat hoppa--och-skjut-spel. Snusk-Ove Kaufeldt har testat. Testversion: Amiga



Arabian Nights är en lyckad blandning mellan olika spelgenrer. Spelet har inslag från både plattformsspel och skjutaspel.



Det var en gång en vacker palatsträdgård i Arabien där det växte vackra träd och alla buskarna liknade konstiga små djur. I den trädgården fanns det en liten trädgårdsmästare som hette Sinbad jr. I palatset fanns dock den vackraste blomman av dem alla, prinsessan Laila, vars skönhet kunde få även den vackraste ros att se vissen ut.

Nu är ju tyvärr Sinbads bankkonto lika tomt som min mage (har inte fått någon frukost), och dessutom är Sinbads chef ett riktigt surkart. Trots det så trivs Sinbad ganska bra med sitt arbete, men säg den lycka som vara för alltid. En ond snubbe vid namn Vizier vill styra kungariket, och för att nå sitt mål tar han till en gammal beprövad metod. Han frammanar en demon som kidnappar prinsessan. Då som nu vill ju alla ha en syndabock när allt inte går som det är tänkt, och kalifen tycker att du passar jättebra. Han slänger helt sonika Sinbad i fängelsehålan.

Som den lilla smygromantiker Sinbad är tänker han nu ge sig ut och jaga rätt på prinsessan.

Trots att spelets namn, Arabian Nights, låter som namnet på en mustig vuxenfilm är spelet av en helt annan typ. Det som är lite speciellt för det här spelet är att det är lite av en hybrid. Vissa nivåer är plattformsnivåer med det vanliga hoppa-springa-stuket. Det gäller dock att hitta saker och klura ut pussel för att kunna komma vidare. Efter ett par nivåer får man en flygande matta och nu blir det skövla för hela slanten. Nu är det nämligen ett shoot'em up-spel. Araber med ballonger runt midjan och luftskepp (bokstavligt talat) gör sitt bästa för att plocka ner Sinbad från skyarna.

Grafiken i spelet är inte något man tappar hakan över, men den är välgjord och man behöver inte alls klaga över den. Figurerna rör sig mjukt och bakgrunden är godkänd. På flygande matt-nivåer är grafiken väldigt liten, men den är väldigt tydlig så det gör inget.

Ljudet är medelmåttigt med en småtrevlig bakgrundsmelodi som gör det hela ganska stämningsfyllt. Lite mer energi kunde de kanske ha lagt ner på ljuden.

Vanligtvis brukar inte spel som blandar olika genrer vara speciellt lyckade, men här har Krisalis lyckas bra, faktiskt. Möjligtvis saknar man en lösenordsfunktion men då skulle nog spelet bli lite i enklaste laget. Spelet är en trevlig underhållning som man inte har något emot att slå ihjäl några timmar med, och tycker man om plattformsspel och skjutaskjutaspel är det här en mycket bra kombination.



När du fått tag på den flygande mattan kan du röja på ett sätt som skulle göra vilken JAS-pilot som helst grön av avund.

AMIGA
PRIS: 329 kr
TILLVERKARE: Krisalis

GRAFIK:	79%
LJUD:	73%
VARAKTIGHET:	83%

+
Allmänt trevligt.

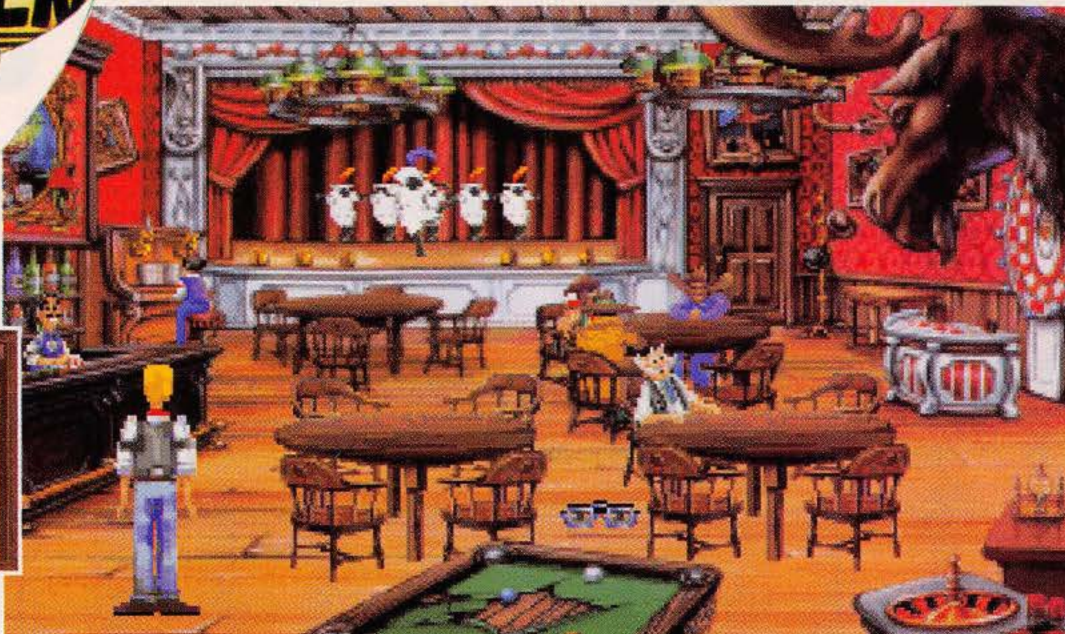
–
Inga speciella minus.

TOTAL
79%





Sjuk humor, eller vad..? Så här ser kontrollpanelen ut för att reglera ljud, detaljrikedom och texthastighet...



Inne på saloonen i lilla Coarsegold. Om man är på jakt efter någon i den lilla hålan, hittar man dem oftast här. Vill man höra någon bra låt, är det bara att säga till pianisten. Och ortens läkare, Doc, sitter oftast här och super så ögonen blöder – det är ofta som Freddy tvingas springa hit för att få honom att förklara vad han egentligen skrivit på sina recept. Ibland kommer han förstås inte ens ihåg det själv, och då blir det till att improvisera...

FREDDY PHARKAS



Yiiihaoooo! Mina damer och herrar, det är ett stort nöje för mig att presentera datorvärldens färskaste superhjälte: Freddy Pharkas, apotekstjänsteman med rätt att döda, i datorvärldens första Västernkomedi.

"Freddy Pharkas – Frontier Pharmacist" är en hysteriskt våldsam parodi på allt vad gamla Vilda västern-klichéer och revolvermän heter. Men det är mer än så, det är också Al Lowes efterlängtade comeback. Äntligen har han – och Sierra – låtit den gubbsjuke Larry Laffer somna in och satsat på något nytt (visserligen dyker en Jim Laffer, troligtvis en anfader till Larry, upp på baren i västernhålan Coarsegold, men det är allt).

Jag ska säga det med en gång – jag älskar denne Freddy Pharkas. Denne osannolike, småtöntige apotekare som började sin bana som revolverman, men lade av när han i unga år fick sitt ena öra avskjutet i en duell. Sedan den dagen ligger Freddys revolvrar undanstoppade någonstans långt bort, längt ner, och hjälten själv har alltså sadlat om till apotekare. Men trots sitt yrkesval hägrar drömmen om Vilda västern även för Freddy Pharkas – och en vacker dag gör han slag i saken, lämnar sitt hem och öppnar apotek i lilla Coarsegold i Kalifornien.



Freddy Pharkas har många likheter med Larry Laffer – men skillnaderna är desto fler. Visserligen går Freddy på horhus emellanåt, men hans stora, hittills obesvarade kärlek är ändå lärarinnan Penelope. Dessutom varken röker, super eller svär Freddy, en i grunden himla snäll kille som tror på mänskligheten och vill alla väl. Han är långtifrån lika plump som Larry, skämten är betydligt mognare och inte alls så sexistiska som Larrys. Därmed inte sagt att de på något sätt är rumsrena – tvärtom...

Men småstadsidyllen i Coarsegold är hotad. Någon håller på att köpa upp hela stan, sheriffen kör iväg affärsidkarna en efter en och spikar igen deras affärer – för småsakers skull. Någon har förgiftat vattenreservoaren så att halva befolkningen sitter på muggen och hästarna fiser så att folk kvävs om de går ute för länge. Kort sagt – här behövs en apotekare med hårda nypor.

Sagt och gjort, Freddy skrider till verket, och med hjälp av sitt laboratorium blandar han till dekokter och piller som hjälper mot det mesta. Möjligheten att blanda ihop en massa underliga receptär faktiskt ett av de roligare inslagen i "Freddy Pharkas".

Dessutom är det kul att Al Lowe och medförfattaren till spelet, Josh Mandel, lagt ner så stor möda på att fundera ut nya, kluriga problem för spelaren. "Freddy Pharkas" är betydligt svårare att något pek & klick-äventyr som Sierra släppt på senare år, och trots att det är ganska litet – det utspelar sig egentligen bara runt huvudgatan i Coarsegold – tar det relativt lång tid innan man klarat av det.

Men det bästa av allt är atmosfären i "Freddy Pharkas". Persongalleriet är fullständigt lysande och dialogen är till den grad packad med slapstick att man förmodligen kan lira spelet ett par gånger utan att upptäcka alla skämt. "Freddy Pharkas" är faktiskt en riktig pärla – och det är kul att Sierra äntligen gör något riktigt bra efter att bara ha släppt halvbra äventyr i flera års tid. Det här kan bli ett kultlir – skaffa det!

Göran Fröjdh

Freddy Pharkas – Frontier Pharmacist/Sierra
Version i test: ***MS-DOS/Windows***
Systemkrav: ***286/16 MHz, 640 K RAM, EGA, hårddisk (för Windows: 386/16 MHz, Windows 3.1, 2 Mb RAM).***
Rekommenderas: ***386, VGA, mus och ljudkort.***
Ljudkortsstöd: ***Adlib, Soundblaster, Pro Audio Spectrum/PAS-16, MS Sound System, Disney Sound Source, Roland MT-32 samt standard MIDI.***
Betyg: ★★★★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format. Betygsskalan här är lite annorlunda. ★ = Säkert helkasst på alla format, ★★ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ★★★ = Bra, värt att kika närmare på, ★★★★ = Mycket bra, beställ redan nu!, ★★★★★ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta.*



SHADOW OF THE COMET

Året är 1910, och den unge forskaren i ockulta ting, John Parker, kommer till landsortshålan Illsmouth i New England. Anledningen till besöket är att han kommit över en samling gamla dokument, skrivna av den berömde brittiske vetenskapsmannen Lord Boleskine. Boleskine kom till Illsmouth för att titta på Halleys komet för 76 år sedan, gick ut i skogen och kom tillbaka som en dreglande dåre. Nu undrar Parker: varför?

Tja, Boleskines kvarlämnade anteckningar antyder att det finns en mörk hemlighet dold någonstans i skogarna runt Illsmouth. Boleskine yrar i sina anteckningar om ett kors mitt i skogen, där stjärnorna verkar så nära att man nästan kan ta på dem. Den galne forskaren trodde också på fullt allvar att just denna plats var en länk till en annan dimension, en port som hiskeliga demoner använde för att bereda sig tillträde till vår egen värld, och som öppnades varje gång Halleys komet passerade.

Huruvida spekulationerna stämmer – eller bara är rent nys – får John Parker snart tillfälle att kontrollera. Som av en ren tillfällighet råkar Halleys komet nämligen komma förbi om bara några dagar.

Och i sanning vilar det något skumt över bygden. De få invånarna är både inkrökta och inbundna, och vissa av dem ägnar sig åt underliga, nattliga riter ute i skogen...

"Shadow of the Comet" ansluter sig ganska väl till den rådande trenden för rollspelsäventyren. Det vill säga: slut på allt karaktärsskapande, slut på krångliga användargränssnitt och slut på sällskap med tiotals äventyrare i. Nu är det bara en "gubbe" man styr genom spelet (och ibland inte ens det...).

Frågan är dock om inte "Shadow of the Comet" gått lite för långt vad gäller förenkling. Visserligen är det mycket användarvänligt, John Parker styrs helt från tangentbordet och stöter han på något intressant kan han antingen titta på det eller plocka upp det. Spelet visar till och med om det finns något intressant i synfältet – en prickad linje visas från Parker till platsen för prylen i fråga.

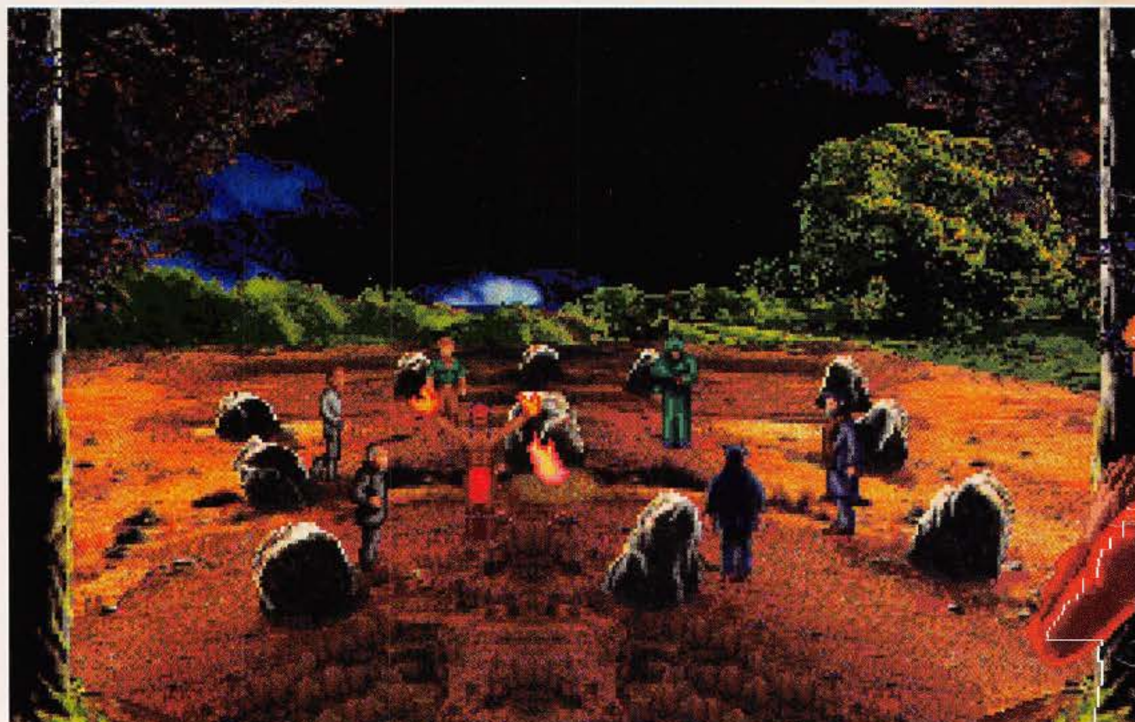
Men sedan blir användarvänligheten mest ett hinder. Vill man till exempel rengöra en karta som man hittat, måste man först sätta sig vid ett bord inne i sitt rum. Står man någon annanstans i rummet får man bara svaret "useless" när man försöker använda en gnuggtrasa på kartan. Helidiotiskt!

Dessutom är grafiken en besvikelse. Karaktärerna är grovt tillyxade, bakgrunderna är korniga och till förvillelse lika varandra. Och jag kan för mitt liv inte förstå varför man inte ska kunna få styra sin figur med musen – alla andra äventyr har ju musstöd sedan åratal.

Ljud och musik är däremot hyfsat bra, och spelet skiftar dramatiskt mellan det gängse 3D-perspektivet och detaljinzoomningar, vilket är mycket effektfullt.

Men det som bidrar mest till att man kan överse med alla irritationsmomenten i "Shadow of the Comet", är den spännande historien och den välregisserade intrigen.

Göran Fröjdh



Så det är så här de gör när de kallar på Cthulhu. En mystisk indian i full krigsmålning står i en ring av andra ockultister och rabblar besynnerliga ramsor; antagligen i syfte att nedkalla demoner och annat osnyggt. Gissa om de kommer – och gissa om de får syn på John Parker där han står och trycker bakom ett träd..?



Illsmouth är en liten gudsförgäten håla.

Shadow of the Comet/Chaosium-Infogrames
Version i test: ***IBM PC***
Systemkrav: ***286/16 MHz, 640 K RAM, 256-färgers VGA, hårddisk.***
Rekommenderas: ***286/16 MHz eller snabbare, ljudkort.***
Ljudkortsstöd: ***Adlib, Soundblaster, Disney Sound Source.***
Betyg: ★ ★ ★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format. Betygsskalan här är lite annorlunda. ★ = Säkert helkasst på alla format, ★★ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen. ★★★ = Bra, värt att kika närmare på, ★★★★ = Mycket bra, beställ redan nu!, ★★★★★ = Världsklass, köp en ny datpr istället för att vänta.*

Herman
av Karl Bihlmeier



©K. Bilmeier

Fox Trot
av Bill Amend



©Europa-Press

Ytterfilen
av Bill Holbrook



©KFS/Distr. Bulls

Krax
av Jeff MacNelly



©Europa-Press

Gratulationer till de som sänkte alla skepp!

Grattis alla vinnare i Datormagazins SÄNK SKEPP tävling i nr 8/93.

Per-Olov Fridström, KOLMÅRDEN, **Gun Truedsson**, TORSLANDA och **Per Ronnerstam**, FINNSPÅNG får spelet Lemmings med posten inom kort.

Jesper Bengtsson, OSKARSTRÖM, **Giger**, HORRED, **Ivar Axelsson**, NYKVARN, **Mattias Surskog**, SKARA och **Eva Ödling**, SUNDSVALL får varsin t-shirt.

Annons kostar 50 kronor

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar, 50 kronor för 55 tecken, och annonstext måste alltid skickas till postgirokonto 58 07 15-1, Bröderna Lindströms Förlag.

Märk inbetalningskortet "Datorbörsen". Beställningar per fax eller brev publiceras ej. Vi ansvarar ej för eventuella felaktigheter i annonstexterna.

SÄLJES

3,5 disk säljes. TDK 9 kr/st. Tel: 08-710 26 72, vard. 1500-1600.

200 Mb hårddisk SCSI ny, 64k cache 16ms Connor, 3.000 kr SAS C- compilator 5.1, 600 kr. Tel: 0935-330 22.

290 sex-berättelser (5Mb, 4 amigadiskar) 65 kr på Pg 621 21 88-4.

A1200, x-drive, scant, joy, org.spel, 5.000 kr. Tel: 035-15 78 59.

A1200 med Pascal, A320 och lite annat. 1 månad gammal och 10 timmar använd, 23 månader garanti kvar. Tel: 0910-853 79.

A2000/5 (1,3-2,0) GVP 500/52/2 GVP 2000 CTRL Evolution (GAR) AMAK II + ROM + Drive. Tel: 031-54 24 55, Ronnie.

A3000 16 MHz, 2 Mb chip & 4 Mb fast RAM, 52 Mb hd, ks 3.0 + div litt & prg. 10.000 kr. A500 1 Mb ks 1.3 + a590 20 Mb hd + 2F-mod + litt, 3.500 kr. Tel: 031-28 79 86, Magnus.

A3000 25 MHz, 6 mb RAM, garanti kvar. PrisidÇ 10.000 kr. Tel: 0523-115 64.

A3000/25, 10 Mb RAM, 125 Mb HD, 1 års gar, 2 int drivar WB 2.1 (svensk), massor med spel & nytto prg. 15.000 kr. Tel: 0680-127 35.

A500 + 2 Mb med massor av tillbehör. 3.995 kr. Tel: 0520-748 28.

A500 1 Mb, 1.3, mus, seartle mm, 1 år. Pris 1.900 kr. Tel: 08-704 39 87.

A500 1.3, x-minne, RF-mod, GVP HD 52/2Mb, spel, mus. 6.500 kr. Tel: 08-740 21 46.

A500 x-minne, x-drive, GVP-HD8-120 Mb/2 Mb, 6.500 kr. Tel: 031-48 78 60, efter kl. 17.00.

A500+ 110 Mb HD + 1Mb RAM + Pri + 200 diskar, 4.500 kr, kan diskuteras, Tel: 042-597 69.

A500+, 1 Mb, 1-års garanti + monitor 1084, x-drive A1010 + GVP A530 40 MHz 68030, 4 Mb, 52 Mb HD Pris 14.000 kr, Tel: 0511-150 15, Jonas.

A500+, 4 Mb, digitizer, AR MK I, mm. Tel: 031-31 98 46.

A500, 1 mb, x-drive, Amos pro, 200 disk. 4.000 kr. Tel: 0510-462 46.

A500, 9 mb RAM (1 mb chip), GVP HD + 52 Mb, dos 2.1. Tel: 042-598 95, Fredrik.

A500, x-drive, spel mm. 2.600 kr. Gr.slam 52 Mb/2Mb, körkl. 2.900 kr Sep.SCSI-Hd 213 Mb 3.800 kr. Tel: 021-12 63 10, Martin.

A600 HD, x-minne, 2 joy, 100 disk, printer, nyttoprg, midi mm. Nypris 10.800 kr, pris nu 7.000 kr. Tel: 0431-183 08.

A600, joy + D-box, knappt använd. 3.000 kr. Ring tel: 044-710 44 efter 17.00.

Amiga 500, 1-års gar, x-minne, dive, högstbj. 1.5 mb min. 700 kr. Tel: 0928-102 17.

Amiga 500, färgmonitor, Commodore 1084S, 24-nålars färgskrivare Fuyitso PL 1100, bäst i test, x-minne, 2 möss med matta, joy, ca 200 disketter, 2 st disk.bojar, handböcker. Endast 6.000 kr. Tel: 08-770 25 80.

Amiga 600, 30 Mb HD, 2 Mb RAM 4 Mnd. 4.500 NOK. Tel: 0047 + 69287281, Kim Dahler Möllerhagen, 1592 Våler, Norge.

Amiga 3000 2.5 MHz, 120 Mb HD (15 Ms) 10 Mb RAM. Pris c:a 11.000 kr, Supra Modem 2400. 500 kr. Multistar monitor 14". 2.000 kr. Tel: 0321- 251 54, Mattias.

Amiga original spel säljes billigt. Tel: 031-30 46 37, Daniel.

Astron prg till Am. Voyayer, Dist.suns + 8 ex disk (200 bild) halv.pris. Tel: 018-34 22 14.

Bildbibliotek, hög kvalitet 20 kr pg. 29 43 70-2 för prov.

Bygg Dina Amiga tillbehör ex: sampler, nollmodem, fläkttystare mm. Sätt in 99 kr på Pg 635 28 83-0 "Byggsjälvdiskett II DMZ". Utanför Sverige 127 kr.

C64:or 1581 2 st, 1541 med Jeffy dos, 1 skrivare Sampler Nova II m.m, 1 data profile med 2 drivar, 1 HD + prg + modem. Tel: 08-628 37 12.

Cando 2.0, 550 kr, Scenery Anim 2, 300 kr. Tel: 08-735 72 34.

Cinemorph (obruten förp) 450 kr. Tel: 0372-865 75.

Comodore 64 säljes med ljuspistol, diskettstation + 1000 spel, 2.200 kr. Tel: 0930-610 44.

Demon Download Silents senaste toppdemo, två disk endast 26 kr. PD- lista fyra disk endast 25 kr. Pg 629 37 46-1.

Div. Amiga org.spel säljes. Bl.a F19-170 kr. Tel: 0435-191 22.

Fish-diskar (1-660) och musikmoduls-samling. Fishpris: 10-20 disk=12 kr/disk, 21-disk = 11 kr/disk. Modulsamling: stor (14 disk, 12 MEG) = 200 kr, liten (7 disk, 6 MEG) = 120 kr. OBS! Minsta fish-beställning är 10 disk. Priserna gäller PG-beställning i Sverige. Sätt in pengarna på Pg 642 37 09-2 "AMGA 4-ever".

Fusk till Civilization, oändligt med pengar, svenska instruktioner. EOB 2: Komplett kartset + full lösning. 25 kr/st eller 40 kr för båda. Pg 642 47 79-4, Niclas Sörtoft.

Fuskdisk med fusk till 290 olika spel, lätt valbara från meny. Skicka 50 kr + porto till: Pär Spjuth, Violvägen 13, 371 63 Lyckeby.

GVP Impact Series II hd till A500/500+, 105 mb hd, 4 mb RAM. Nypris ca 10.000 kr nu 3.500 kr . Obs priset. Först till kvarn....Tel: 0680-127 35.

Hårddisk 245 Mb AT 3.400 kr Tel: 054-56 49 09, Andreas.

Hårddisk Supra 500 XP- 52 Mb + 1 Mb RAM. 2.700 kr ev. lägre. Tel: 040- 361 52.

Hårddisk till A500 210 Mb Quantum SCSI-kont, 1.6 Mb/sek, WB 2.1 & 1.3 installerat, nästan full. Pris 5.200 kr. Tel: 0978-550 58.

Konkursparti. Quantum HD:n. SCSI och IDE, alla storlekar, 20 tal kvar så först till kvarn.... Tel: 0241-212 35.

Lättklädda AGA-brudar sexy girls, 5 disk, endast 65 kr. Beach Babes, 3 disk endast 39 kr. PD-lista, 4 disk endast 25 kr. Pg 629 37 46-1.

Madonna "sex" (3) 50 kr, lista 5 kr, Pg 647 82 06-3 Sweden PD.

Matematika v1.0! De 4 räknesätten. Förhöra och skriva ut. Tal mellan 1-9999. Manual på papper. Skicka 50 kr till: Tommy J, Pilvägen 18C, 341 76 Ryssby. Snabb leverans!

MIDI-interface & 24 kanals Sequencer 300 kr. 2 st SIMM 1 Mb (GVP, PC mm) 550 kr. Kickswitch inkl 1.3, 200 kr. Tel: 0372-865 75.

Många vill ha Dr. P-diskarna. Nu finns Dr.P-7-8. Diggade Sv/P-bilder. Det värsta och bästa. 1-2 30 kr, 1-4 50 kr, 1-6 80 kr, OBS! 1-8 100 kr pg 630 52 31-0.

Nakenbilder (Amiga) på Lisa Bonet/Cosby, Madonna & Samantha Fox 20 kr på Pg 621 21 88-4, Erik Spåre, mycket hög kvalitet.

OP-PD 10 kr/disk/lista PDPak 1, 10 disk 100 kr. Pg 639 43 55-9.

Proffs-Datorbord. Plats för bl.a skriv & mus. 595 kr. Tel: 0393-128 56.

Radiosändarebyggsats 88-108 MHz FM. OBS modellen som fungerar. 60 kr/st på pg 36 36 69-3 eller ring 0582-524 44 efter 16.30, Tobbe.

Radiosändarebyggsats. Orginalet. Inget billigt trams. Byggsats, ritning + komponenter 2-3 km, 80-150 MHz, endast 90 kr/st eller 140 kr/2st. Tel: 0582-166 09.

Supradrive 500 xp III 52/2, 2.600 kr. Tel: 0418-351 66.

Systematika v3.6 Amiga. Stryk-måltips & lottosystem. Utskrift på datakup. (nu även M&L) Procentsystem. Skapa egna systemmallar. Garantiframtagning, rättning. Tel: 033-27 63 70. 3 disk + manual 300 kr på pg 630 83 65-3.

Tjäna pengar på att studera! Klassisk metod, knappt något arbete. All info 68 kr på Pg 647 12 99-5 eller endast 60 kr i sedlar, B Jensen, Box 65, 411 15 Göteborg.

US Robotics HST 14400 med ASL inkl. kablage & program, 3.200 kr. Tel: 0431-514 11.

Videofilmer säljes bl.a Falling Down, Laddat vapen 1, Turtles 3, fr 50 kr. För info tel: 0346-196 80, Mikael eller 0346-195 35, Henrik.

Videofilmer! Skräck och splatter från hela världen. Ring för gratis lista. Tel: 033-25 21 57.

Word Perfect orig. ordbehand.program på svenska, 1.900 kr. Tel: 08-648 19 91.

Hill Street blues köpes 200 kr, Tel: 042-821 27, Krille.

KÖPES

Real 3 D-videofilm. Instruktionsvideo för real 3D. Tel: 0270-610 87, Göran.

Se Hit! Fung diskdrive m diskar + AR5 el 6+ASM böcker C64. Tel: 0670- 111 07.

BYTES

Lemmings 2 bytes mot Carnage + Zyconix. Tel: 0303-33 73 88 eft 17.00.

ARBETE

Digitalisering utföres. Infodisk mot 15 kr på pg 647 49 00-5, HJ.

Skräddarsydda program görs på best. Säljer även färdiga program. Klarar det mesta! Tel: 0500-43 54 85, Anders, dagtid.

Regler för datorbörsen

Datorbörsen är endast öppen för *privatpersoner* som vill sälja, köpa eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, och för dem som söker eller har jobb att erbjuda.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och nyttoprogram samt manualer. Likaså är det förbjudetatt annonsera med syfte att organisera byte av kopior avprogram eller manualer. Insända annonser av denna typ publiceras inte utan överlämnas till representant för organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning ochinnebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.

Försäljning eller byte av program eller spel maximeras till tvåttitlar per annons. Titlar och pris vid försäljning eller byte måste alltid uppges i annonsen.

Annonstexter som inte följer reglerna publiceras inte och inbetalt belopp återfås ej.

Annonspriset är 50 kronor per 55 tecken.



Nästa nummer kommer 12 augusti

Sveriges första datormuseum

■ I Stenungsund ligger Sveriges första datormuseum. Glöm allt om att muséer skulle vara dammiga ställen där man bara får se men inte röra. Här får du nämligen själv pröva på flera gamla spelklassiker.

Läs i nästa nummer om bland annat Commodores första datorer.



På datormuséet i Stenungsund får man både se och röra till exempel Commodores allra första datormodeller.

Allt morsan inte vet om datorspel

■ Vad är det som rör innanför pannbenet på den inbitne datorspelaren?

Varför vill han just ha den där lilla svarta joysticken när det finns så många andra som ser trevligare ut?

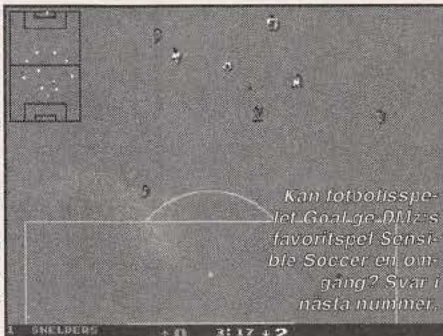
Ja, det finns många frågor som föräldrar ställer sig. Dan Josefsson har analyserat spelfanatismen och avslöjar i nästa nummer allt vad föräldrarna inte visste, men gärna skulle vilja veta.

Inget spel för mållösa

■ **Sensible Soccer** är fotbollsspelet som gäller här på redaktionen.

Men nu har Kick Off 3 eller **Dino Dini's Goal**, som det egentligen heter, kommit.

Frågan är om Dino Dini's Goal klår favoriten Sensiblen Soccer.



Kan fotbollsspelet Goal ge DMz:s favoritspel Sensible Soccer en omgång? Svar i nästa nummer.

Svaret får ni i nästa nummer, där vi också tittar närmare på bl.a. helikopterliret**Gunship 2000**, jättespelet **7th Guest**, flygspelet **Ancient Art of War in the Skies** samt äventyrsspelet **The Legacy**.

Ett fullmatat nummer, med andra ord. Missa inte det, vad du än gör.

Kod-akuten – hjälp för programmerare

■ I nästa nummer av Datormagazin startar "Kod-akuten" en avdelning för dig som har fastnat med ett programmeringsproblem. Det kan handla om allt från demos till "seriös" programmering.

I nästa nummer berättar vi hur du gör fungerande demos genom att ta reda på processortypen, videostandarden (PAL/NTSC), Kickstart-versionen, minnet och grafikchip i Amigan.

Skicka in dina listningar som inte fungerar till oss.

Adressen är:
"Kod-akuten"
Datormagazin
Box 125 47
102 29 Stockholm

Dessutom:

- ✔ Insändare
- ✔ Nyheter
- ✔ Back-Chat
- ✔ Hårdvarutester
- ✔ Massor av spel
- ✔ Konsumentspalten
- ✔ AMOS
- ✔ PD-program
- ✔ Expertpanelen

och mycket annat

NO LIMIT

När Du skall köpa hårddisk till Din Amiga 600 / 1200, måste den vara godkänd av Commodore och den måste monteras hos auktoricerad installatör. Om hårddisken inte är godkännd mister Du Riksgarantin och går Din dator sönder får Du själv betala.

Väljer Du en DATIC hårddisk får Du behålla den trygga riksgarantin och slipper obehgliga överaskningar.



Med varje DATIC hårddisk följer en unik HDD Powered by Datic ettikett som skall fästas på tangentbordet. Ettiketten ser ut som den halvrunda ringen nere till vänster på denna sida.

Har Du köpt en Hårddisk utan ettikett bör Du kolla att RIKSGARANTIN verkligen gäller. Om Du är osäker kan Du ringa till:

ELDA/DATIC konsumentkontakt och fråga efter närmaste auktoricerade DATIC HDD leverantör. Tel 0523-51000.

Chansa inte, välj kvalitet från Datic!

Och Du! Datic hårddiskar kostar vid 105MB så lite som ca: 38kr per MegaByte.

Med Datic finns ingen begränsning!

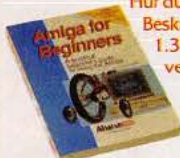
HDD Powered by DATIC

DATICs produkter finns hos alla ledande datorbutiker. Ring 0523-51000 för närmaste butik.

Posttidning B
Datormagazin
112 85 Stockholm

LÄR DIG MER OM DIN DATOR MED SOMMARLÄSNING FRÅN ABACUS!

AMIG FOR BEGINNERS



Hur du kommer i gång. Beskriver WorkBench 1.3 och 2.0. Många vettiga tips.

AMIGA 3D GRAPHIC – BASIC



Om 3D grafik, ray-trace, färgsättning och skuggning m.m.

AMIGA MACHINE LANGUAGE



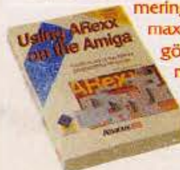
Om mashinkod, världens snabbaste programmeringsspråk. Mycket avancerat.

AMIGA DOS INSIDE & OUT



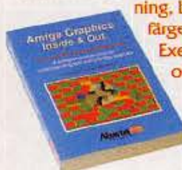
Hur man använder CLI-kommando. Både för 1.3 och 2.0.

USING AREXX ON THE AMIGA



Hur och varför om ARexx-programmering i C, hur man får maximal hastighet, gör Pull-down menyer m.m. Tar även upp Aztec C. programexempel.

AMIGA GRAPHICS INSIDE & OUT



Behandlar det mesta om grafik, scanning, bilder i IFF, 4096 färger m.m. Exempel i både C och BASIC.

AMIGA DESKTOP VIDEO POWER



Grunderna i videoproduktion. Behandlar Video-Toaster, DCTV, genlock m.m.

PRINTERS INSIDE & OUT



Hur man får det mesta av sin printer. Tar upp funktioner, konfiguration, och ger tips.

MAKING MUSIC ON THE AMIGA



Om ljudgeneratorn, samplade ljud och MIDI. Med programexempel.

THE BEST AMIGA TRICKS & TIPS



Allt du behöver veta om DOS, WorkBench, BASIC, RAM, virus. Utförligt om diskdriven.

AMIGA INTERN



Beskriver Amigans hårdvara samt systemprogrammering.

UTBYGGBARA FÖRVARINGS- OCH DISKETTBOXAR!



DISKETTBOX Grå eller svart med plats för 150 st 3,5" disketter.

DISKETTBOX Svart med plats för 75 st 3,5" disketter.

DISKETTBOX Svart med plats för 70 st 5,25" disketter.

KASSETTBOX Med plats för 16 st kassettband.

VIDEOBOX VHS-C Grå med plats för 8 st videoband.

VIDEOBOX VHS Svart med plats för 9 st videoband..

VIDEO 8 BOX Svart med plats för 12 st videoband.

DATBOX Svart med plats för 17 st DAT-band.

MULTIMEDIA – BILLIGARE ÄN DU TROR!



SOUNDBLASTER DELUXE EDITION
- 8-bitars ljudkort för PC.
- För sampling och häftigare ljud i datorn.
- 11 ljudkanaler.
- Programvara ingår.



SOUNDBLASTER PRO DELUXE EDITION
- 8-bitars ljudkort för PC.
- För sampling i stereo och häftigare ljud i datorn.
- 20 ljudkanaler.
- CD-ROM interface.
- Programvara ingår.



SOUNDBLASTER 16ASP
- 16-bitars ljudkort för PC.
- För sampling i stereo och spela upp i samma ljudkvalitet som en CD.
- 20 ljudkanaler.
- Mikrofon ingår.
- Programvara ingår.



VIDEOBLASTER
- Videokort för PC.
- Mixa videobilder med datorns grafik.
- Programmet "Video for Windows" och ny version av framegrabber ingår.



EDU-TAINMENT MULTIMEDIA PACK
- SoundBlaster Pro – 8-bitars ljudkort för PC.
- CD-ROM drive med interface.
- 8 st CD-titlar.
- Stereohögtalare.
- Caddy.

RING ELLER SKRIV FÖR NÄRMASTE ÅTERFÖRSÄLJARE!

USA Data

FÖR MER INFORMATION – RING ELLER SKRIV

USA Data AB · Norra Skolgatan 11 · 211 52 Malmö
Telefon 040-23 08 80 · Telefax 040-23 43 40